



# **BAB 5**

# **GELOMBANG**

**FIZIK TINGKATAN 4 KSSM**  
**OLEH CIKGU NORAZILA KHALID**  
**SMK ULU TIRAM , JOHOR**



# **5.1 ASAS GELOMBANG**



## G E L O M B A N G

B E L U L A N G   K O M P A N G   Y A N G   D I P A L U   M E N G H A S I L K A N   G E L O M B A N G  
B U N Y I



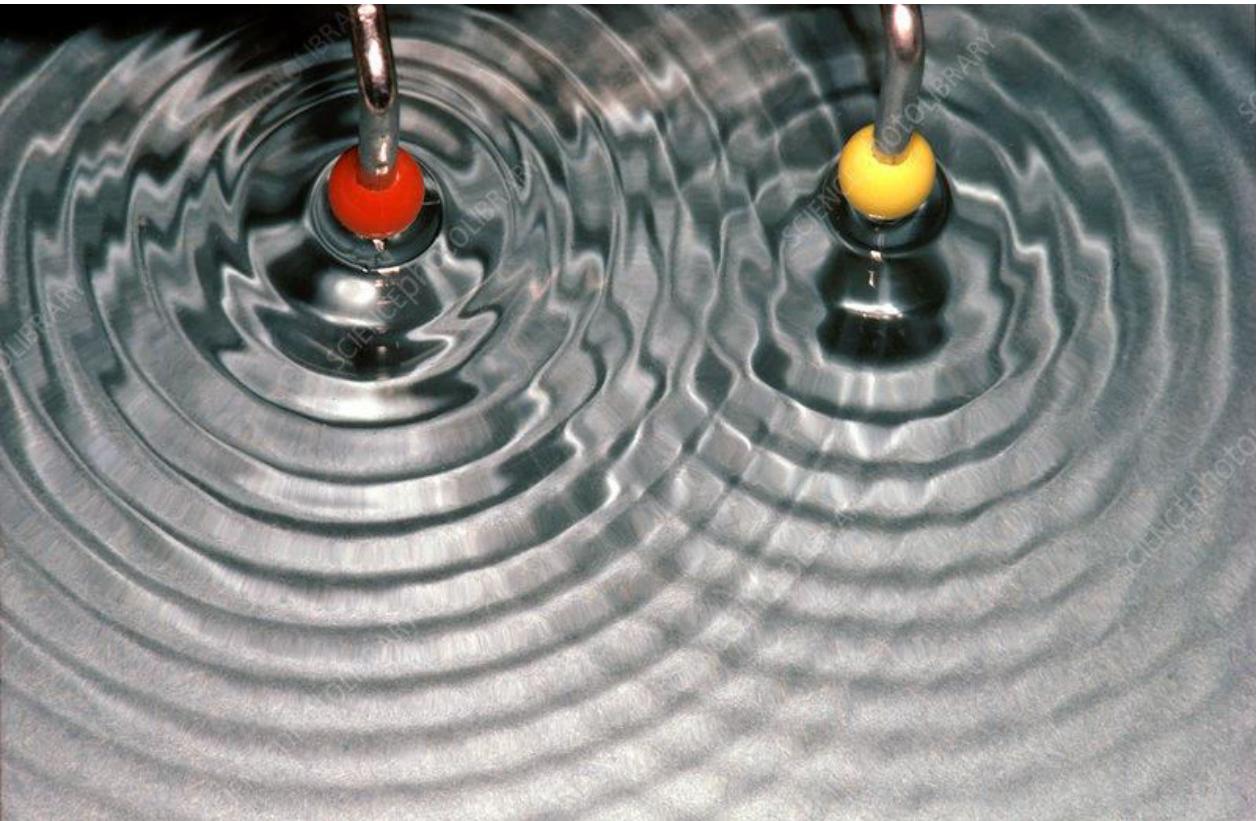
## G E L O M B A N G

O B J E K Y A N G T E R J A T U H K E P E R M U K A A N A I R M E N G H A S I L K A N  
G E L O M B A N G A I R

- **Gelombang dapat dihasilkan apabila satu sistem berayun atau bergetar di dalam suatu medium.**
- **Contohnya, ayunan ladung besi di atas permukaan air menghasilkan gelombang air**
- **Getaran tala bunyi dalam udara pula menghasilkan gelombang bunyi.**
- **Getaran dan ayunan ialah gerakan ulang-alik pada kedudukan keseimbangan mengikut satu lintasan yang tertutup.**

# GELOMBANG

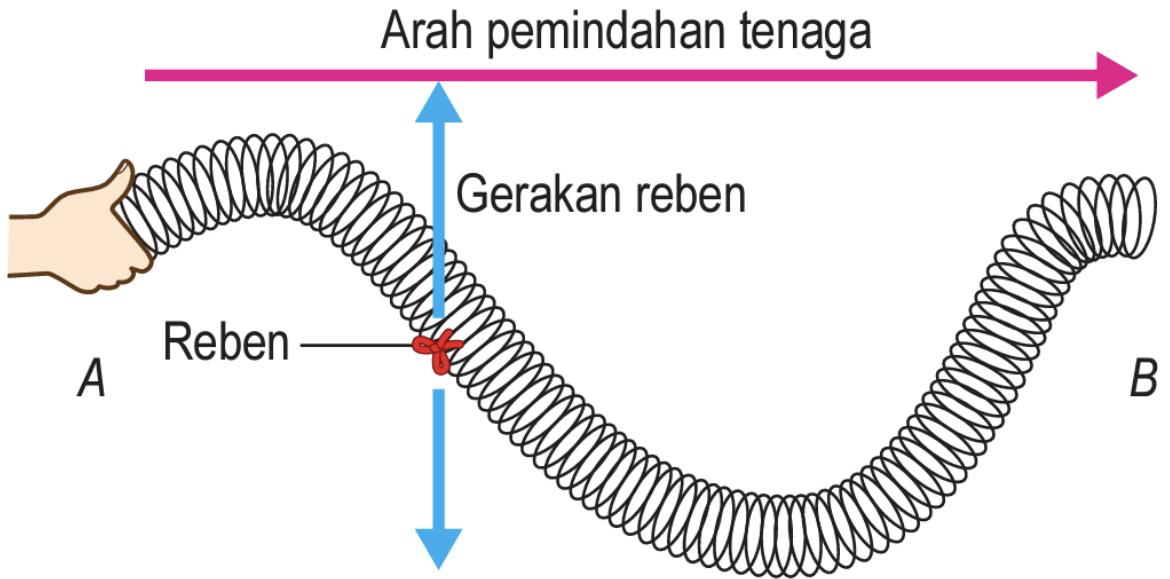




## **GELOMBANG**

**gelombang dihasilkan apabila suatu medium digetarkan di satu tempat yang tertentu**

**Perambatan gelombang memindahkan tenaga dari satu tempat ke tempat yang lain tanpa pemindahan jirim medium**



Rajah 5.4 Gelombang memindahkan tenaga

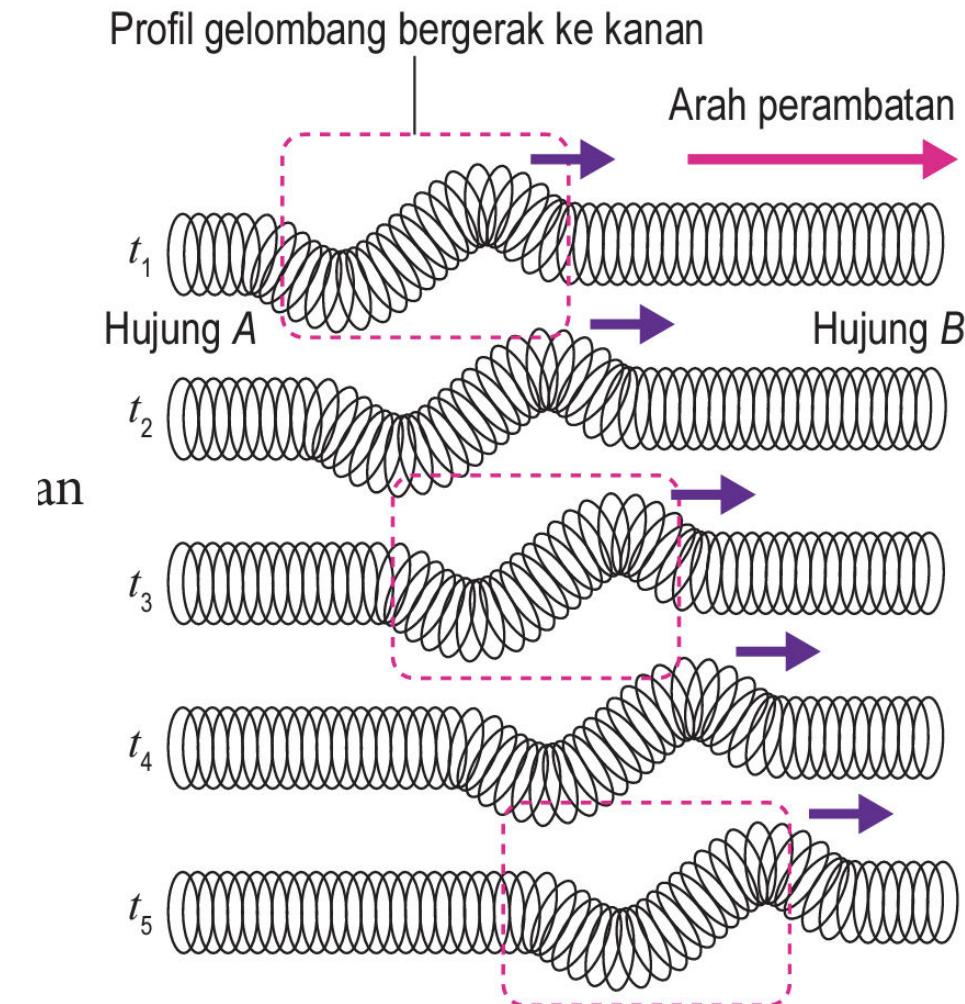
**Gerakan gelombang dari hujung A ke hujung B telah memindahkan tenaga dari A ke B.**

**Reben cuma bergetar sekitar satu kedudukan yang tetap. Reben itu tidak bergerak dalam arah tenaga dipindahkan oleh gelombang.**

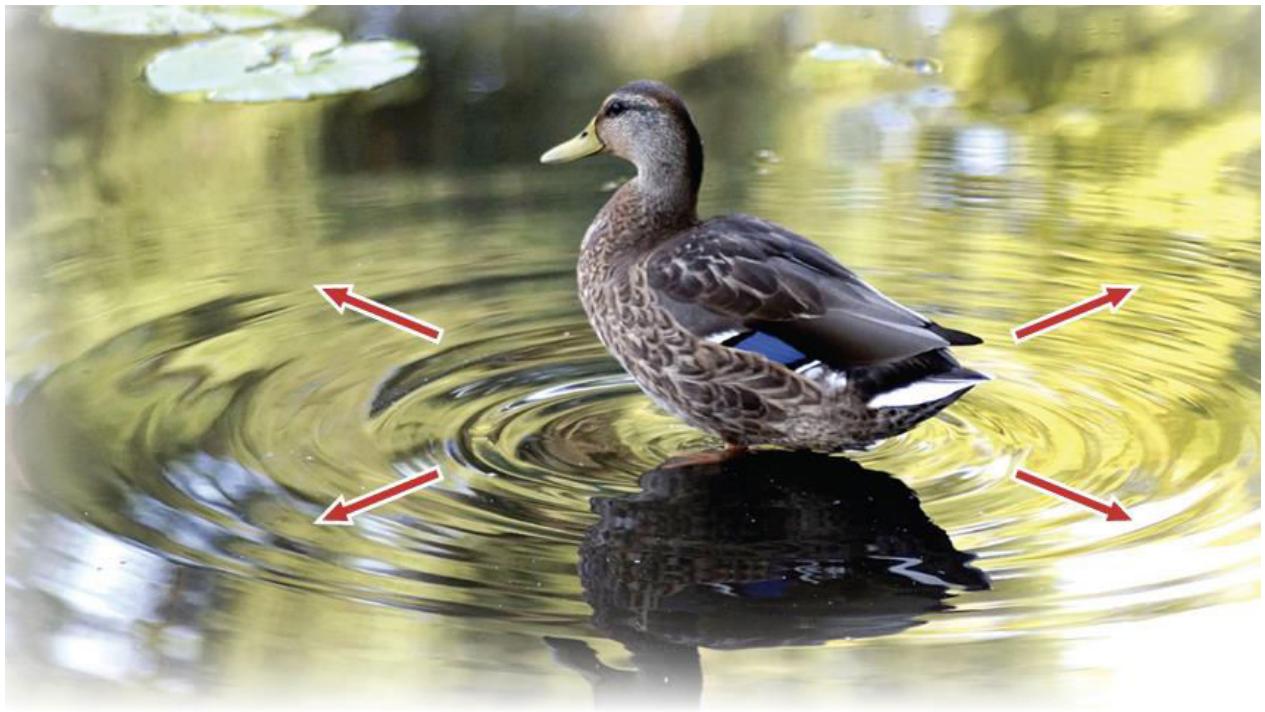
**Rupa bentuk spring slinki semasa gelombang merambat melaluiinya dikenali sebagai profil gelombang.**

# JENIS GELOMBANG

- **Gelombang boleh dikelaskan dari aspek perambatan profil gelombang.**
- **Profil gelombang dalam Rajah 5.5 merambat dengan masa sepanjang arah perambatan gelombang**
- **Gelombang ini dikenali sebagai gelombang progresif.**



*Rajah 5.5 Profil gelombang pada lima ketika yang berturut-turut*



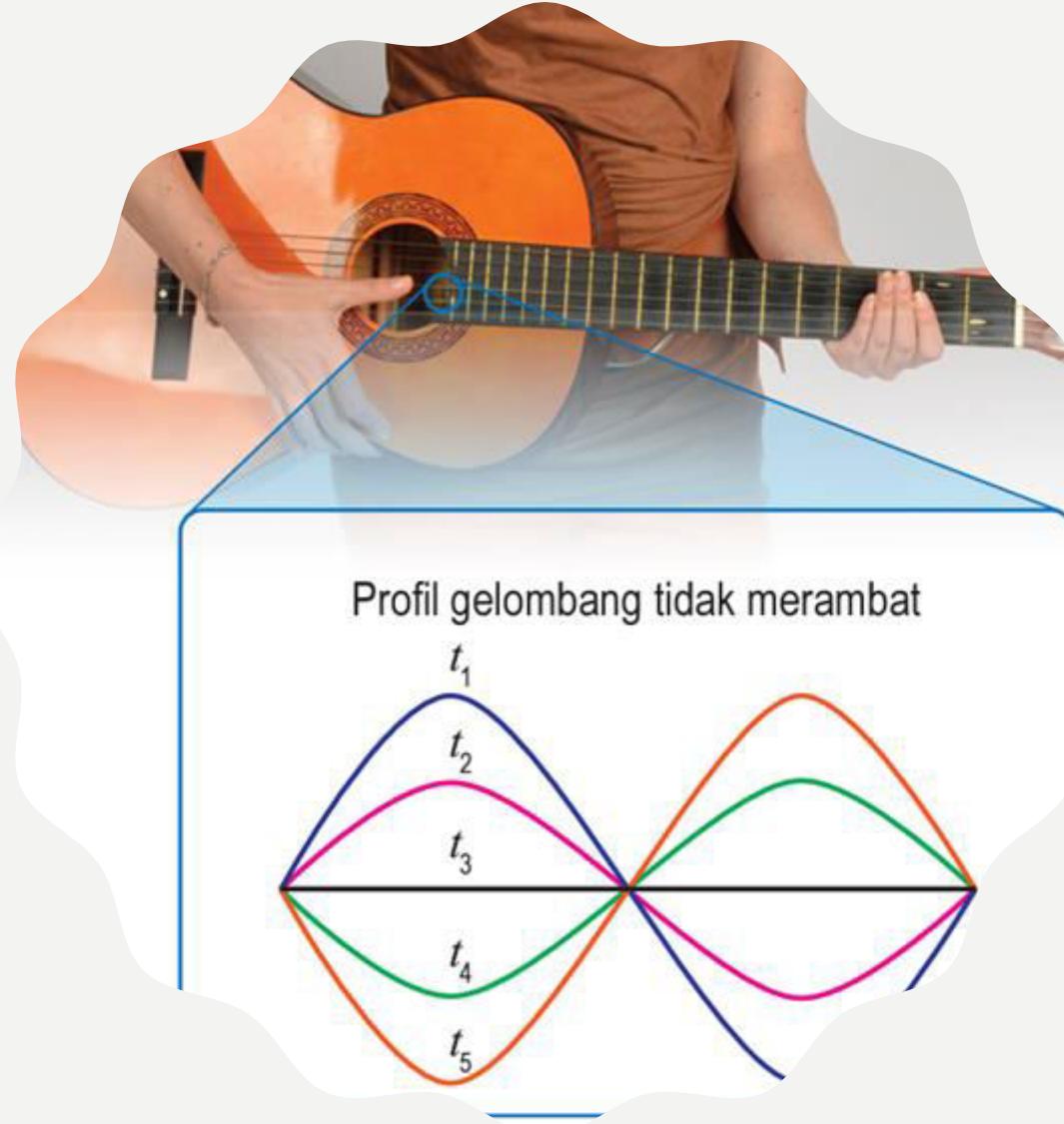
*Gambar foto 5.3 Gelombang progresif di atas permukaan air*

**gelombang progresif yang dihasilkan oleh getaran seekor anak itik di permukaan air**

**Profil gelombang merambat keluar dalam semua arah.**

**Gelombang progresif boleh merambat melalui suatu medium sebagai gelombang melintang atau gelombang membujur.**

- profil gelombang pada lima ketika yang berturut-turut bagi sebahagian daripada seutas tali gitar yang dipetik.
- **Gelombang pegun dihasilkan apabila dua gelombang progresif yang serupa dan bergerak dalam arah yang bertentangan bertembung dengan satu sama lain.**

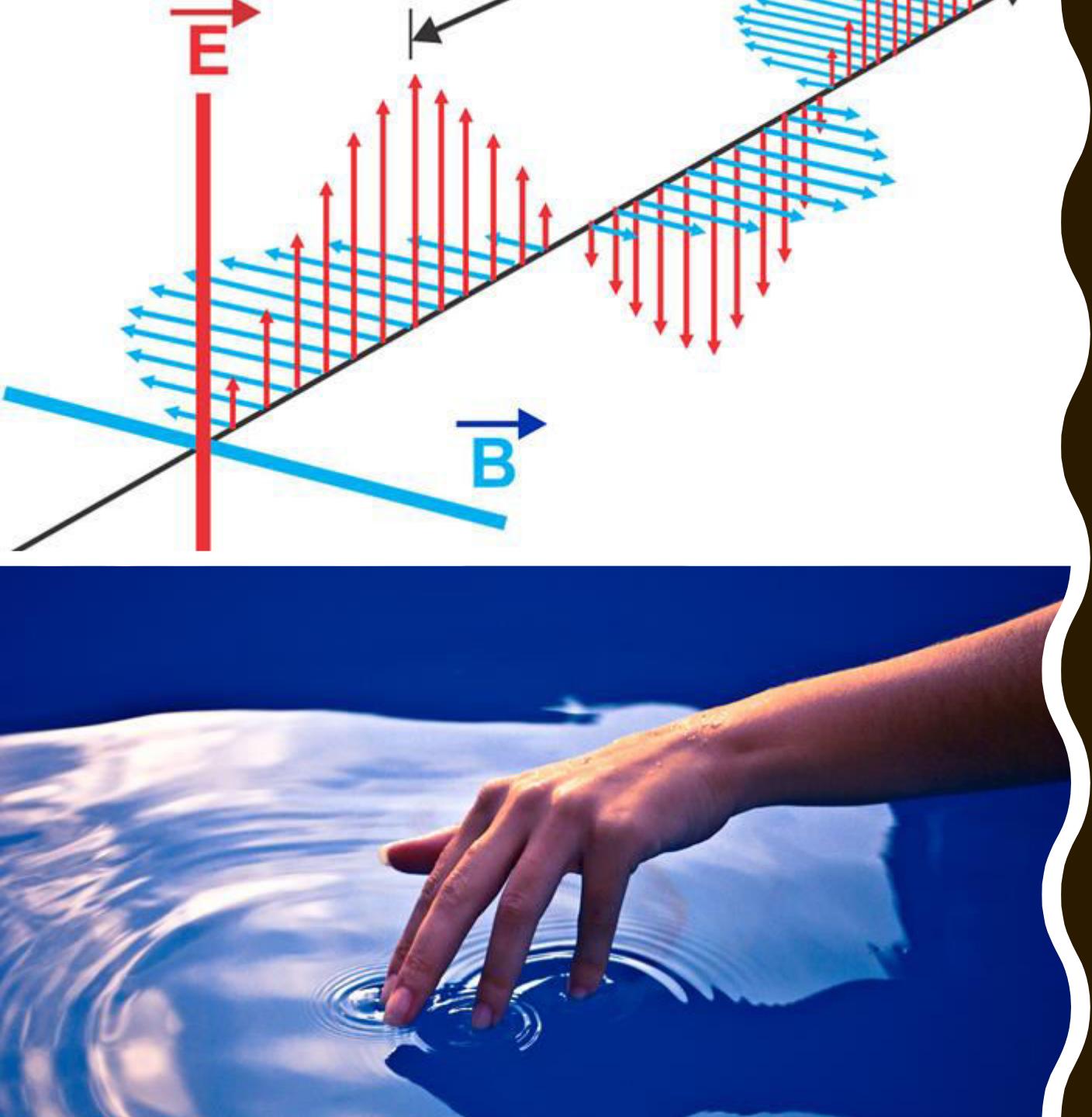




**Gelombang yang dihasilkan sepanjang tali gitar yang dipetik ialah satu contoh gelombang pegun.**

**Gelombang pegun ialah gelombang apabila profil gelombang tidak merambat dengan masa.**

**Gelombang pegun juga dihasilkan oleh alat muzik seperti ukulele, seruling dan gendang apabila alat-alat ini dimainkan.**

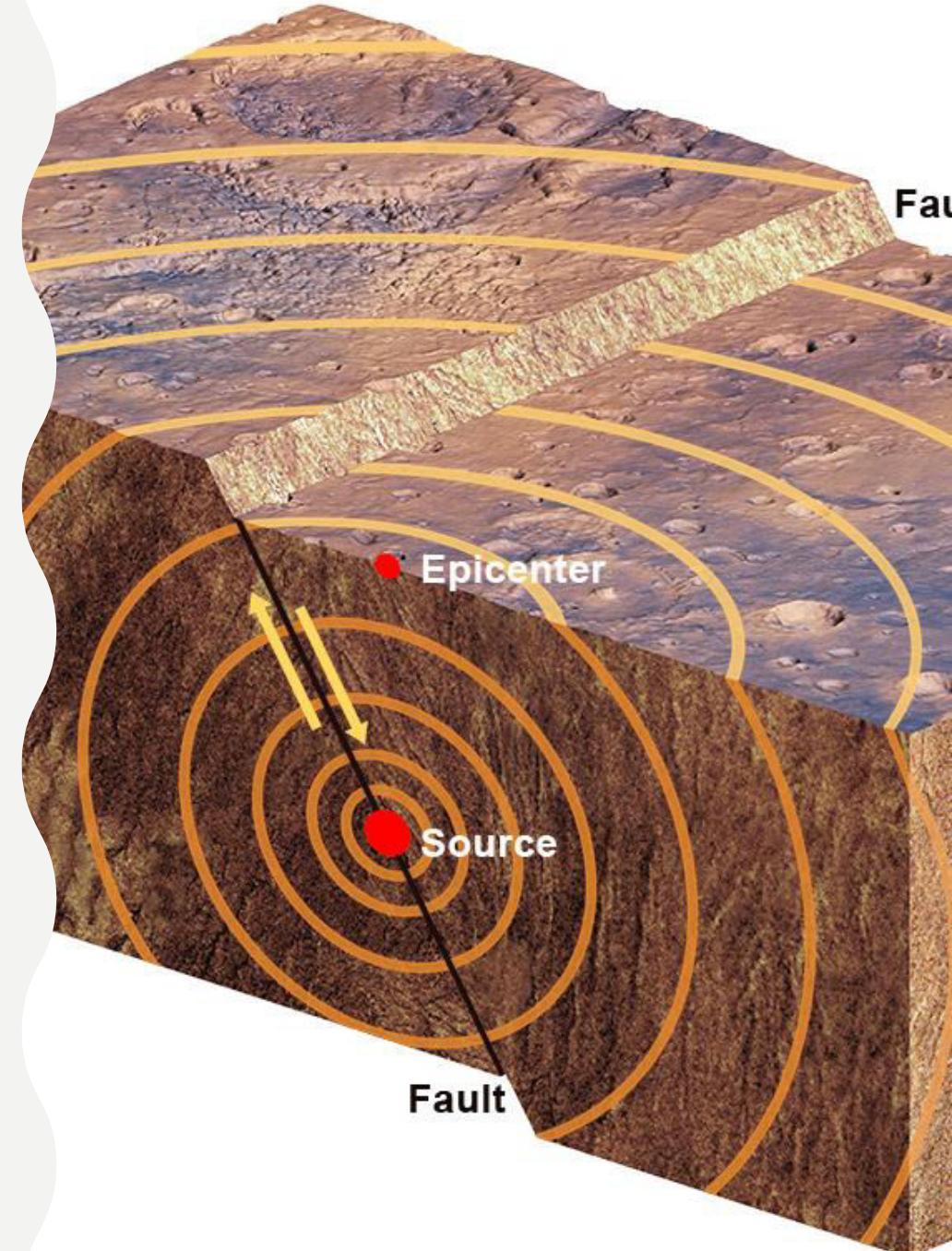


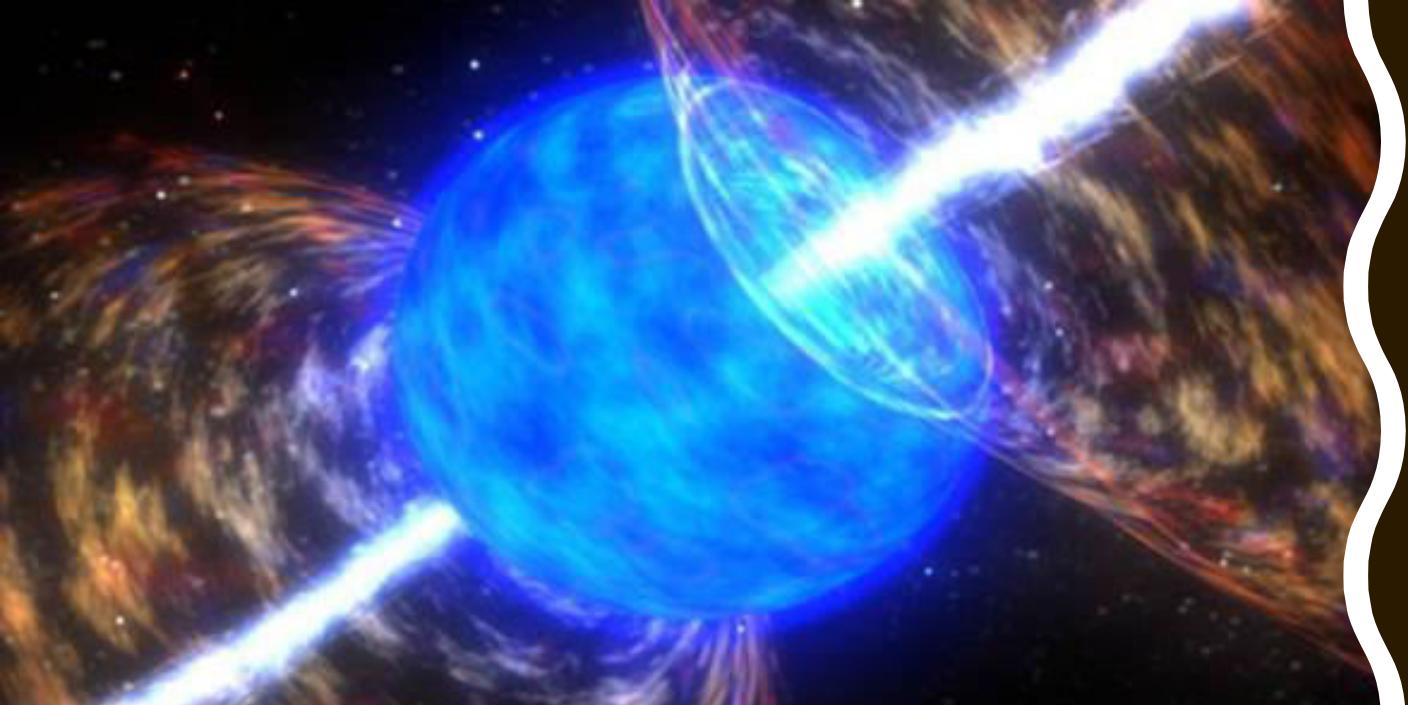
# GELOMBANG

- Gelombang mekanik
- Gelombang elektromagnet

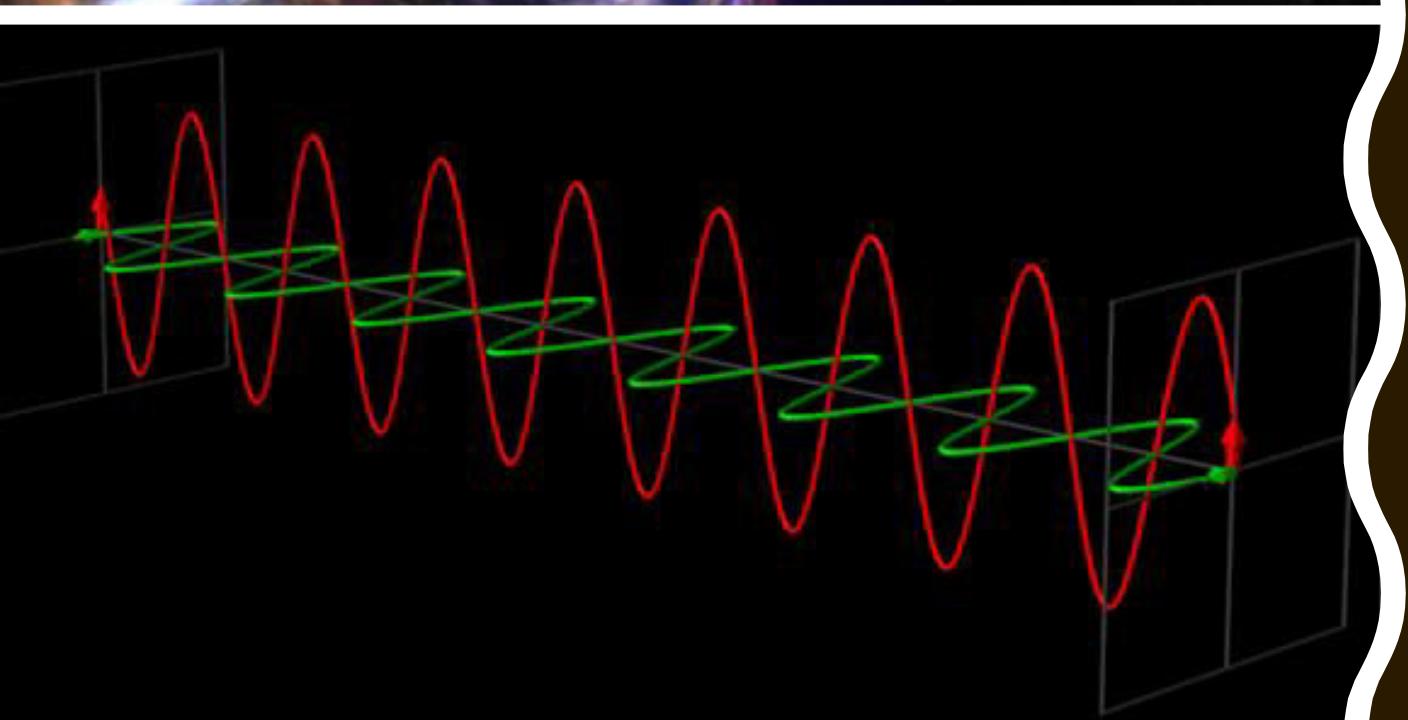
# GELOMBANG MEKANIK

- Memerlukan medium untuk memindahkan tenaga dari satu titik ke titik yang lain
- Terdiri daripada getaran zarah-zarah medium
- Gelombang air, gelombang bunyi dan gelombang seismik di atas permukaan Bumi ialah contoh gelombang mekanik





# GELOMBANG ELEKTROMAGNET



- Tidak memerlukan medium untuk memindahkan tenaga
- Terdiri daripada ayunan medan elektrik dan medan magnet yang berserenjang antara satu sama lain
- **Gelombang radio, gelombang cahaya dan sinar gama ialah contoh gelombang elektromagnet.**

# **PERBANDINGAN ANTARA GELOMBANG MELINTANG DENGAN GELOMBANG MEMBUJUR**

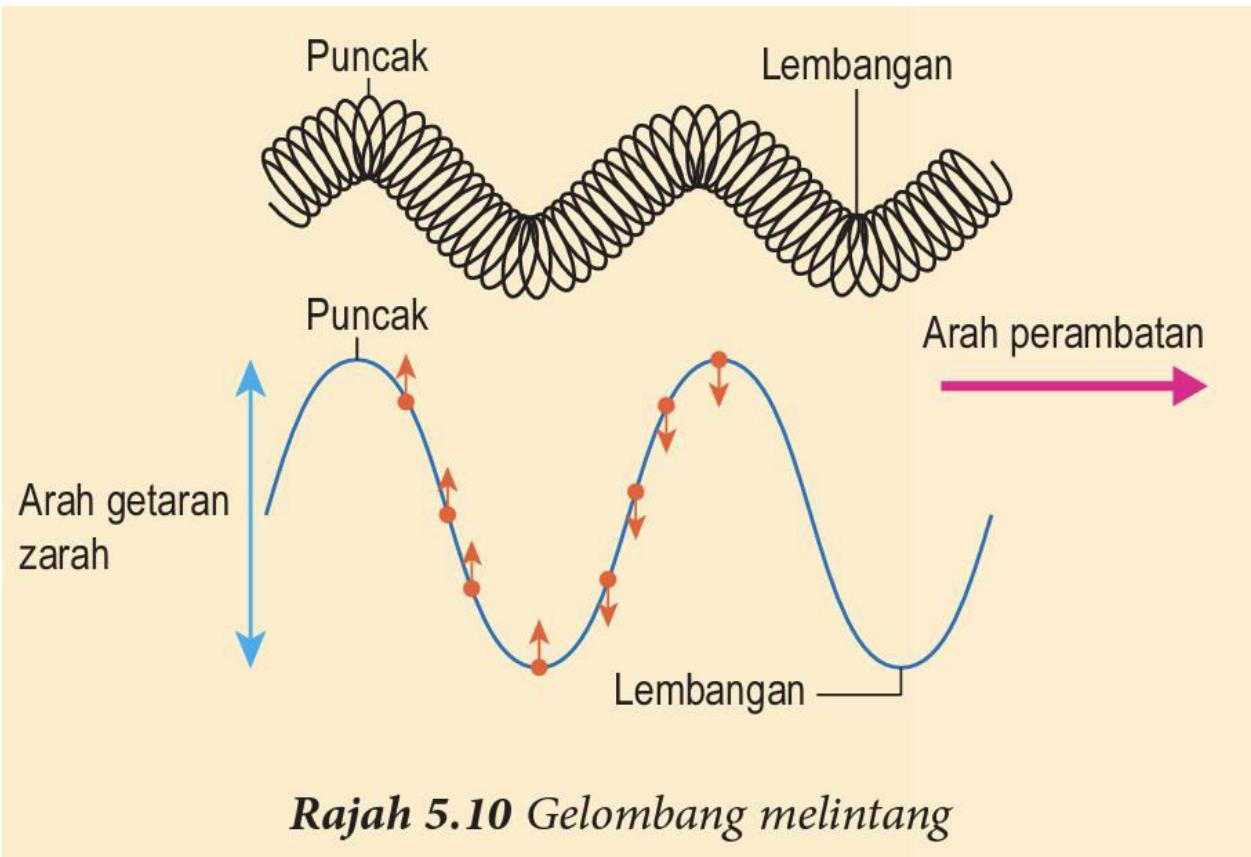


## GELOMBANG MELINTANG

Zarah- zarah medium bergetar pada arah yang berserenjang dengan arah perambatan gelombang.

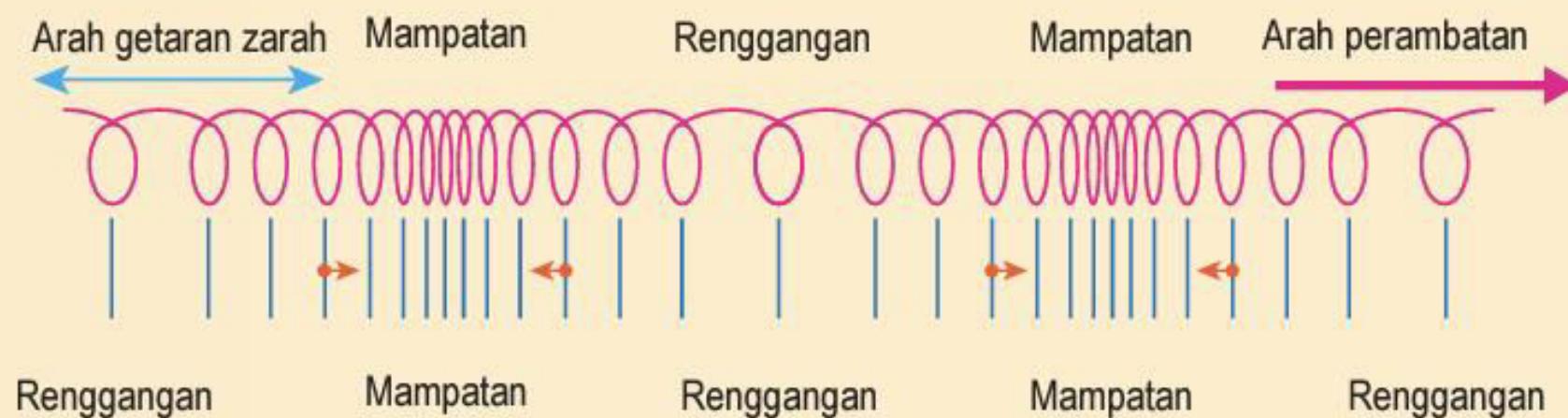
Terdiri daripada puncak dan lembangan yang berturutan

Gelombang radio, gelombang cahaya dan gelombang air merupakan contoh gelombang melintang.



# GELOMBANG MEMBUJUR

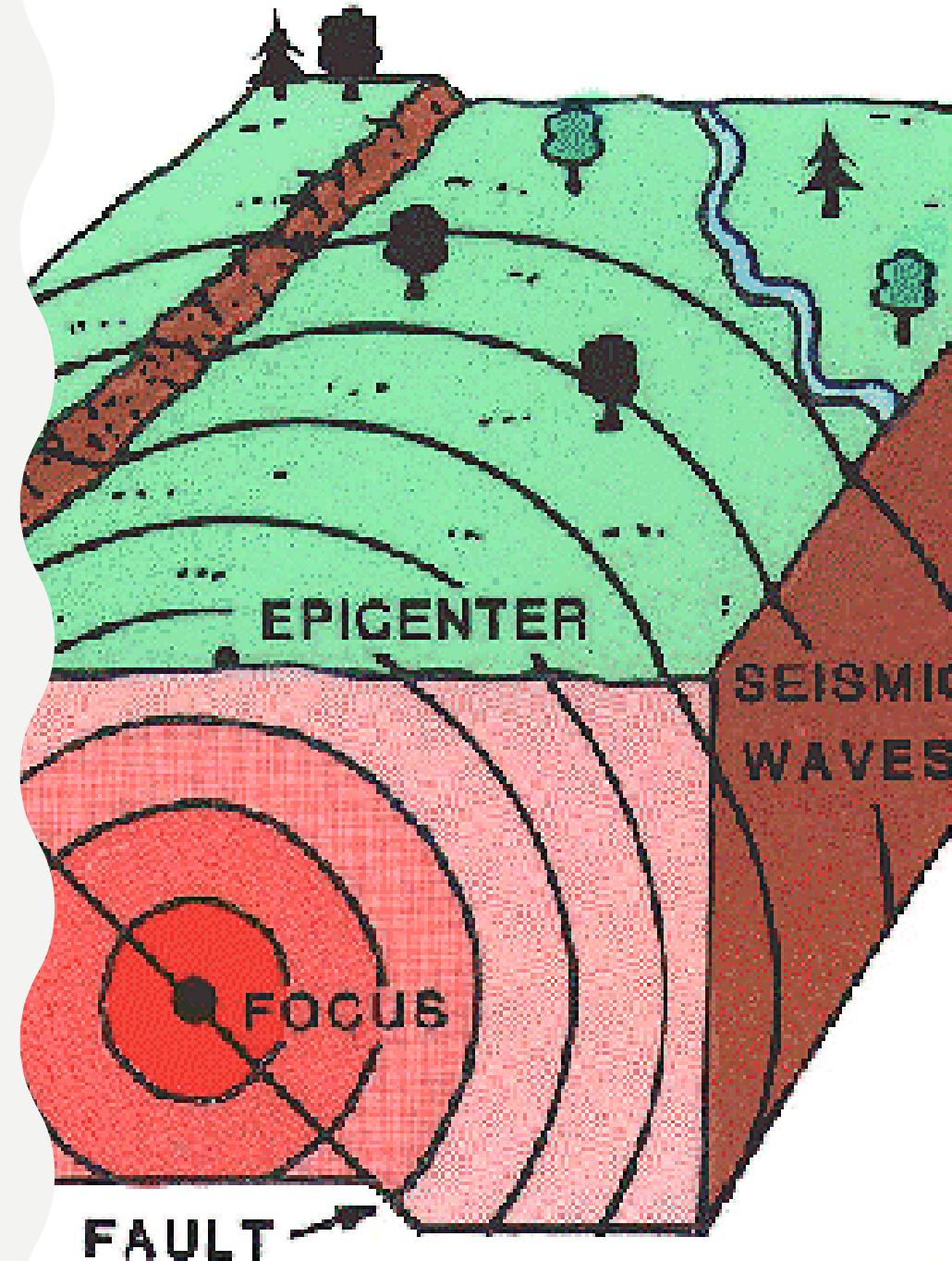
- Zarah-zarah medium bergetar pada arah yang selari dengan arah perambatan gelombang.
- Terdiri daripada bahagian mampatan dan renggangan yang berturutan.
- **Gelombang bunyi merupakan satu contoh gelombang membujur.**

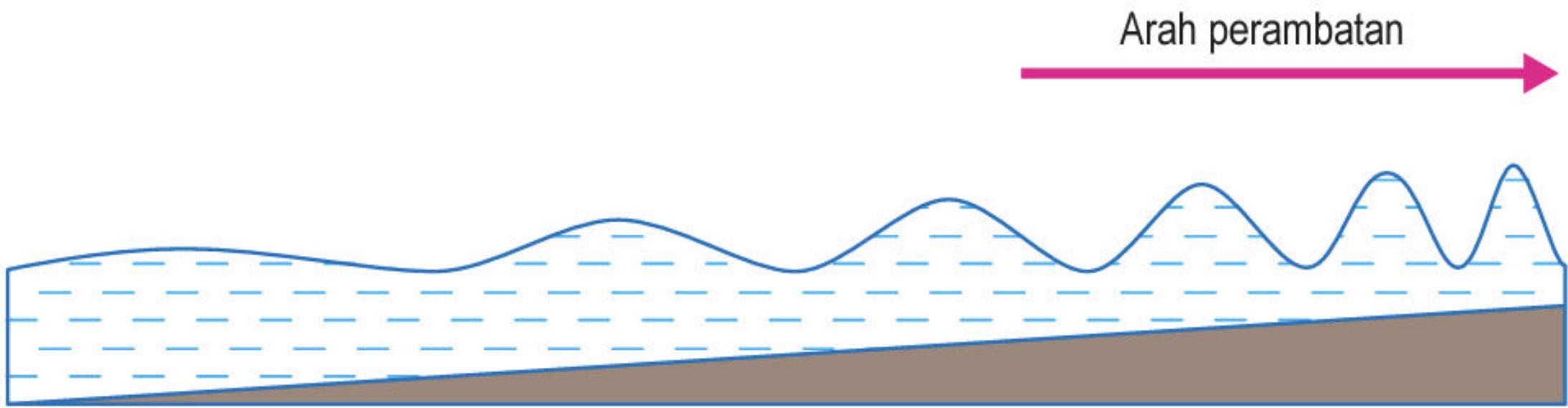


*Rajah 5.11 Gelombang membujur*

# GEMPA BUMI

- Gempa bumi menghasilkan gelombang-P dan gelombang-S. Gelombang-S ialah gelombang melintang dan gelombang-P ialah gelombang membujur
- Kedua-dua gelombang ini mempunyai laju yang berbeza.
- Analisis perbezaan masa antara kedua-dua gelombang ini membantu menentukan pusat gempa bumi.





*Rajah 5.12 Profil gelombang air*

**CIRI-CIRI GELOMBANG**

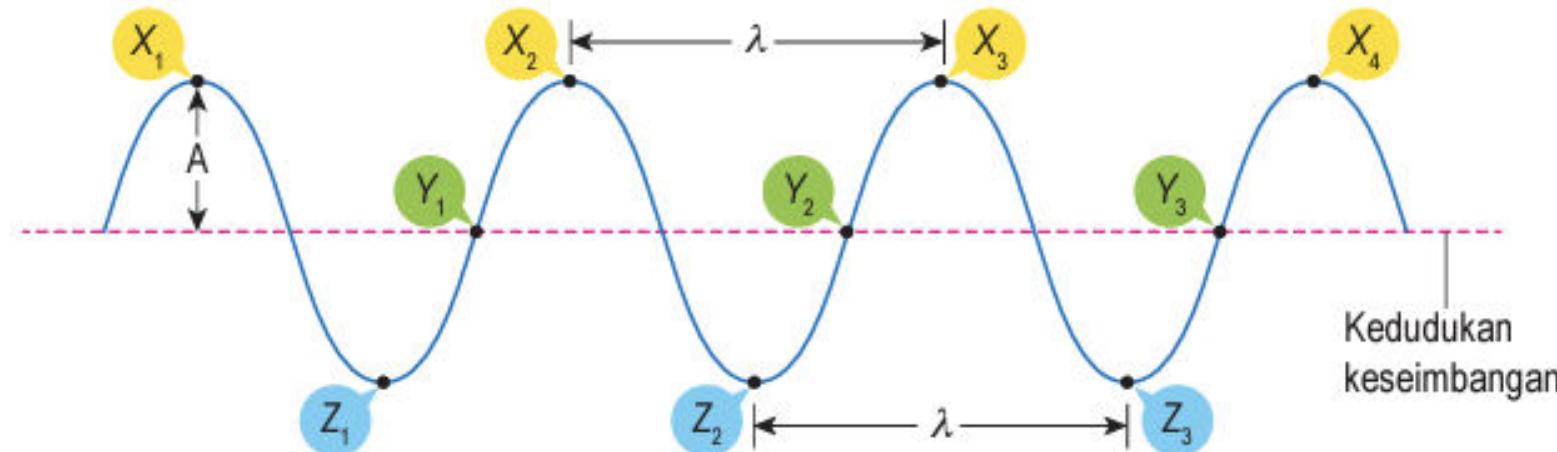
*Jadual 5.1 Definisi istilah berkaitan dengan gelombang*

Istilah	Definisi
Amplitud, $A$	Sesaran maksimum suatu zarah dari kedudukan keseimbangan
Tempoh, $T$	Masa yang diambil oleh suatu zarah untuk membuat satu ayunan lengkap atau untuk menghasilkan satu gelombang oleh suatu sumber gelombang

### *Jadual 5.1 Definisi istilah berkaitan dengan gelombang*

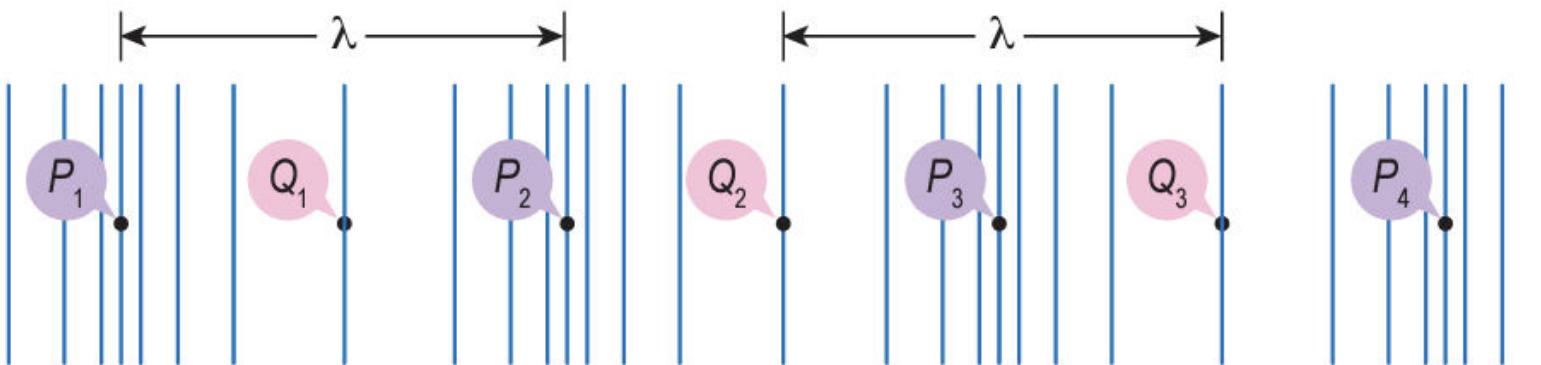
Istilah	Definisi
Frekuensi, $f$	Bilangan ayunan lengkap yang dilakukan oleh suatu zarah atau bilangan gelombang yang dihasilkan oleh suatu sumber gelombang dalam satu saat
Panjang gelombang, $\lambda$	Jarak di antara dua titik sefasa yang berturutan
Laju gelombang, $v$	Jarak yang dilalui sesaat oleh profil gelombang

- mengilustrasikan amplitud, titik-titik sefasa dan panjang gelombang bagi gelombang melintang.**



*Rajah 5.13 Gelombang melintang*

- Rajah 5.14 pula menunjukkan titik-titik sefasa dan panjang gelombang bagi gelombang membujur



Titik-titik yang sefasa:

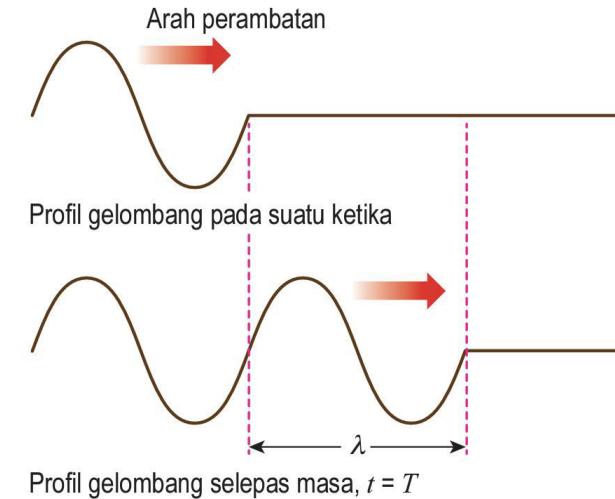
P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub>, P<sub>3</sub> dan P<sub>4</sub>

Q<sub>1</sub>, Q<sub>2</sub> dan Q<sub>3</sub>

Mampatan Renggangan Mampatan Renggangan Mampatan Renggangan Mampatan

**Rajah 5.14** Gelombang membujur

- **Rajah 5.15 menunjukkan profil suatu gelombang melintang pada suatu ketika dan profil gelombang tersebut selepas masa yang sama dengan tempoh,  $T$  gelombang itu.**
- **Dalam masa,  $t = T$ , profil gelombang merambat melalui jarak yang sama dengan panjang gelombang,  $\lambda$ .**



*Rajah 5.15 Profil suatu gelombang*

Daripada rumus, laju =  $\frac{\text{jarak dilalui}}{\text{masa yang diambil}}$

$$\begin{aligned}\text{Laju gelombang, } v &= \frac{\lambda}{T} \\ &= \left(\frac{1}{T}\right)\lambda\end{aligned}$$

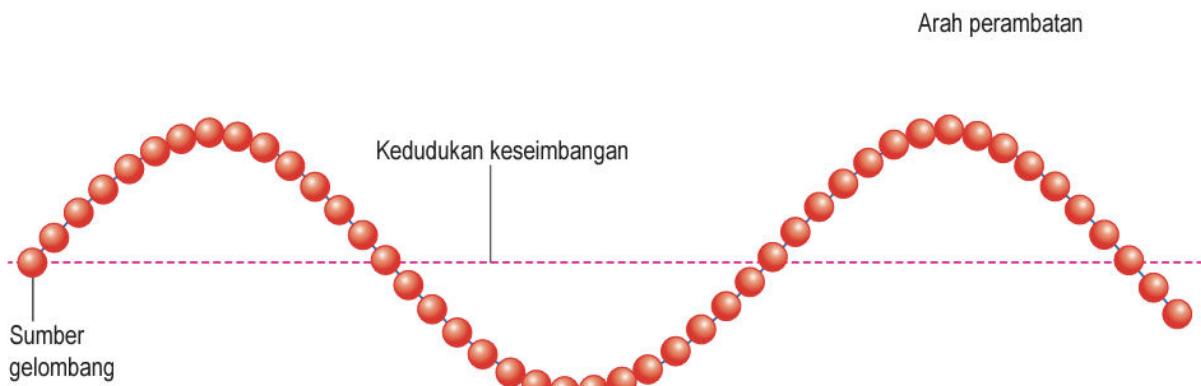
$$\text{Frekuensi gelombang, } f = \frac{1}{T}$$

$$\text{Jadi, laju gelombang, } v = f\lambda$$

## MELAKAR DAN MENTAFSIR GRAF GELOMBANG

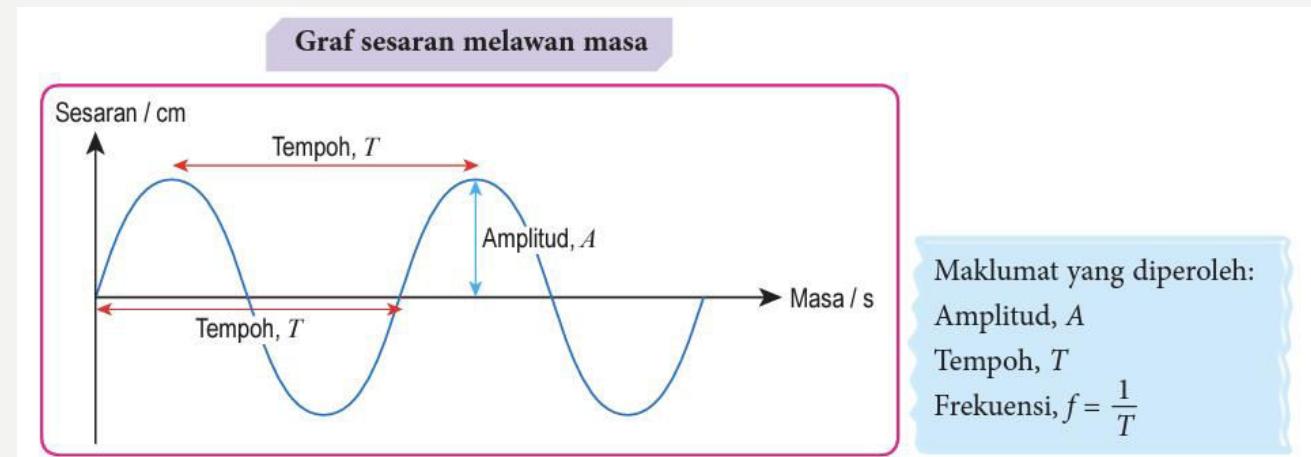
**Zarah-zarah sepanjang gelombang itu berayun keatas dan ke bawah sekitar kedudukan keseimbangan.**

**Dua jenis graf boleh dilukis untuk perubahan sesaran zarah gelombang, iaitu graf sesaran melawan masa dan graf sesaran melawan jarak.**

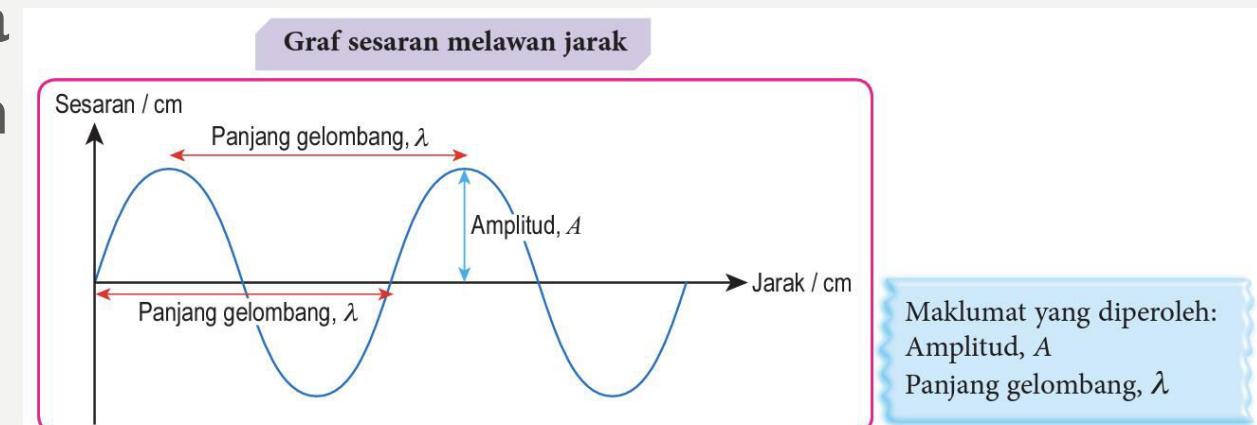


Rajah 5.16 Profil gelombang melintang

- Graf sesaran melawan masa dan graf sesaran melawan jarak masing-masing memberi maklumat tentang ciri-ciri gelombang.**



- Laju gelombang,  $v = f\lambda$  boleh dihitung daripada maklumat yang diperoleh dalam graf sesaran melawan masa dan graf sesaran melawan jarak.**



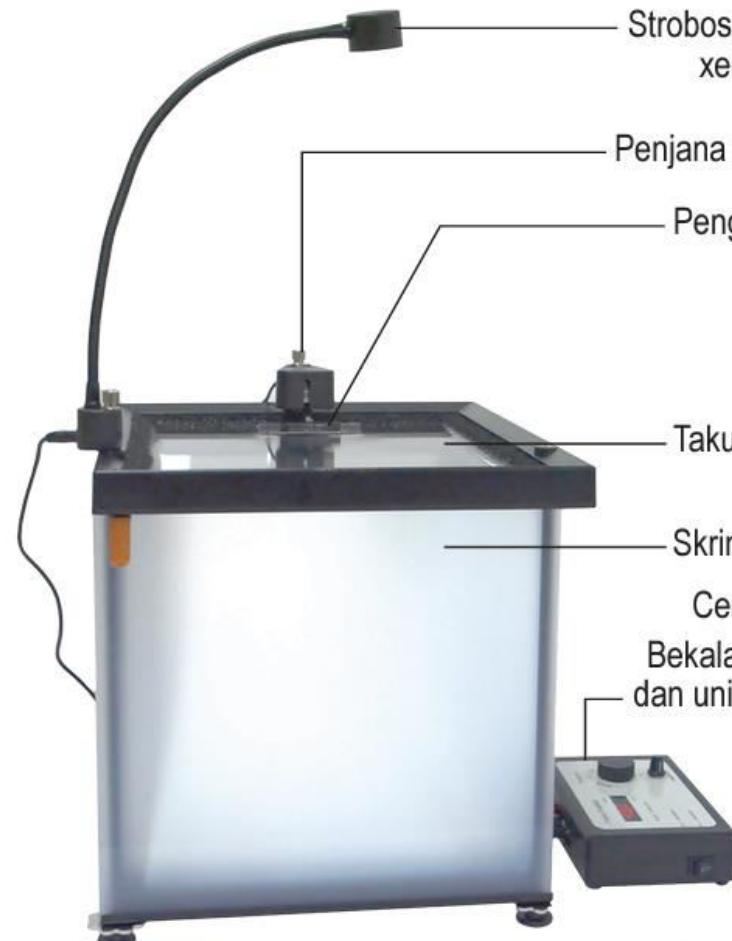


## **MENENTUKAN PANJANG GELOMBANG, $\Lambda$ , FREKUENSI, $F$ DAN LAJU GELOMBANG, $V$**

**Tangki riak digunakan didalam makmal untuk mengkaji gelombang air.**

**Tangki riak terdiri daripada takung air yang diperbuat daripada perspek atau kaca, penjana gelombang, stroboskop digital xenon, cermin, skrin kaca dan penggetar.**

Pandangan hadapan tangki riak



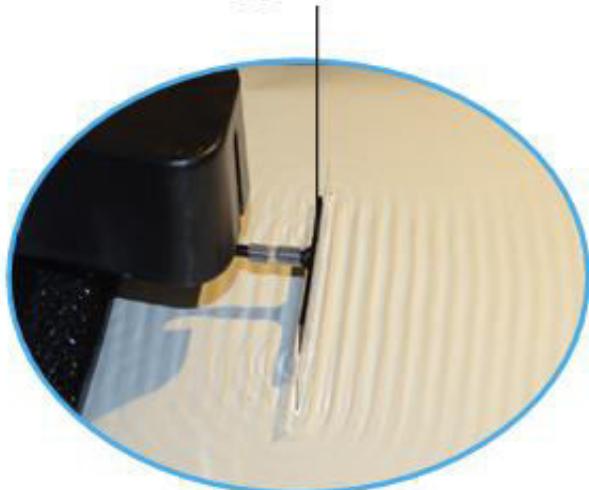
Pandangan sisi tangki riak



*Gambar foto 5.4 Tangki riak*

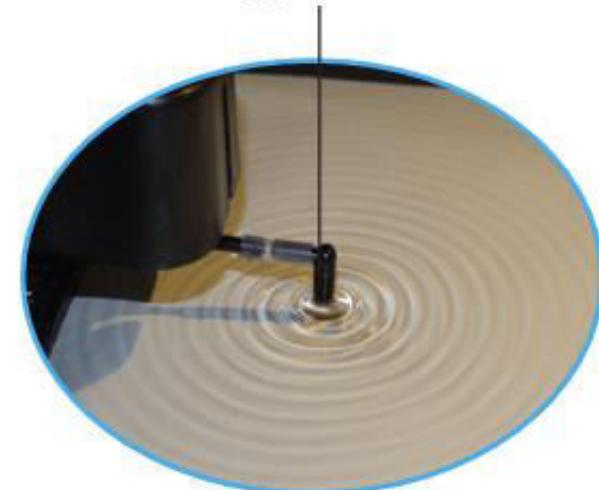
Terdapat dua jenis penggetar yang boleh digunakan

Penggetar satah



Penggetar satah menghasilkan gelombang satah.

Penggetar sfera



Penggetar sfera menghasilkan gelombang membulat.

**Gambar foto 5.5 Jenis gelombang yang dihasilkan oleh jenis penggetar yang berlainan**



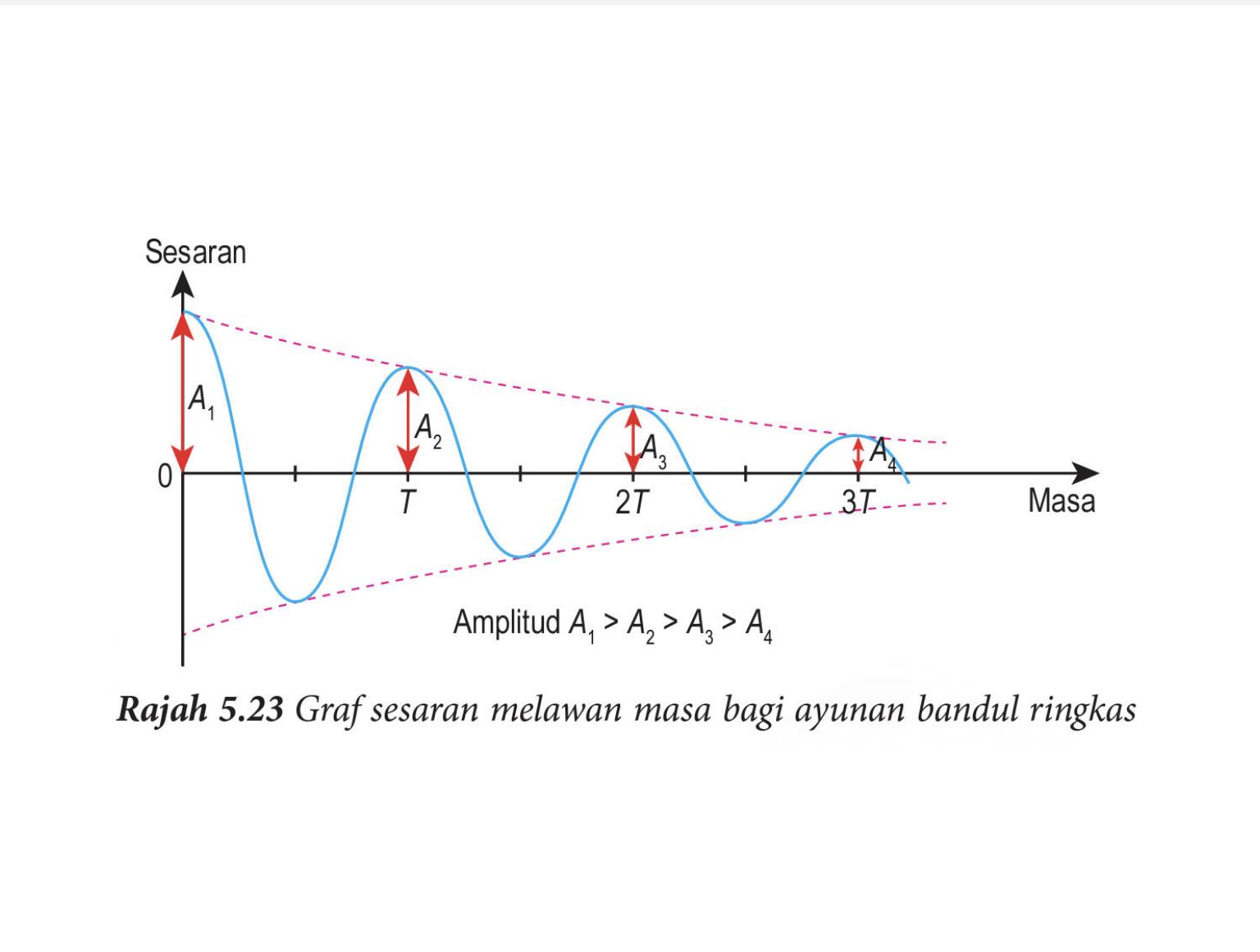
## **5.2 PELEMBAPAN DAN RESONANS**

## **PELEMBAPAN DAN RESONANS BAGI SATU SISTEM AYUNAN DAN GETARAN**



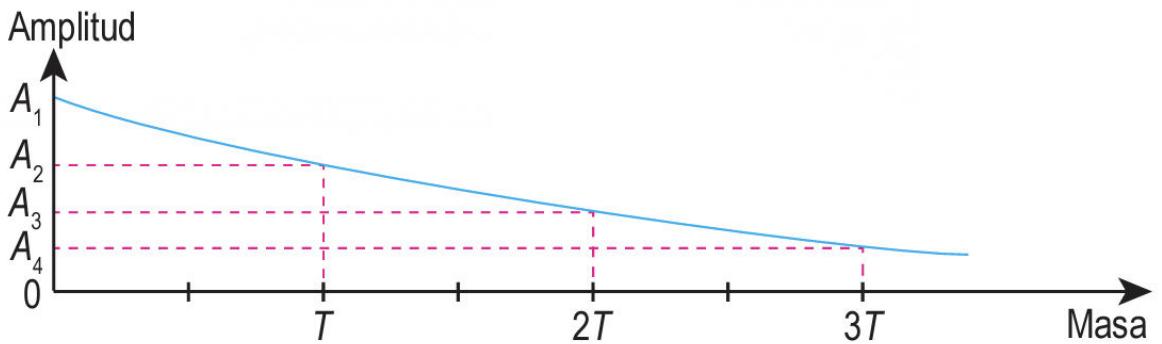
**Sistem ayunan yang disesar dan kemudian dibiarkan berayun tanpa tindakan daya luar, akan berayun dengan satu frekuensi yang tertentu yang dinamakan frekuensi asli**

- Ayunan bandul ringkas mengalami pelembapan luaran yang ketara tetapi pelembapan dalaman yang tidak ketara.
- Bagi getaran spring, kedua-dua pelembapan luaran dan dalaman berlaku dengan ketara.



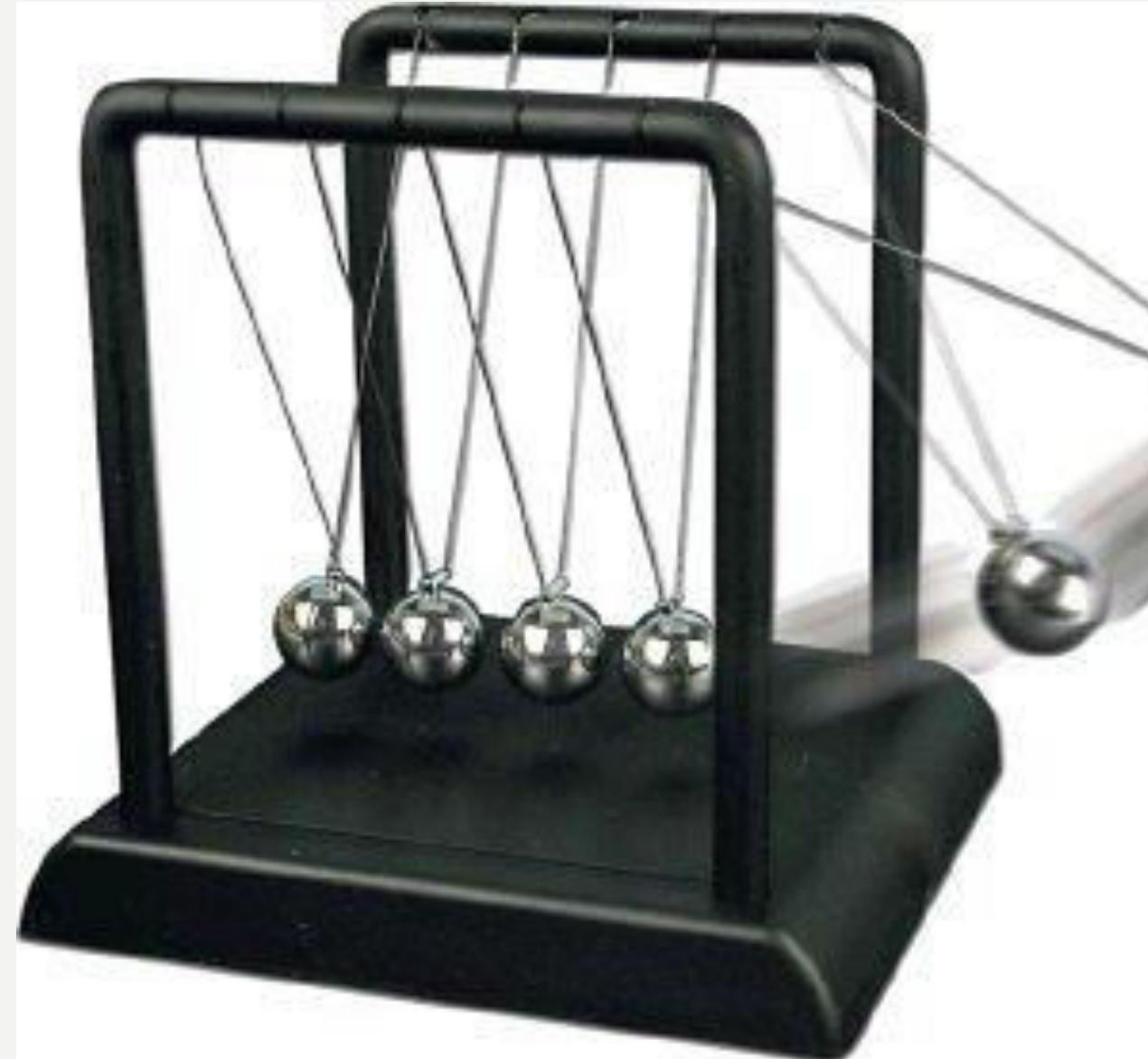
**Daya berkala  
ialah daya yang  
bertindak  
pada selang  
masa yang  
tertentu.**

**Daya berkala  
tidak  
bertindak  
secara  
berterusan.**



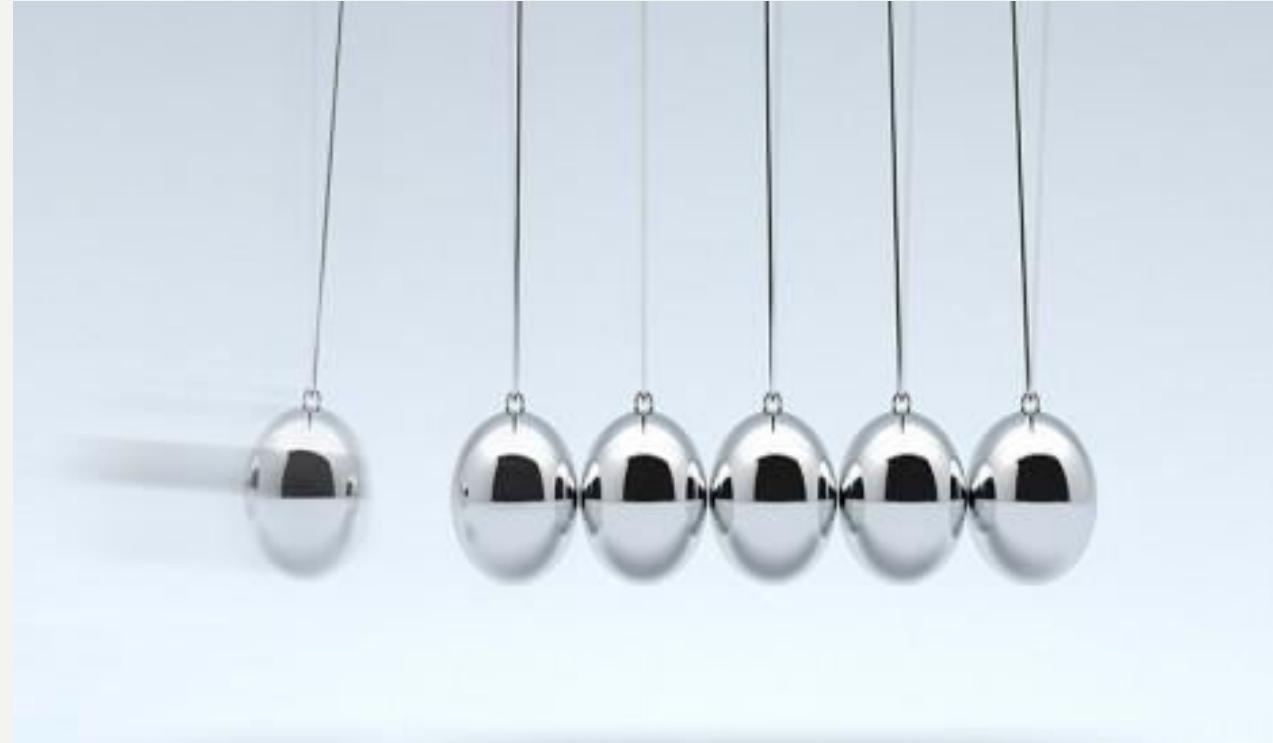
Rajah 5.24 Graf amplitud melawan masa bagi ayunan bandul ringkas

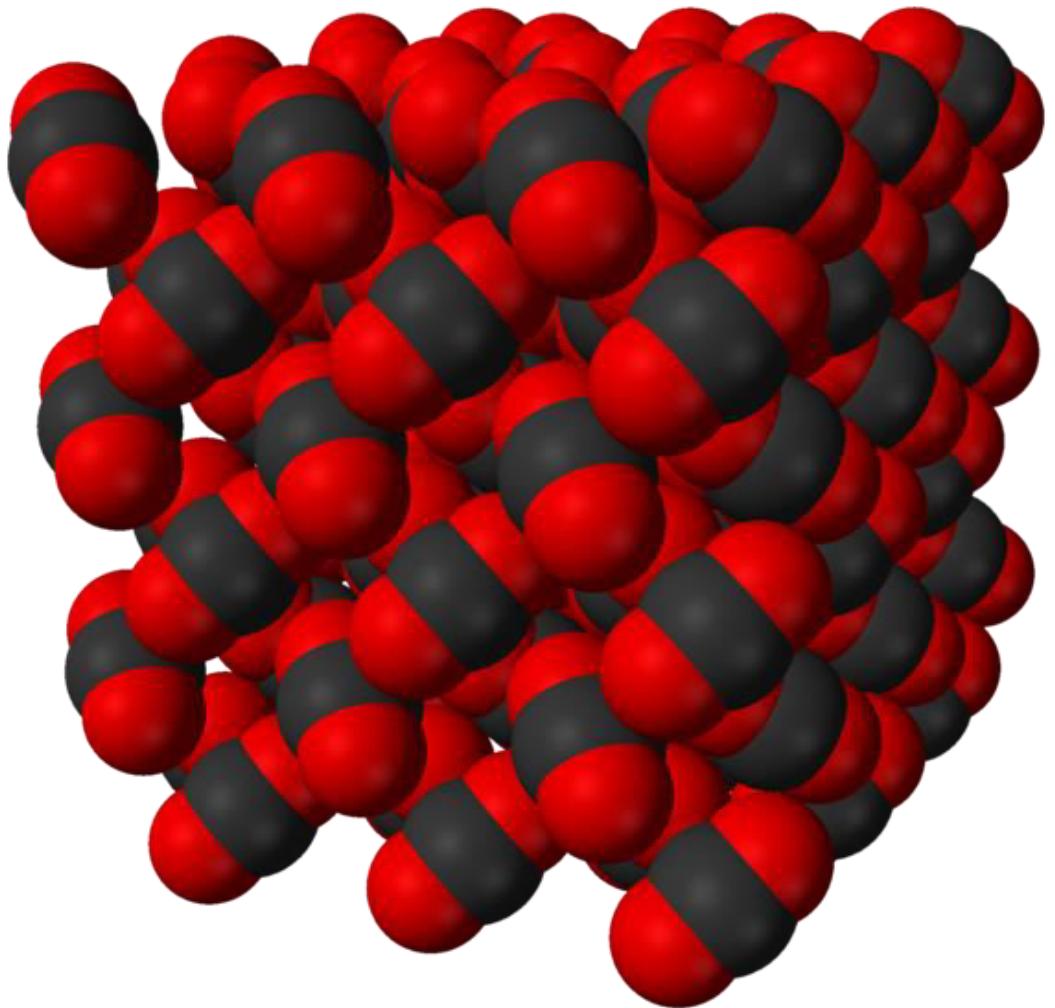
- Ayunan dengan amplitud yang berkurang dengan masa menunjukkan sesuatu sistem yang sedang berayun mengalami kehilangan tenaga secara beransur-ansur.
- Akhirnya ayunan itu berhenti
- Fenomena ini dinamakan pelembapan.



# **PELEMBAPAN LUARAN**

- **Sistem ayunan kehilangan tenaga bagi mengatasi daya geseran atau rintangan udara.**





**PELEMBAPAN DALAMAN**  
**Sistem ayunan**  
**kehilangan tenaga**  
**kerana**  
**renggangan dan**  
**mampatan zarah-**  
**arah yang**  
**bergetar dalam**  
**sistem tersebut.**

# PELEMBAPAN

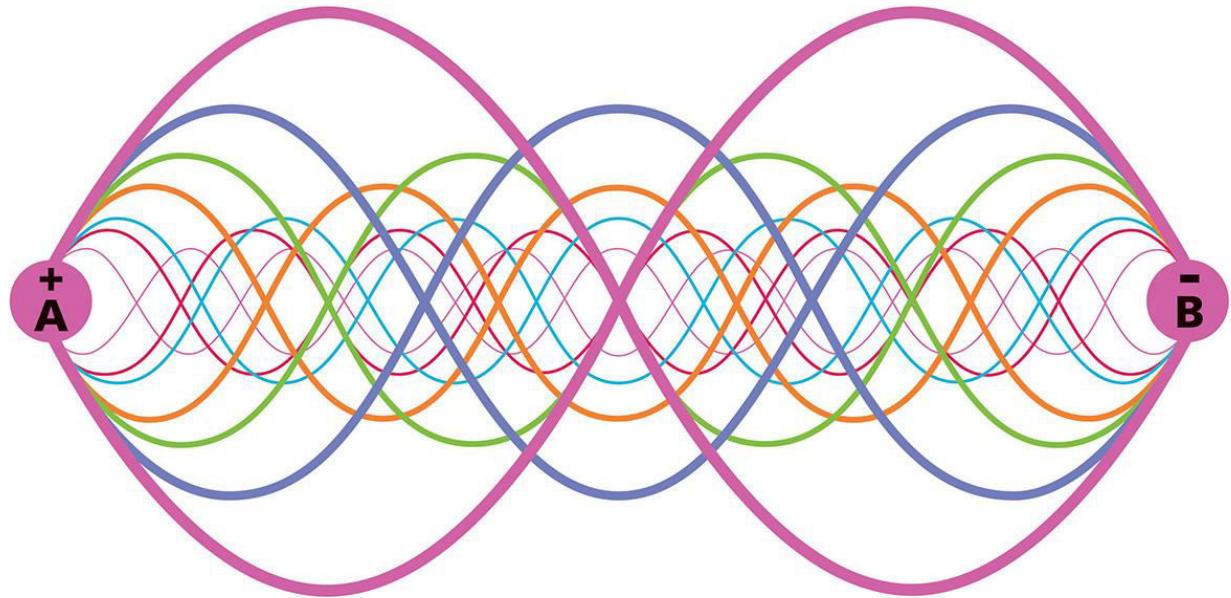
- Pelembapan ialah pengurangan amplitud suatu sistem ayunan akibat kehilangan tenaga.
- Semasa pelembapan berlaku, frekuensi ayunan adalah kekal manakala amplitud ayunan berkurang
- Kesan pelembapan dapat diatasi dengan mengenakan daya luar berkala ke atas sistem yang sedang berayun.
- Tindakan daya luar yang berkala memindahkan tenaga kedalam sistem ayunan itu untuk menggantikan tenaga yang hilang.
- Sistem ayunan yang dikenakan daya luar berkala dikatakan sedang melakukan ayunan paksa.



# **RESONANS**

- **Resonans berlaku apabila suatu sistem ayunan dikenakan daya luar yang mempunyai frekuensi yang sama dengan frekuensi asli sistem ayunan tersebut.**





## SEMASA RESONANS

Sistem berayun dengan frekuensi aslinya.

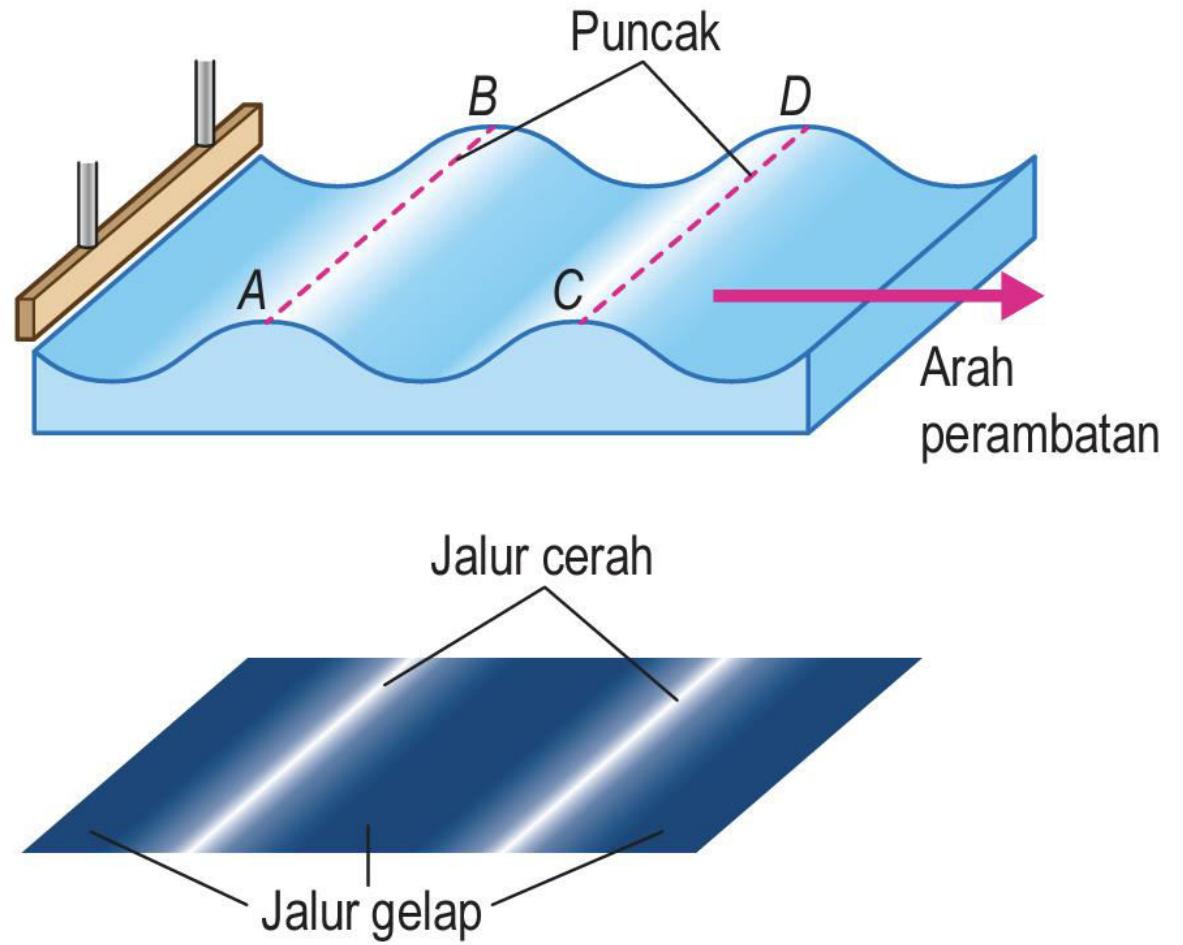
Sistem berayun dengan amplitud maksimum.



## **5.3 PANTULAN GELOMBANG**

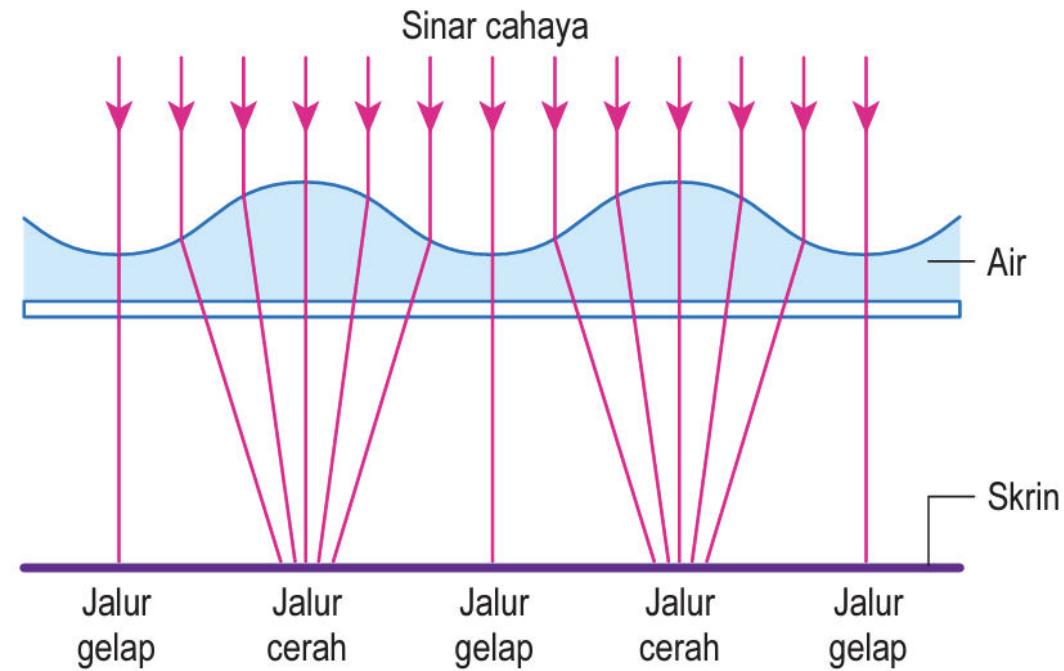
# MUKA GELOMBANG

FENOMENA  
PANTULAN  
GELOMBANG BOLEH  
DIKAJI DENGAN  
BANTUAN TANGKI  
RIAK DAN  
AKSESORINYA.

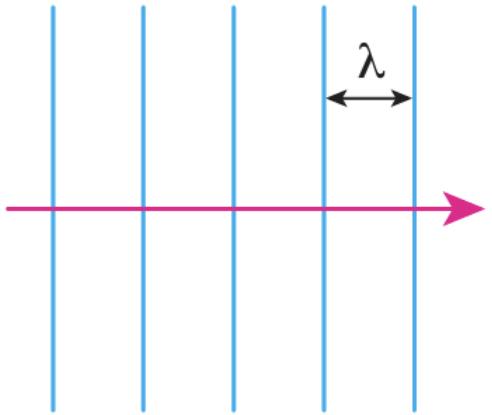


*Rajah 5.27 Muka gelombang*

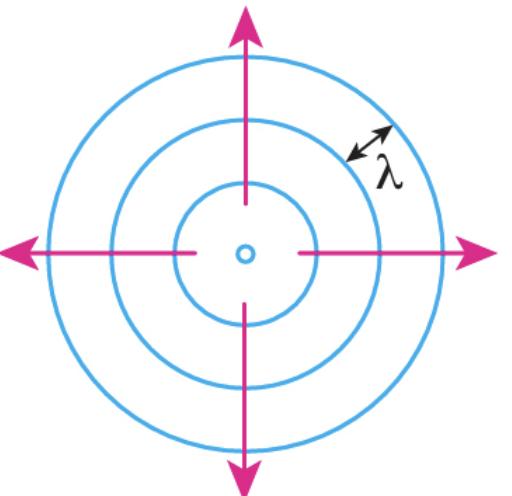
- **Semua titik di atas garis AB adalah sefasa sebab titik-titik tersebut berada pada jarak yang sama dari sumber getaran dan mempunyai sesaran yang sama.**
- **Garis AB yang menyambungkan titik-titik sefasa dalam suatu gelombang dikenali sebagai muka gelombang**
- **Garis CD juga ialah muka gelombang**
- **Apabila sinar cahaya bergerak melalui air di dalam tangki riak, satu siri jalur cerah dan gelap dibentuk di atas skrin**



*Rajah 5.28 Pembentukan jalur cerah dan gelap*



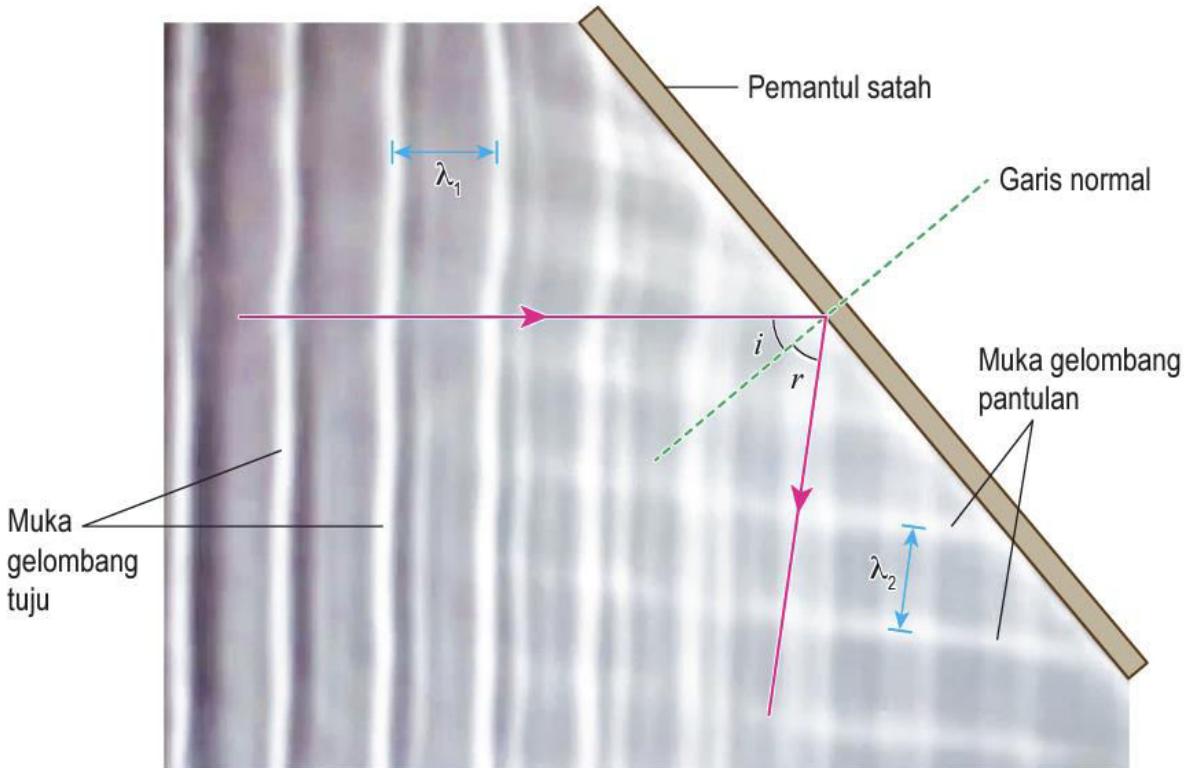
Muka gelombang satah



Muka gelombang bulat

**Arah perambatan gelombang adalah serenjang dengan muka gelombang.**

**Panjang gelombang,  $\lambda$  adalah sama dengan jarak antara dua muka gelombang yang berturutan.**

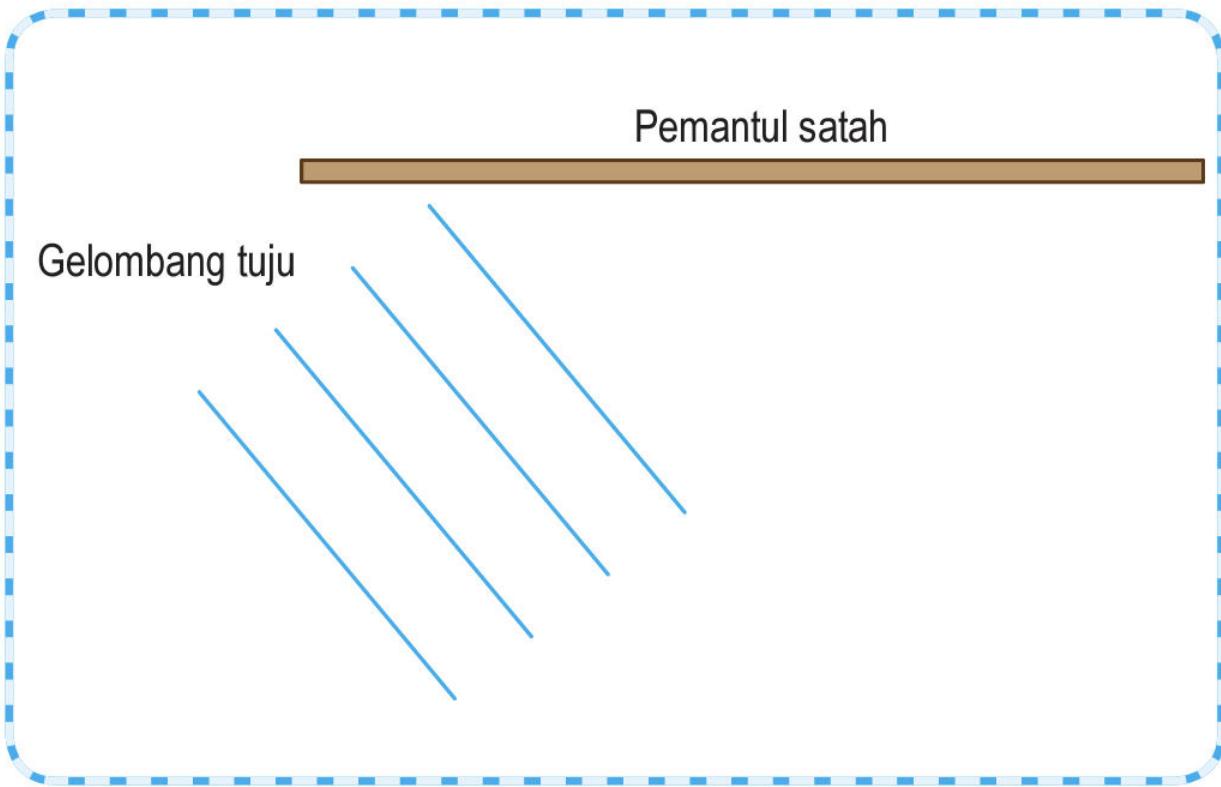


Gambar foto 5.9 Pantulan gelombang air satah oleh pemantul satah

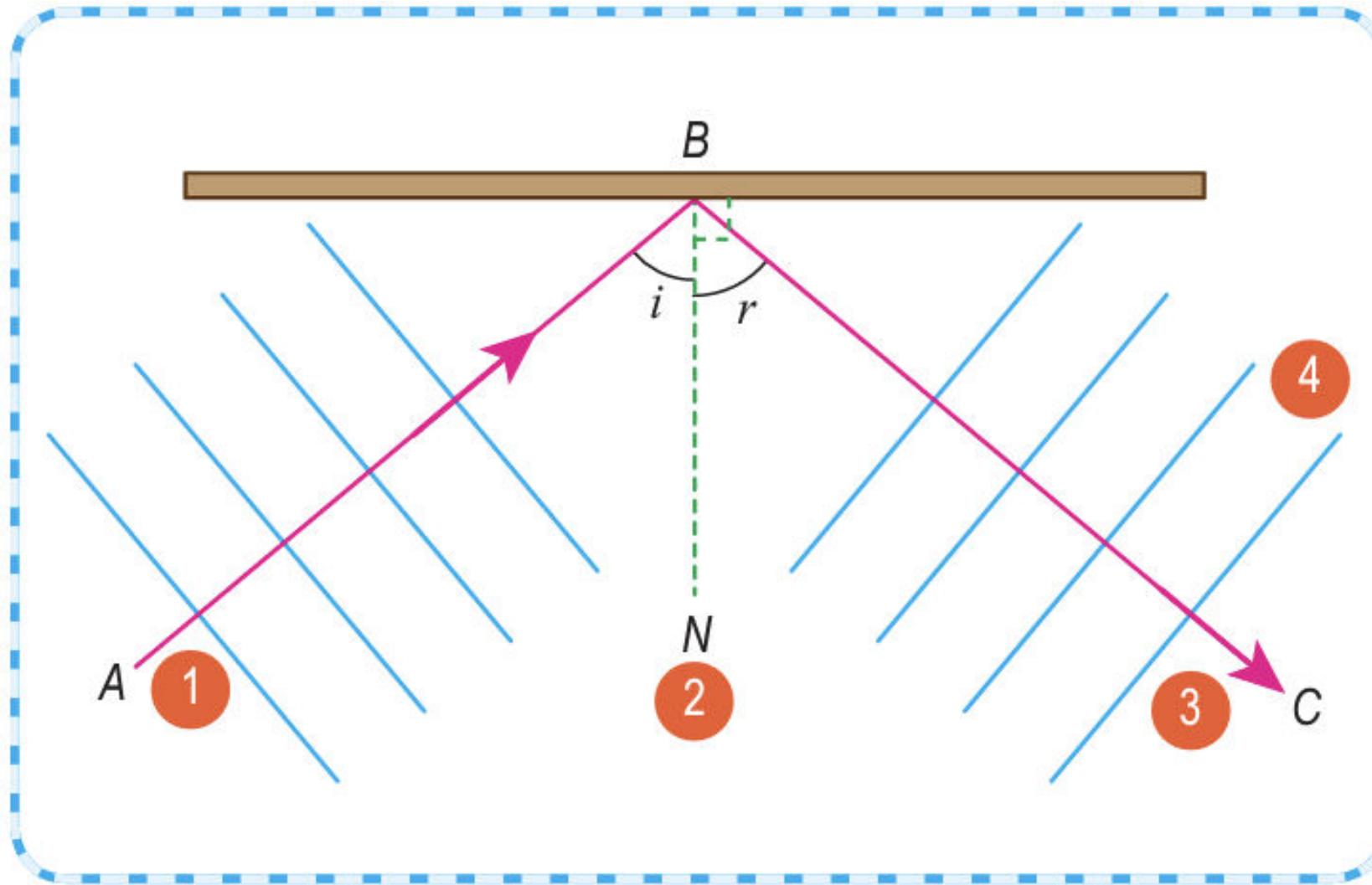
**Fenomena pantulan gelombang hanya menyebabkan arah gelombang berubah manakala ciri-ciri lain gelombang tidak mengalami perubahan.**

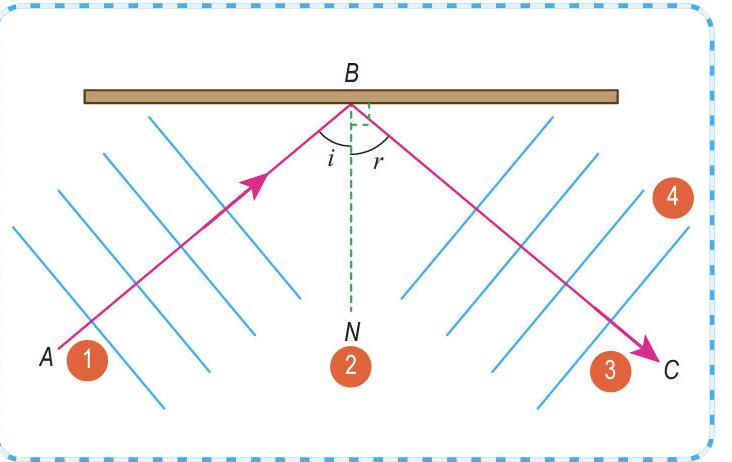
**Jadual 5.2** Kesan pantulan ke atas ciri-ciri gelombang

Ciri gelombang	Selepas pantulan gelombang
Sudut tuju dan sudut pantulan	Sudut tuju = sudut pantulan
Panjang gelombang	Tidak berubah
Frekuensi	Tidak berubah
Laju gelombang	Tidak berubah
Arah perambatan	Berubah dengan keadaan sudut tuju sama dengan sudut pantulan



M E L U K I S G A M B A R R A J A H P A N T U L A N G E L O M B A N G A I R





**Langkah 1** Lukis anak panah  $AB$  berserentang dengan muka gelombang tuju untuk mewakili arah perambatan gelombang tuju.

**Langkah 2** Lukis garis normal  $BN$  yang serenjang dengan pemantul satah.

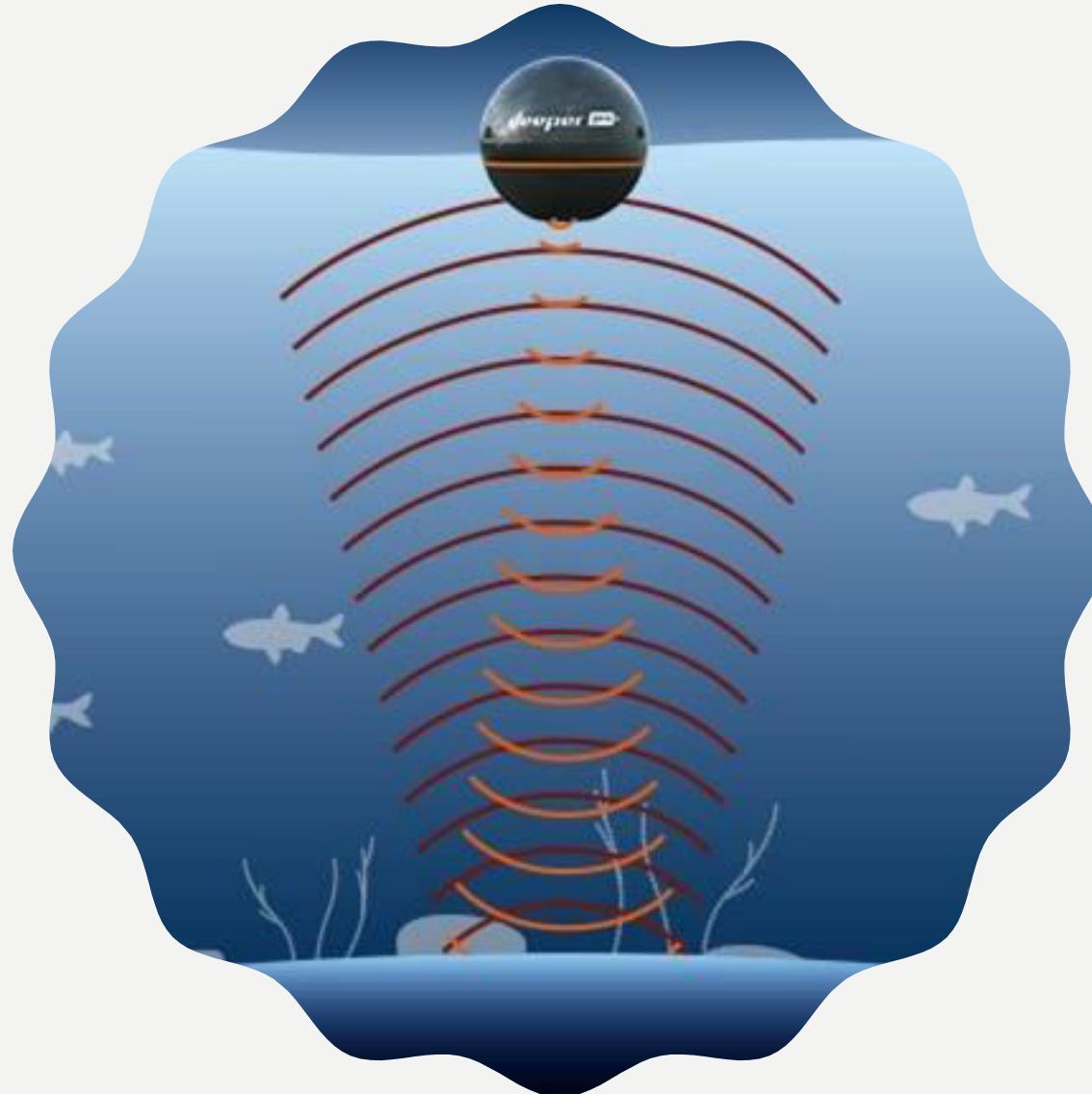
**Langkah 3** Lukis anak panah  $BC$  dengan keadaan sudut  $CBN$  sama dengan sudut  $ABN$  untuk mewakili arah perambatan gelombang pantulan.

**Langkah 4** Lukis garis-garis berserentang dengan  $BC$  untuk mewakili muka gelombang pantulan. Panjang gelombang pantulan hendaklah sama dengan panjang gelombang tuju.

*Rajah 5.30 Langkah-langkah melukis gambar rajah pantulan gelombang air*

# **APLIKASI PANTULAN GELOMBANG DALAM KEHIDUPAN HARIAN**

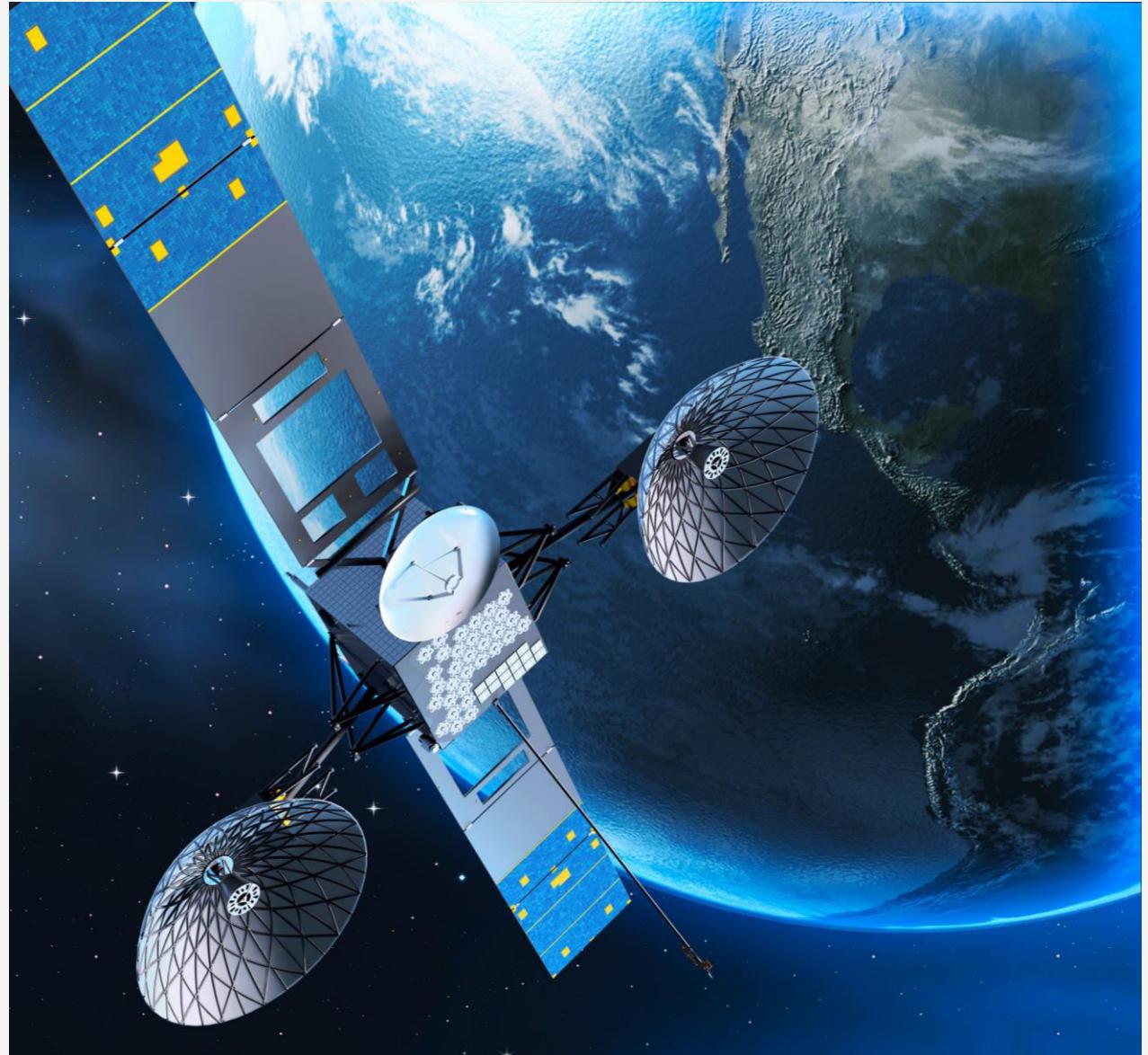
- Fenomena pantulan gelombang telah diaplikasikan dalam kehidupan harian manusia dalam pelbagai bidang.**

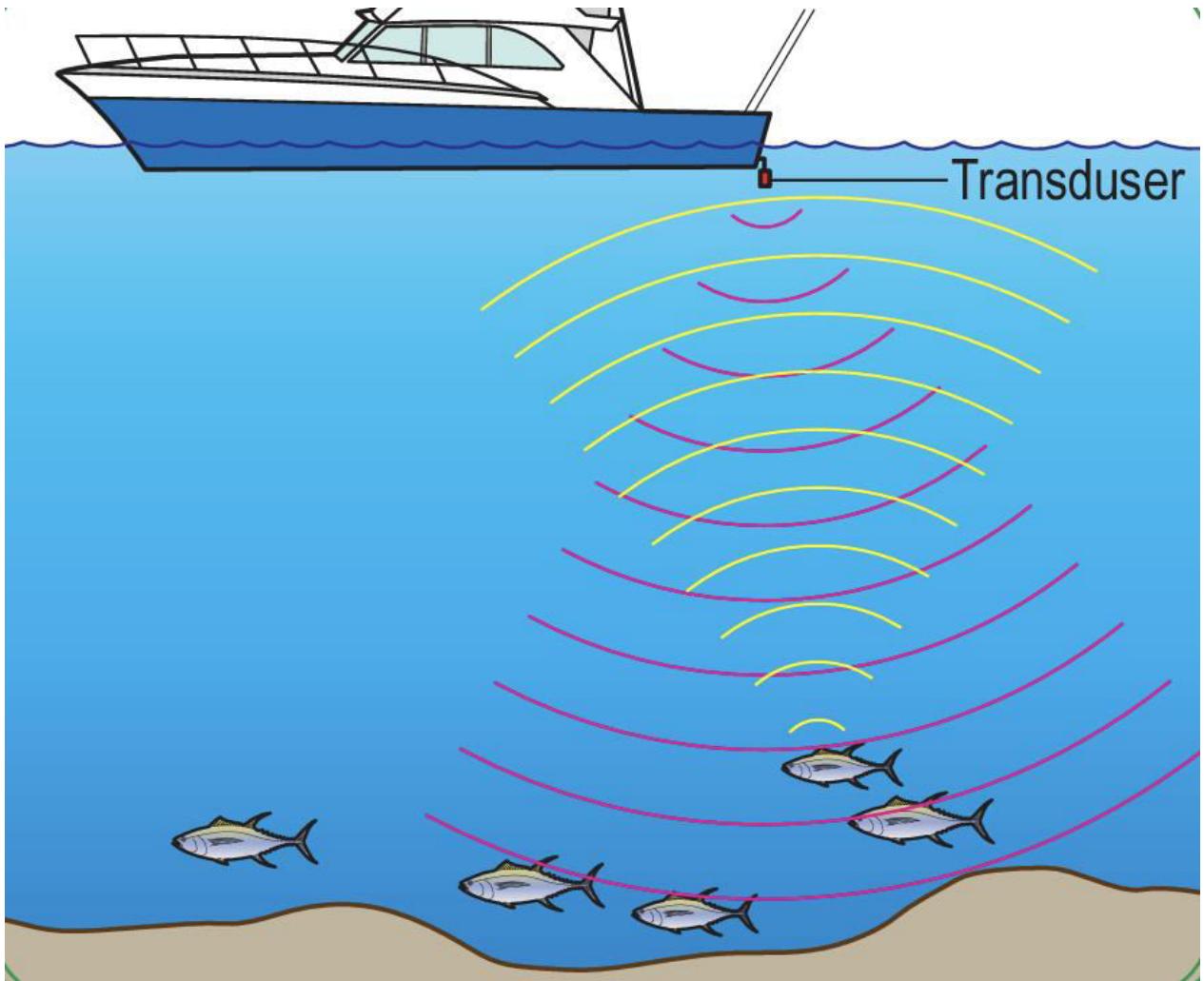




**Gelombang ultrasonik yang dipantulkan oleh organ dalaman atau fetus memudahkan pemeriksaan perubatan.**

- **Gelombang radio  
dari satelit  
komunikasi  
dipantulkan oleh  
antena parabola  
ke hon suapan.**

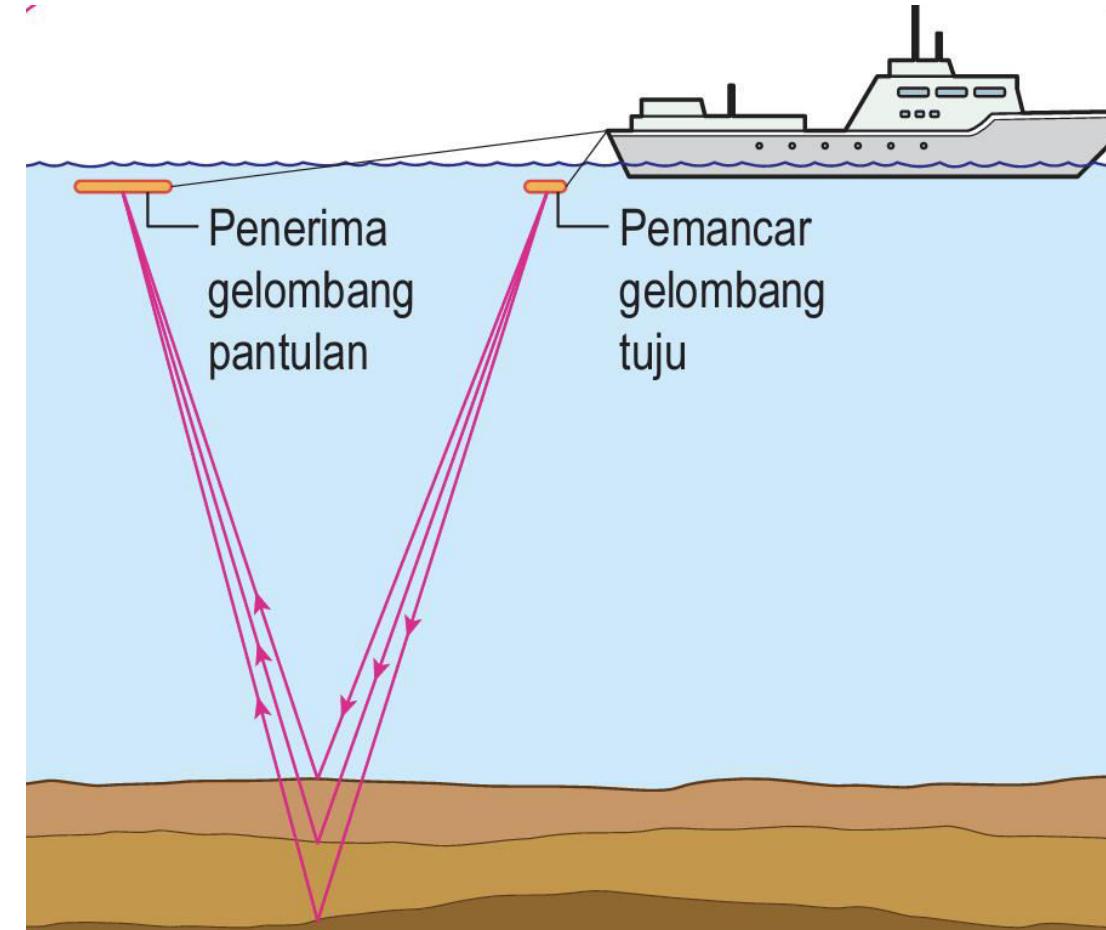




**Teknologi pemantulan ultrasonik yang dikenali sebagai SONAR membantu mengesan kawasan yang mempunyai banyak ikan.**

**Transduser memancarkan gelombang kedalam air dan gelombang tersebut dipantulkan oleh ikan kembali ke transduser.**

- **Perbezaan dalam corak pantulan gelombang bunyi yang disebabkan oleh batu-batuan yang berbeza membolehkan lokasi, kedalaman dan struktur permukaan dasar laut yang mengandungi sumber gas asli dikenal pasti.**



## Contoh 1

Gelombang ultrasonik berfrekuensi 25 kHz dipancar dari sebuah kapal ke dasar laut untuk menentukan kedalaman laut. Gelombang itu bergerak dengan laju  $1\ 500\text{ m s}^{-1}$  dalam air laut. Sela masa antara penghantaran dengan penerimaan semula gelombang ultrasonik ialah 120 ms. Tentukan

- (a) kedalaman laut, dan (b) panjang gelombang ultrasonik tersebut.

### Penyelesaian:

Gelombang ultrasonik mengambil masa 120 ms untuk bergerak dari kapal ke dasar laut dan kembali semula ke kapal. Jarak dilalui oleh gelombang itu ialah dua kali kedalaman laut.

(a)

#### Langkah 1

Senaraikan maklumat yang diberi dengan simbol.

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Laju gelombang, } v = 1500 \text{ m s}^{-1} \\ \text{Sela masa, } t = 120 \text{ ms} \end{array} \right.$$

#### Langkah 2

Kenal pasti dan tulis rumus yang digunakan.

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Jarak yang dilalui} = \text{Laju} \times \text{masa} \\ 2d = vt \end{array} \right.$$

#### Langkah 3

Buat gantian numerikal ke dalam rumus dan lakukan penghitungan.

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Kedalaman, } d = \frac{vt}{2} \\ = \frac{1500(120 \times 10^{-3})}{2} \\ = 90 \text{ m} \end{array} \right.$$

(b)

$$v = f\lambda$$

$$1500 = (25 \times 10^3)\lambda$$

$$\lambda = \frac{1500}{25 \times 10^3}$$
$$= 0.06 \text{ m}$$



## **5.4 PEMBIASAN GELOMBANG**

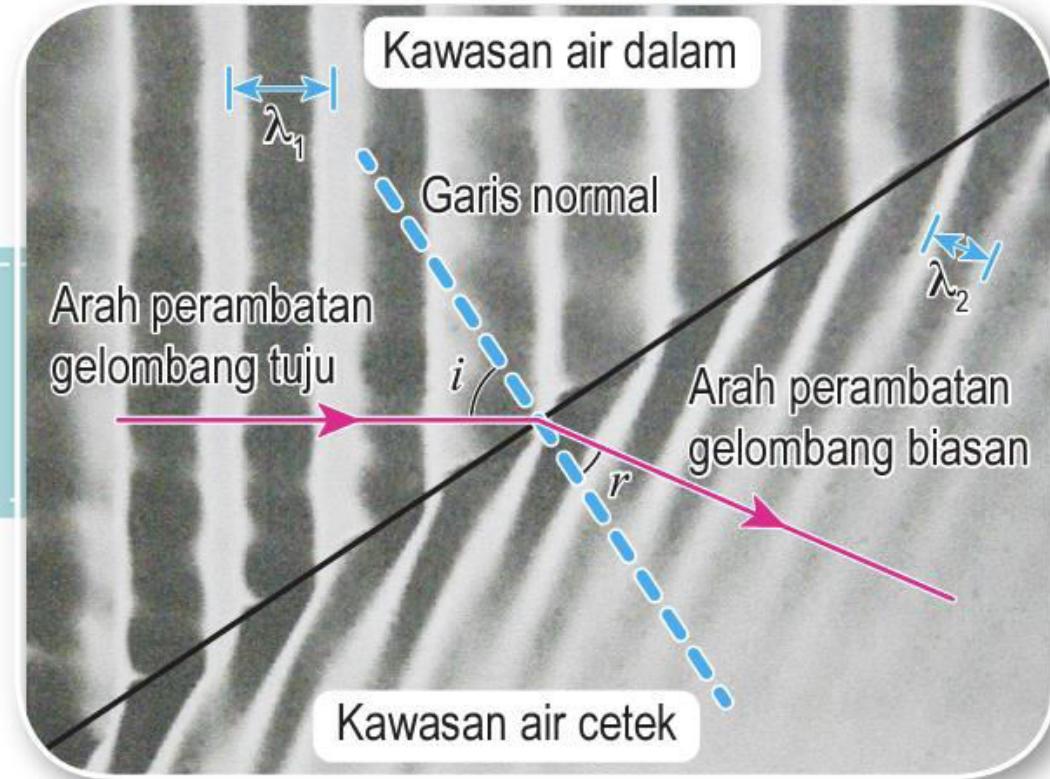


**Gambar foto 5.10** Pembiasan gelombang laut di Imsouane, Maghribi  
(Sumber: Image ©2019 CNES/Airbus)

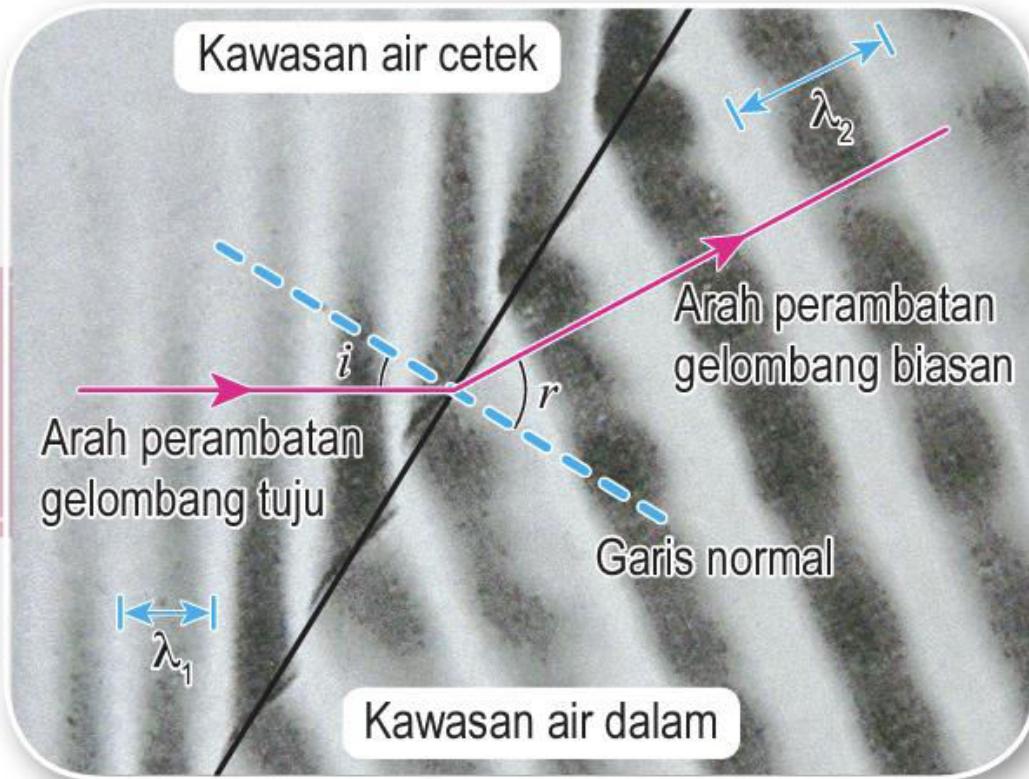
## **PEMBIASAN GELOMBANG**

**Pembiasan gelombang ialah perubahan arah perambatan gelombang yang disebabkan oleh perubahan halaju gelombang apabila gelombang itu merambat dari satu medium ke medium yang lain.**

Dari kawasan air dalam ke kawasan air cetek.



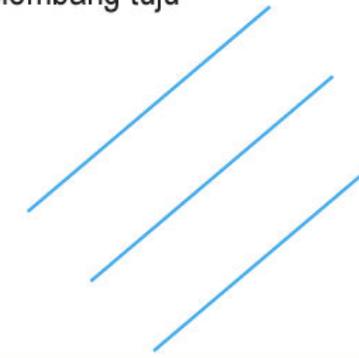
Dari kawasan air cetek ke kawasan air dalam.



*Jadual 5.3 Kesan pembiasan ke atas ciri-ciri gelombang*

Ciri gelombang	Dari kawasan air dalam ke kawasan air cetek	Dari kawasan air cetek ke kawasan air dalam
<b>Sudut tuju dan sudut biasan</b>	Sudut tuju $>$ sudut biasan	Sudut tuju $<$ sudut biasan
<b>Panjang gelombang</b>	Berkurang	Bertambah
<b>Frekuensi</b>	Tidak berubah	Tidak berubah
<b>Laju gelombang</b>	Berkurang	Bertambah
<b>Arah perambatan</b>	Dibias mendekati garis normal	Dibias menjauhi garis normal

Gelombang tuju



Kawasan dalam

Kawasan cetek

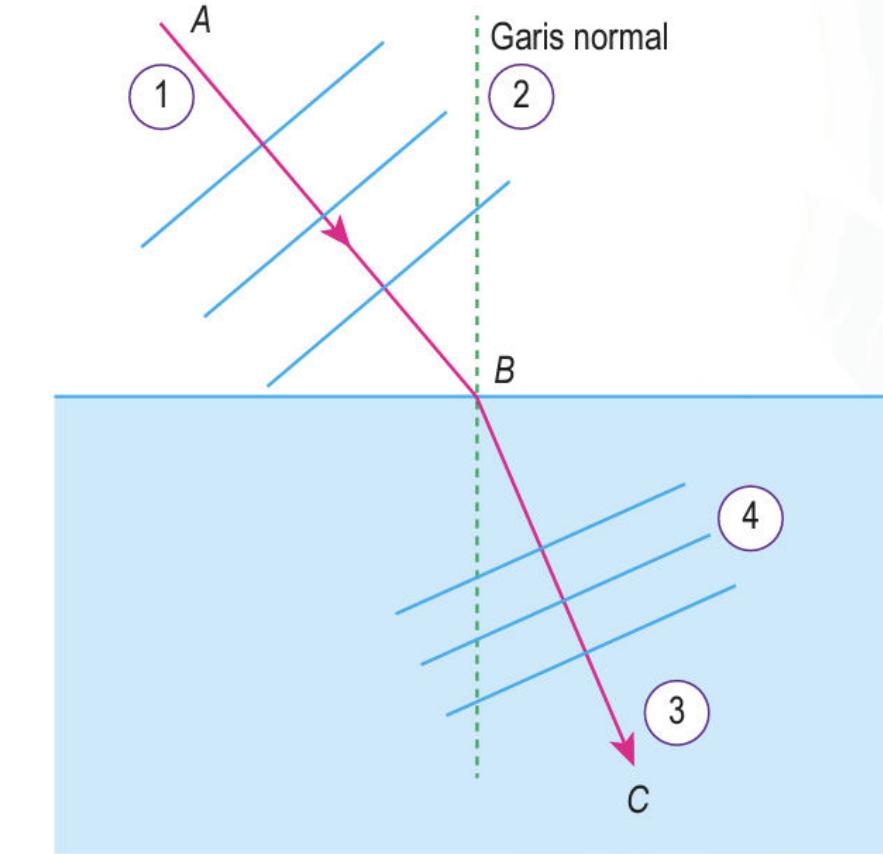
Garis normal

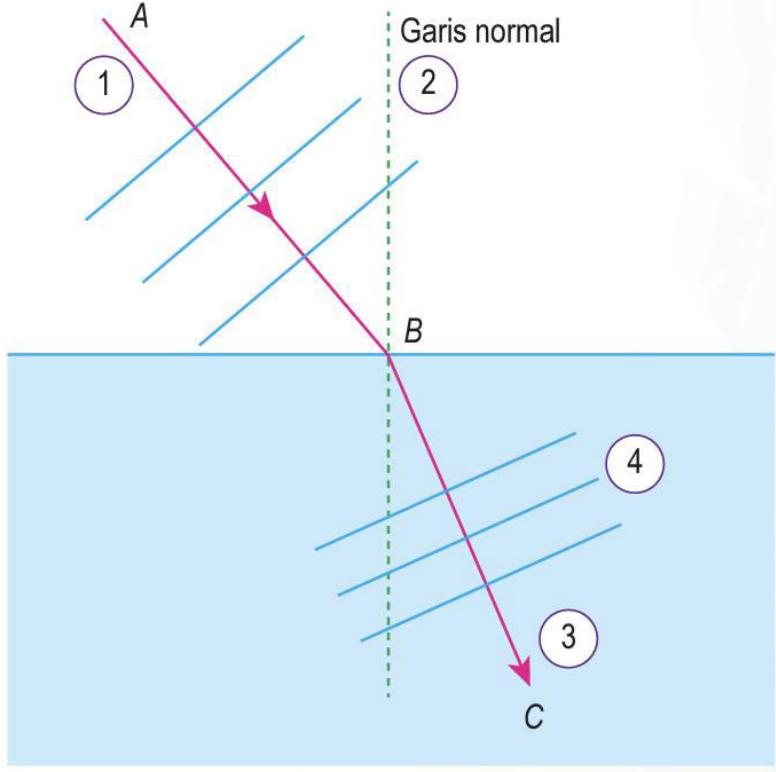
1 A  
2

B

4

3 C



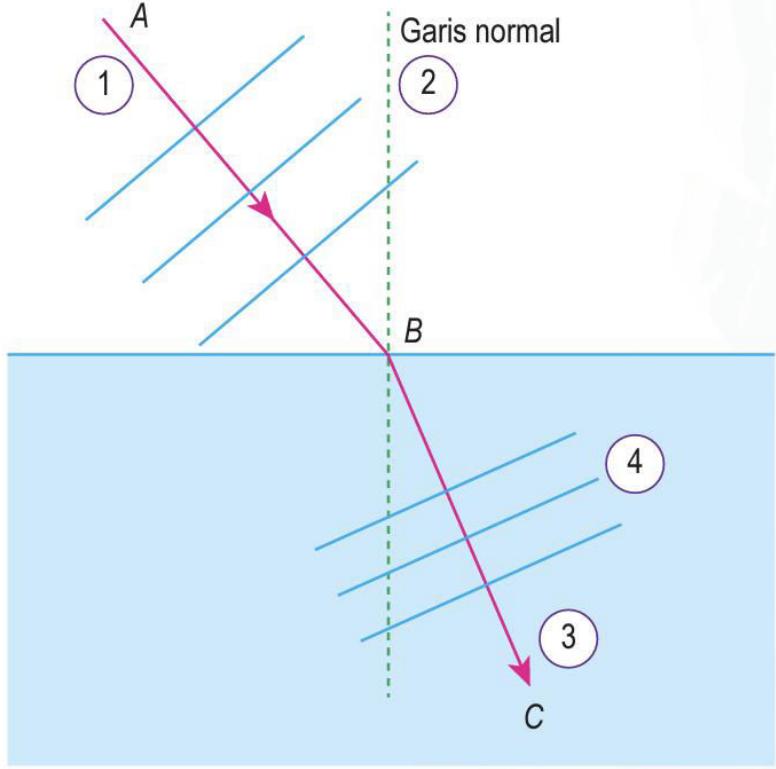


**Langkah 1:**

Lukis anak panah  $AB$  berserentang dengan muka gelombang tuju untuk mewakili arah perambatan gelombang tuju.

**Langkah 2:**

Lukis garis normal yang berserentang dengan sempadan kawasan dalam dan kawasan cetek di  $B$ .



### Langkah 3:

Lukis anak panah  $BC$ , yang lebih mendekati garis normal daripada  $AB$  untuk mewakili arah perambatan gelombang biasan.

### Langkah 4:

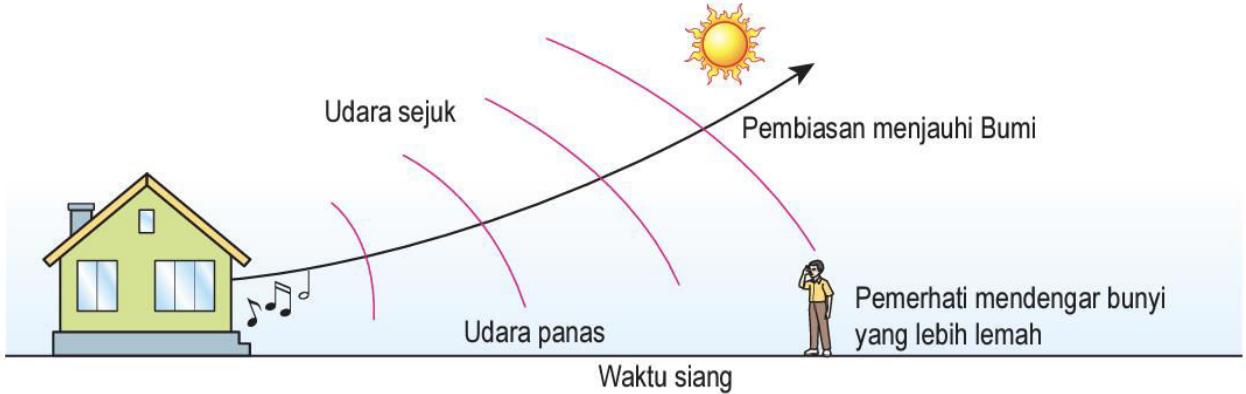
Lukis tiga garis yang berserenjang dengan  $BC$  untuk mewakili muka gelombang biasan. Garis-garis hendaklah lebih rapat kepada satu sama lain berbanding dengan muka gelombang tuju.

## FENOMENA PEMBIASAN GELOMBANG DALAM KEHIDUPAN

Pada waktu siang, udara yang berhampiran permukaan Bumi adalah lebih panas daripada udara di atas.

Bunyi bergerak dengan lebih laju dalam udara panas berbanding dengan dalam udara sejuk.

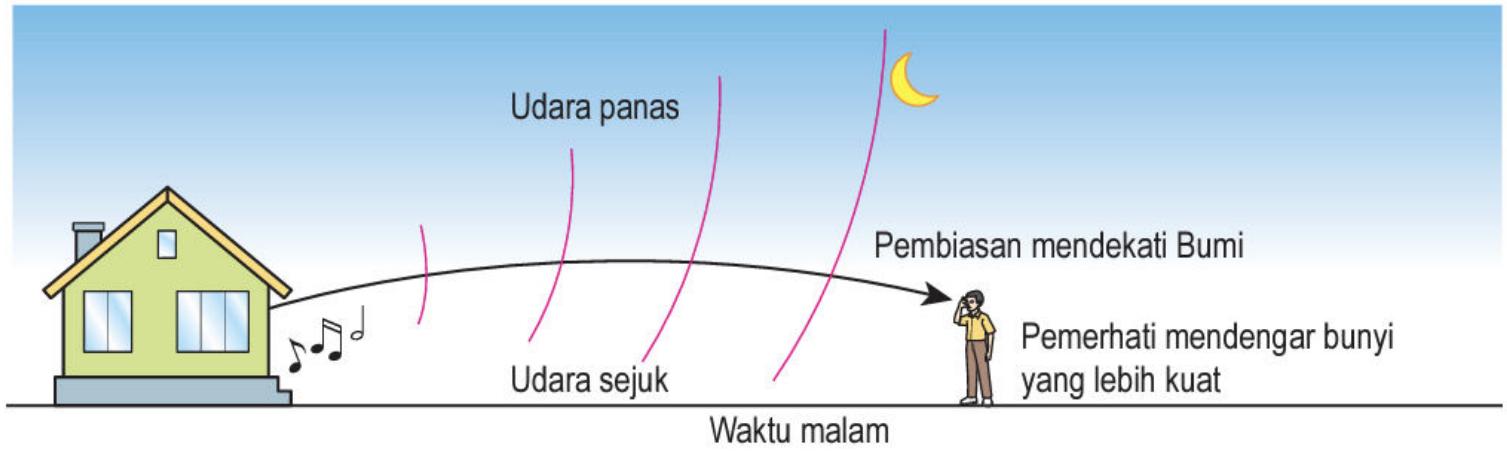
Dengan itu, gelombang bunyi dibiaskan menjauhi permukaan Bumi. Hal ini menyebabkan pemerhati mendengar bunyi yang lemah pada waktu siang.



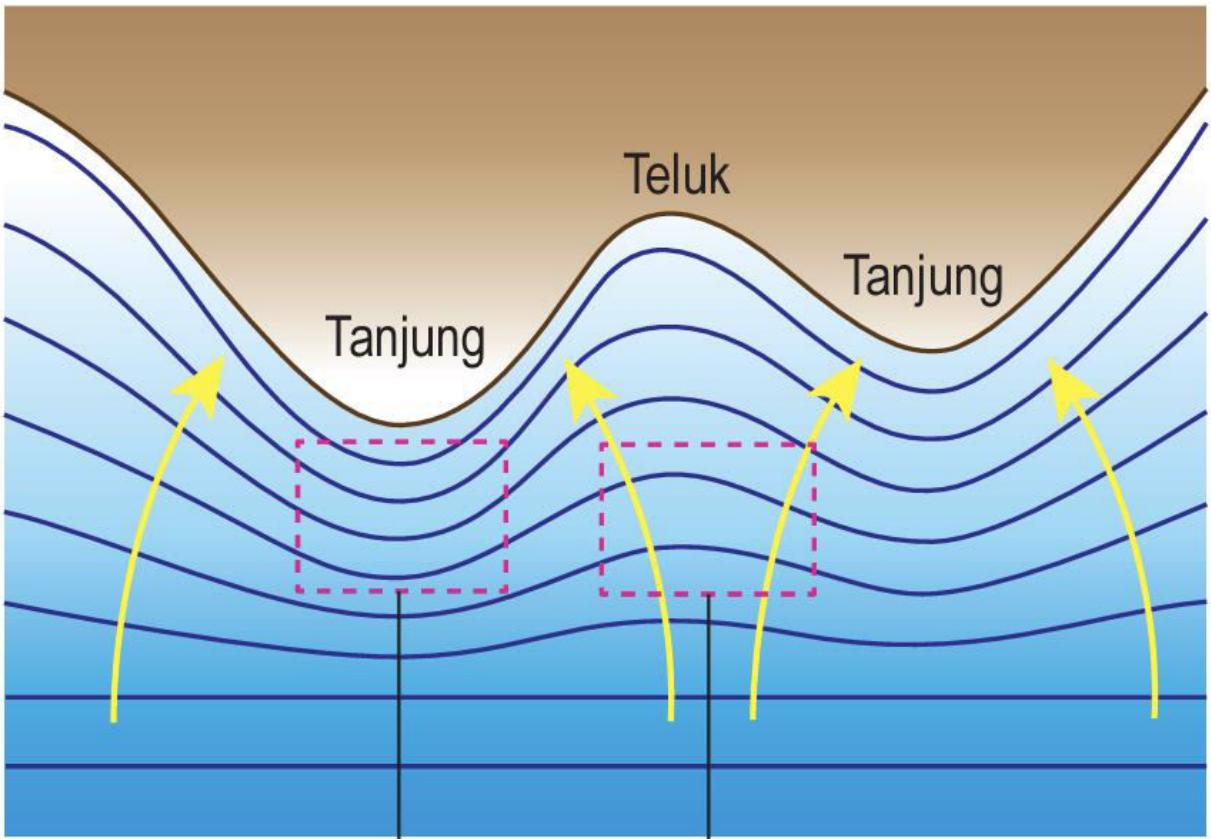
Rajah 5.39 Bunyi tidak kedengaran dengan jelas pada waktu siang

## FENOMENA PEMBIASAN GELOMBANG DALAM KEHIDUPAN

- Pada waktu malam, udara yang berhampiran dengan permukaan Bumi adalah lebih sejuk.
- Gelombang bunyi dibiaskan mendekati permukaan Bumi
- Hal ini menyebabkan pemerhati mendengar bunyi yang lebih kuat pada waktu malam.



Rajah 5.40 Bunyi kedengaran lebih jelas pada waktu malam



*Rajah 5.41 Pembiasan gelombang air laut*

**Tanjung** ialah kawasan air cetek manakala **teluk** ialah kawasan air dalam

**Sebelum** menghampiri pantai, muka gelombang air hampir lurus dan selari kerana gelombang air bergerak pada kelajuan yang seragam.

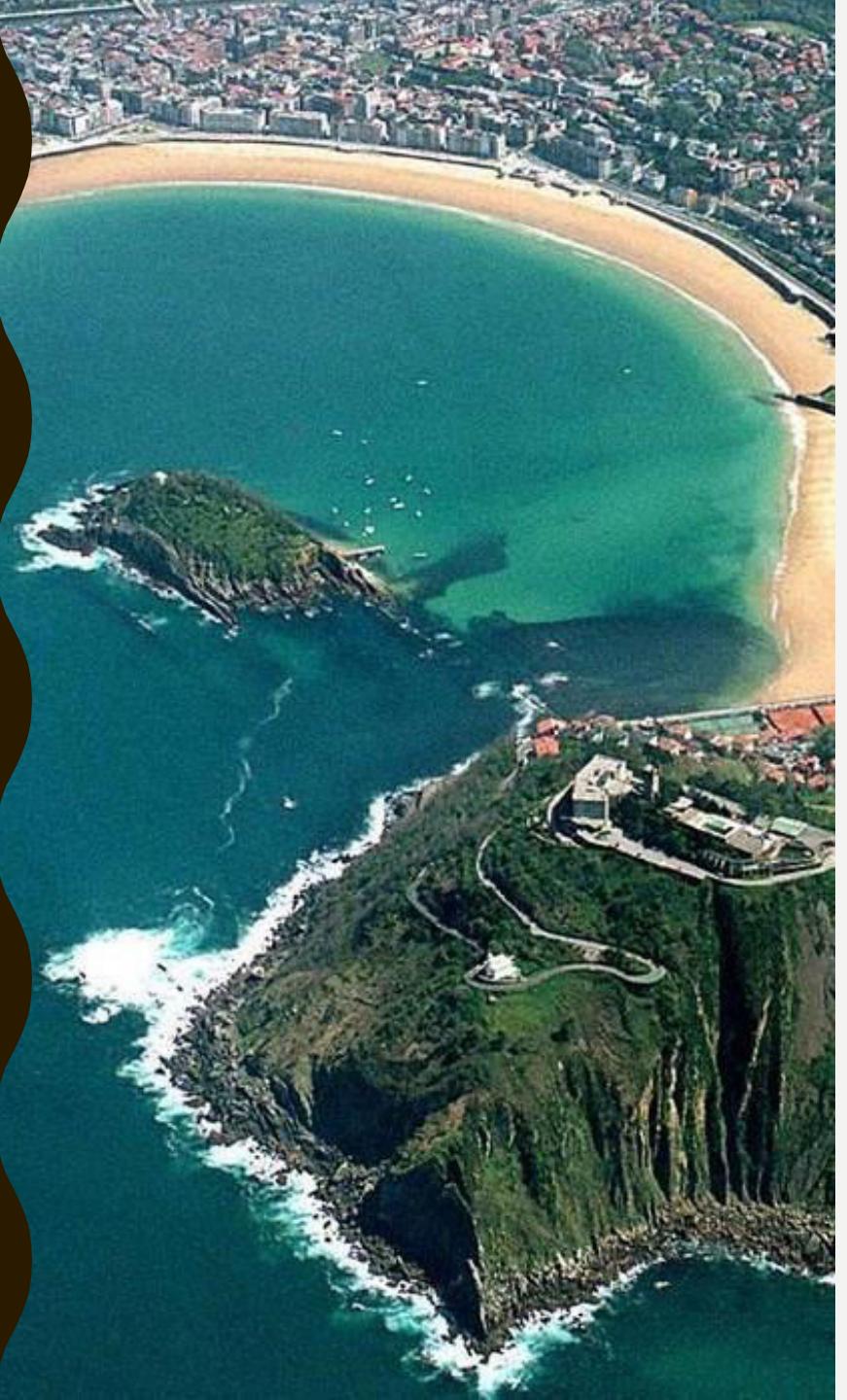
- Apabila muka gelombang air merambat ke tanjung, laju gelombang air berkurang menyebabkan panjang gelombang menjadi lebih kecil.
- Muka gelombang air yang menuju ke arah teluk bergerak dengan kelajuan yang lebih tinggi dan panjang gelombang yang lebih besar.
- Hal ini menyebabkan muka gelombang membengkok dan mengikut bentuk tepi pantai.





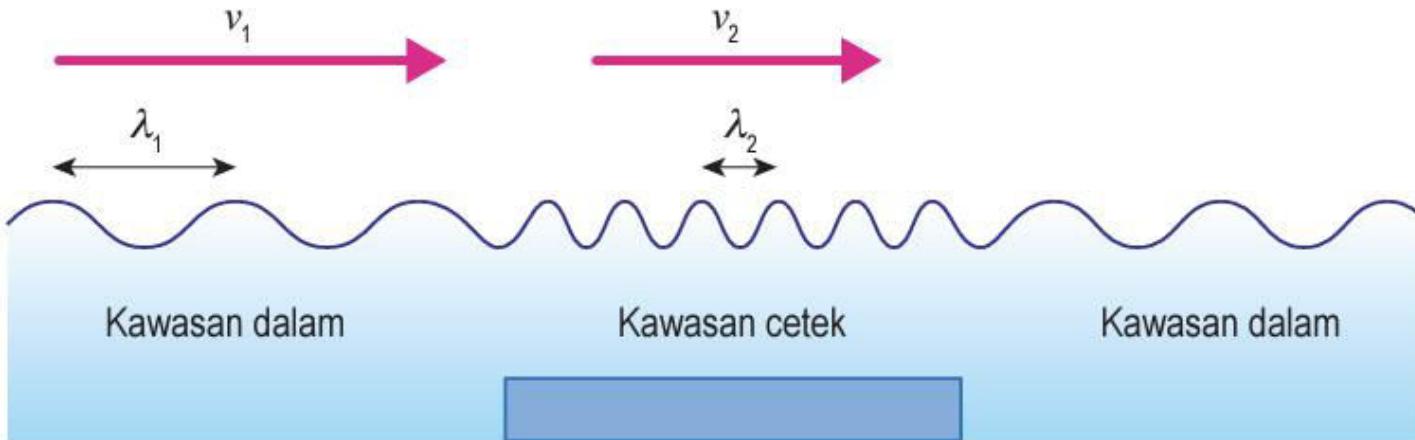
**Pembiasan gelombang air menyebabkan tenaga gelombang ditumpukan pada kawasan tanjung menyebabkan amplitud ombak lebih tinggi.**

**Di kawasan teluk, tenaga gelombang disebarluaskan ke kawasan yang lebih luas menyebabkan amplitud ombak lebih rendah dan air lebih tenang.**



## **MENYELESAIKAN MASALAH MELIBATKAN PEMBIASAN GELOMBANG**

- Pembiasan gelombang adalah disebabkan oleh perubahan laju gelombang
- Bagi gelombang air, laju gelombang berubah apabila kedalaman air berubah.
- Hal ini menyebabkan panjang gelombang turut berubah
- Walau bagaimanapun, frekuensi gelombang tidak berubah sebab frekuensi gelombang adalah ditentukan oleh frekuensi getaran di sumber gelombang itu.



**Rajah 5.42** Perambatan gelombang air dari kawasan dalam ke kawasan cetek

Daripada rumus laju gelombang,  $v = f\lambda$ ,

$$\text{di kawasan dalam: } v_1 = f\lambda_1 \dots\dots\dots (1)$$

$$\text{di kawasan cetek: } v_2 = f\lambda_2 \dots\dots\dots (2)$$

$$(1) \div (2) \text{ memberikan } \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2},$$

$$\text{iaitu } \frac{v_1}{\lambda_1} = \frac{v_2}{\lambda_2}$$

### Contoh 1

Satu gelombang satah mempunyai panjang gelombang  $2 \text{ cm}$  dan laju  $8 \text{ cm s}^{-1}$  merambat merentasi kawasan cetek. Apabila gelombang tersebut memasuki ke kawasan dalam, laju gelombang menjadi  $12 \text{ cm s}^{-1}$ , tentukan nilai panjang gelombang di kawasan dalam.

#### Penyelesaian:

##### Langkah 1

Senaraikan maklumat yang diberi dengan simbol.

##### Langkah 2

Kenal pasti dan tulis rumus yang digunakan.

##### Langkah 3

Buat gantian numerikal ke dalam rumus dan lakukan perhitungan.

$$\left. \begin{array}{l} \text{Kawasan cetek: } \lambda_1 = 2 \text{ cm}, v_1 = 8 \text{ cm s}^{-1} \\ \text{Kawasan dalam: } v_2 = 12 \text{ cm s}^{-1}, \lambda_2 = ? \end{array} \right\}$$

$$\frac{v_1}{\lambda_1} = \frac{v_2}{\lambda_2}$$

$$\frac{8}{2} = \frac{12}{\lambda_2}$$

$$\lambda_2 = \frac{12 \times 2}{8}$$
$$= 3 \text{ cm}$$

### Contoh 2

Rajah 5.43 menunjukkan perambatan gelombang air dari kawasan  $P$  ke kawasan  $Q$  yang berbeza kedalaman. Laju gelombang tersebut ialah  $18 \text{ cm s}^{-1}$  di kawasan  $P$ . Tentukan laju gelombang tersebut di kawasan  $Q$ .

Penyelesaian:

$$\lambda \text{ di kawasan } P, \lambda_1 = \frac{12}{4} \\ = 3 \text{ cm}$$

$$\lambda \text{ di kawasan } Q, \lambda_2 = \frac{12}{8} \\ = 1.5 \text{ cm}$$

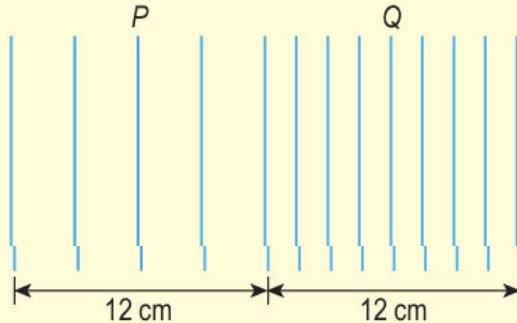
Kawasan  $P$ :  $\lambda_1 = 3 \text{ cm}$ ,  $v_1 = 18 \text{ cm s}^{-1}$

Kawasan  $Q$ :  $\lambda_2 = 1.5 \text{ cm}$ ,  $v_2 = ?$

$$\frac{v_1}{\lambda_1} = \frac{v_2}{\lambda_2}$$

$$\frac{18}{3} = \frac{v_2}{1.5}$$

$$v_2 = \frac{18 \times 1.5}{3} \\ = 9 \text{ cm s}^{-1}$$



Rajah 5.43



# **5.5 PEMBELAUAN GELOMBANG**



**Gambar foto 5.12 Benteng di Marang, Terengganu**  
**(Sumber:** Image ©2019 TerraMetrics  
Image ©2019 Maxar Technologies)

## **PEMBELAUAN GELOMBANG**

**Muka gelombang air laut berubah daripada muka gelombang satah di kawasan A kepada muka gelombang membulat di kawasan B.**  
**Hal ini menunjukkan bahawa gelombang air laut mengalami penyebaran semasa merambat melalui celah pada benteng.**

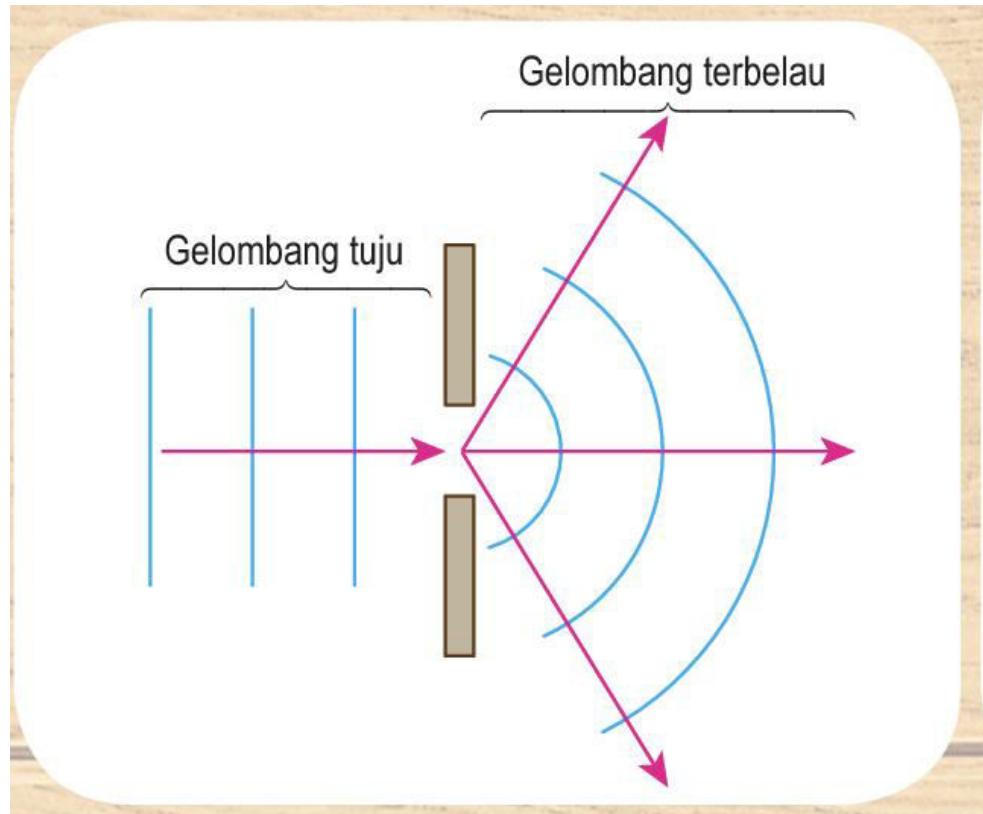
# **PEMBELAUAN GELOMBANG**

- Pembelauan gelombang boleh berlaku kepada gelombang air, cahaya dan bunyi.
- Pembelauan gelombang ialah penyebaran gelombang apabila gelombang itu merambat melalui suatu celah atau tepi suatu penghalang

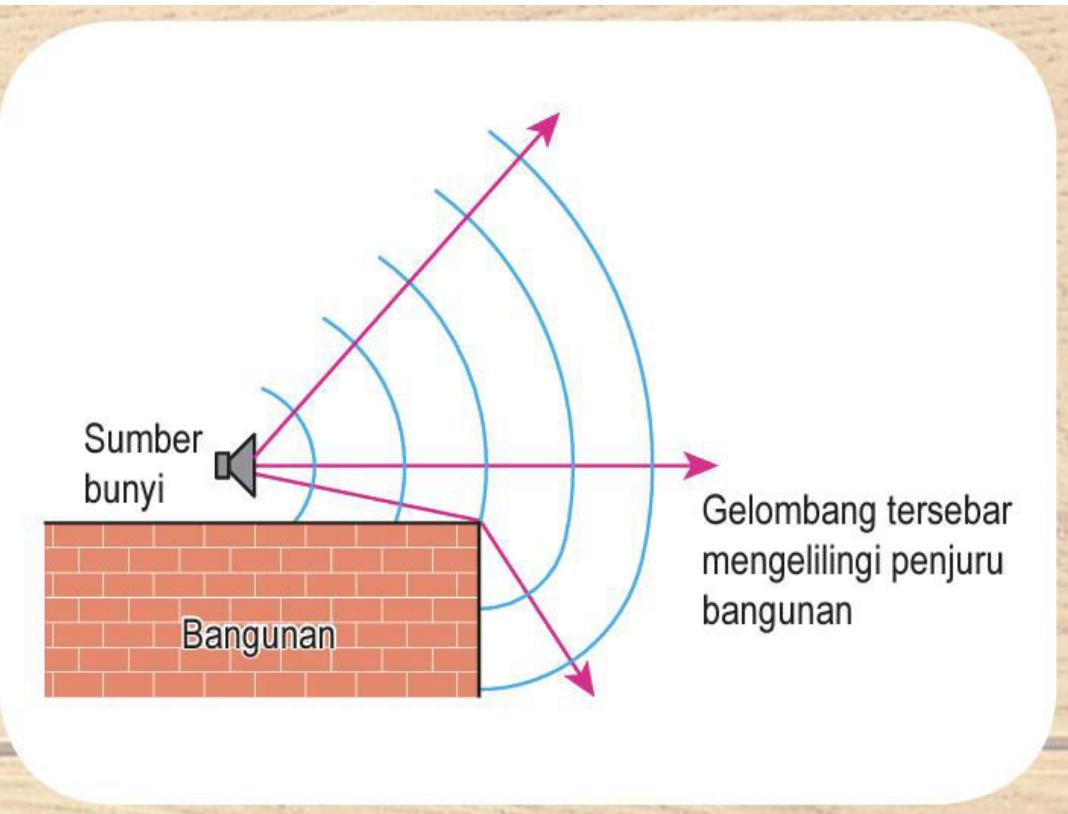


*Jadual 5.7 Kesan pembelauan ke atas ciri-ciri gelombang*

Ciri gelombang	Perubahan disebabkan pembelauan	Penjelasan
Panjang gelombang	Tiada perubahan	Laju gelombang tidak berubah.
Frekuensi	Tiada perubahan	Tiada perubahan kepada frekuensi sumber.
Laju	Tiada perubahan	Tiada perubahan medium sebelum dan selepas pembelauan.
Amplitud	Berkurang	Tenaga gelombang tersebar meliputi kawasan yang lebih luas selepas dibelau.
Arah perambatan	Dari satu arah kepada banyak arah	Muka gelombang tersebar.

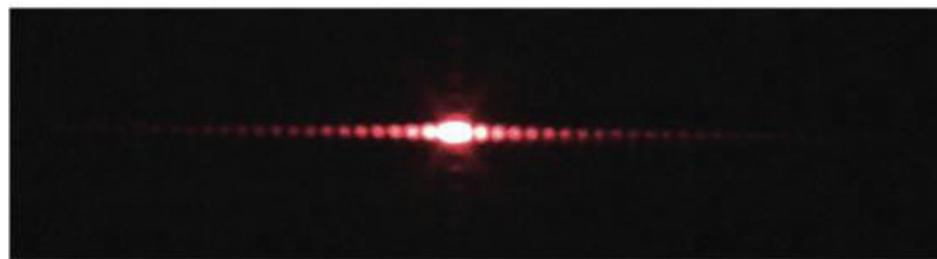


Rajah 5.49 Corak belauan gelombang air

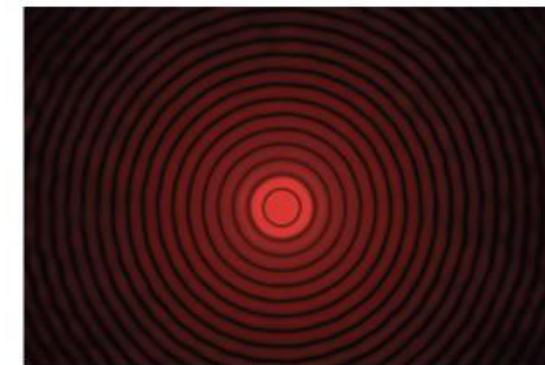


Rajah 5.50 Corak belauan gelombang bunyi

Corak belauan celah tunggal



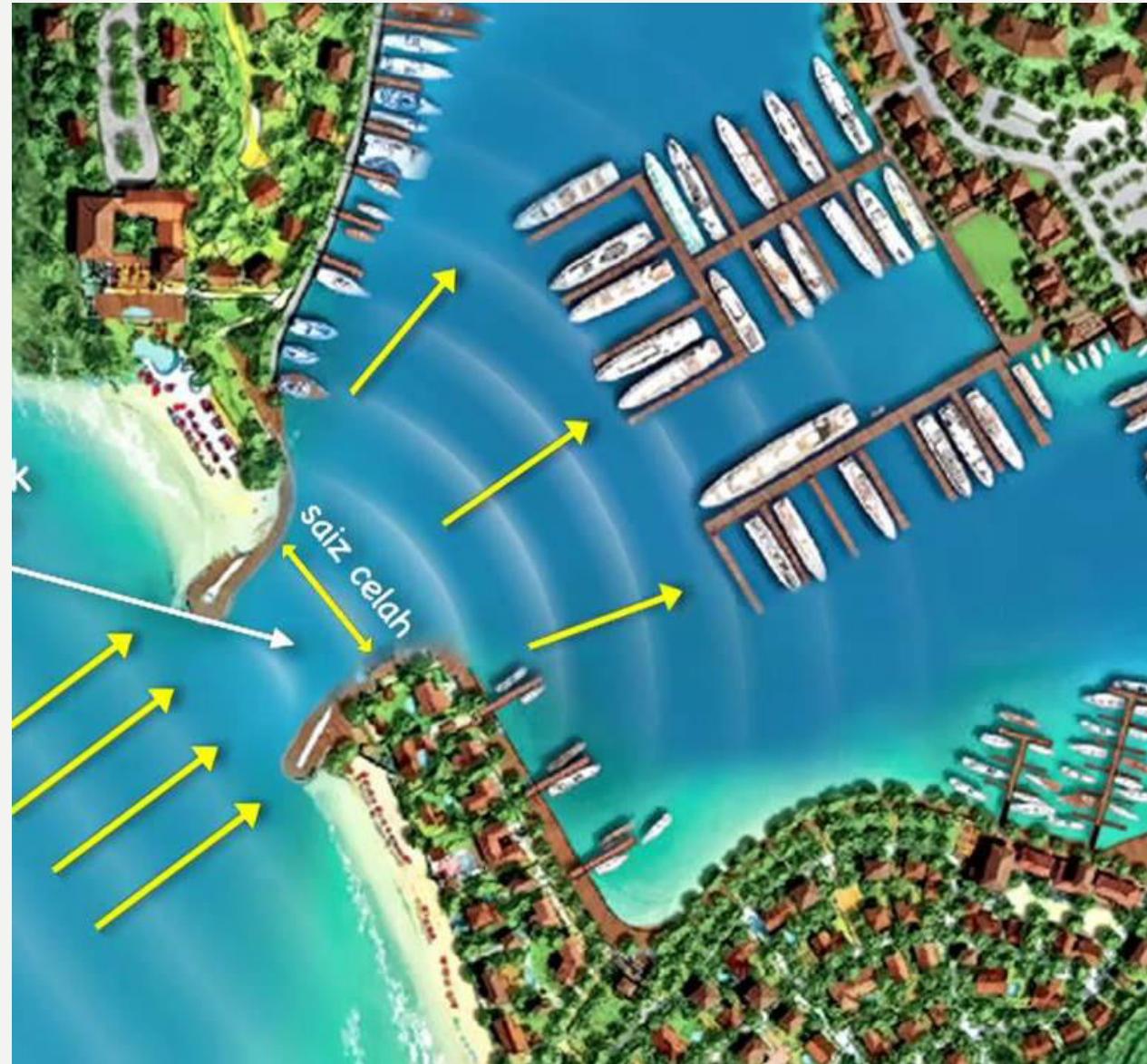
Corak belauan lubang jarum



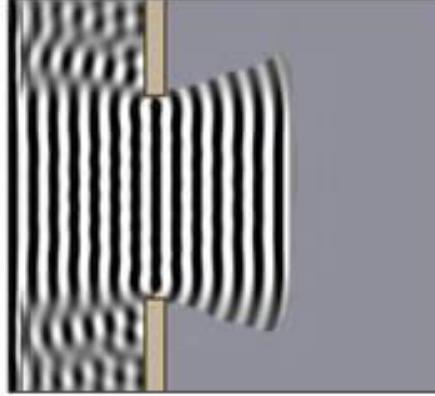
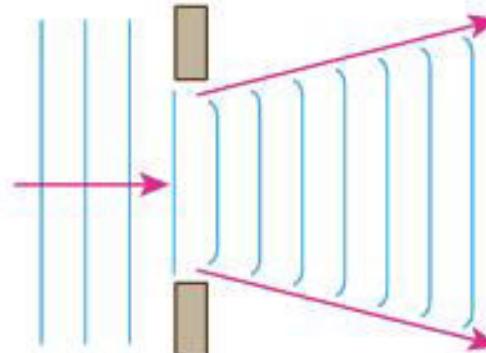
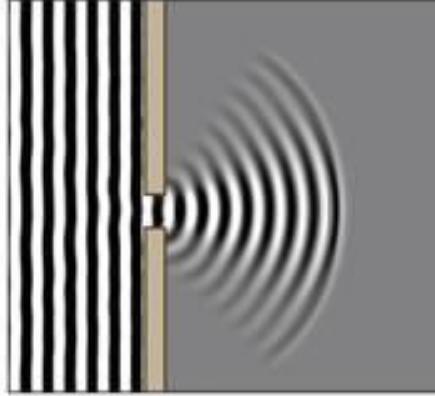
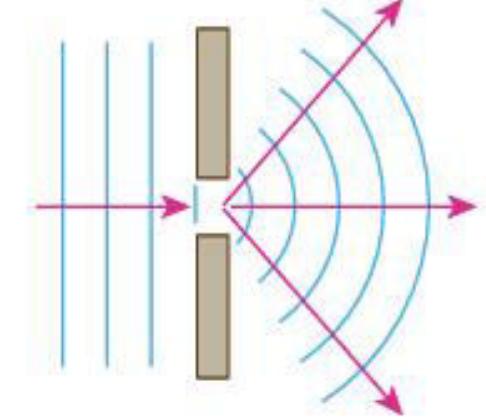
*Rajah 5.51 Corak belauan gelombang cahaya*

# **FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI PEMBELAUAN GELOMBANG**

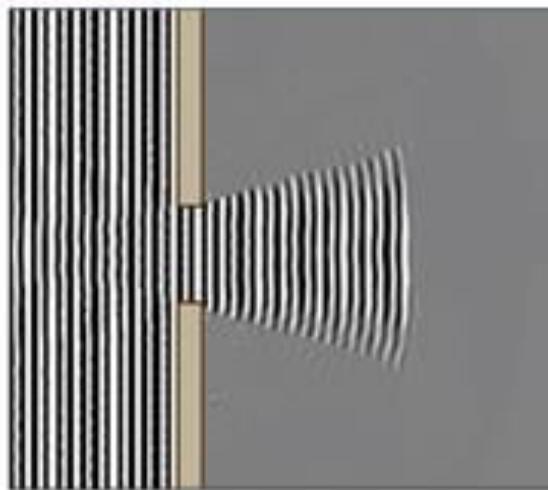
- saiz celah
- panjang gelombang



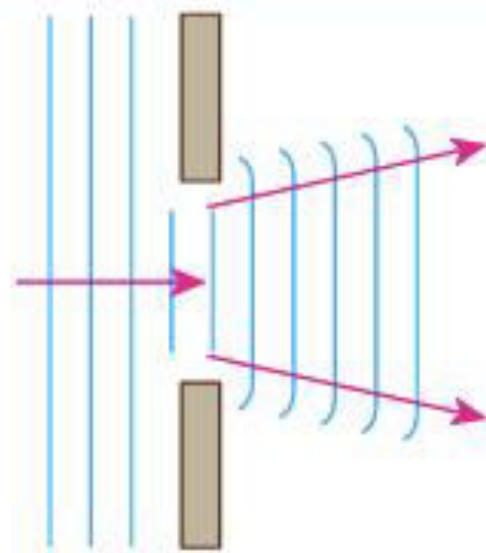
*Jadual 5.10 Kesan saiz celah dan panjang gelombang ke atas corak pembelauan gelombang*

Faktor	Corak pembelauan	Lakaran muka gelombang	Catatan
Celah lebar			Panjang gelombang tetap
Celah sempit			

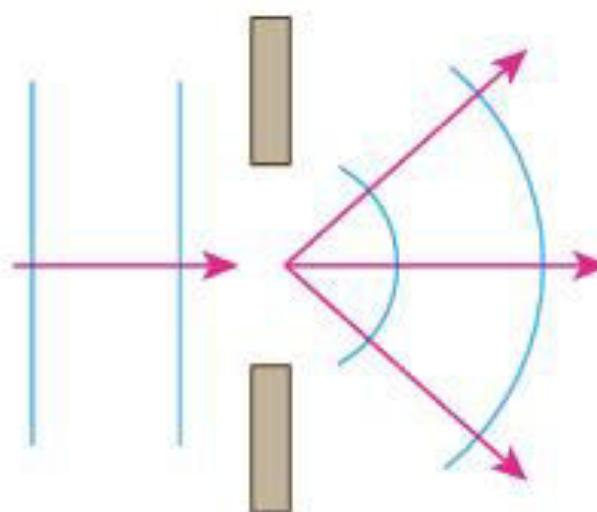
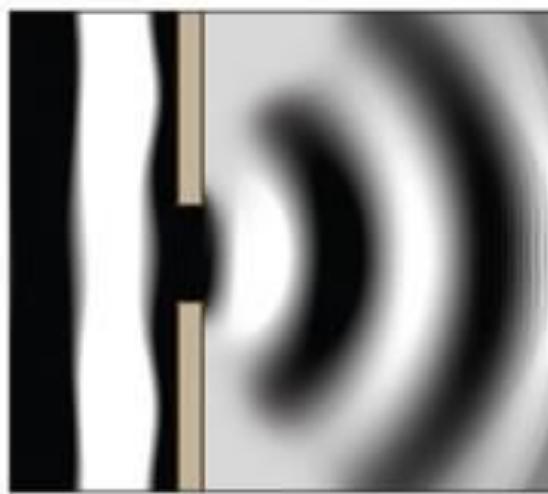
Panjang  
gelombang  
yang pendek



Saiz celah tetap



Panjang  
gelombang  
yang panjang



## Kesan pembelauan gelombang

Panjang gelombang tetap

Saiz celah lebar

Penyebaran gelombang kurang ketara

Saiz celah sempit

Penyebaran gelombang lebih ketara

Saiz celah tetap

Panjang gelombang yang pendek

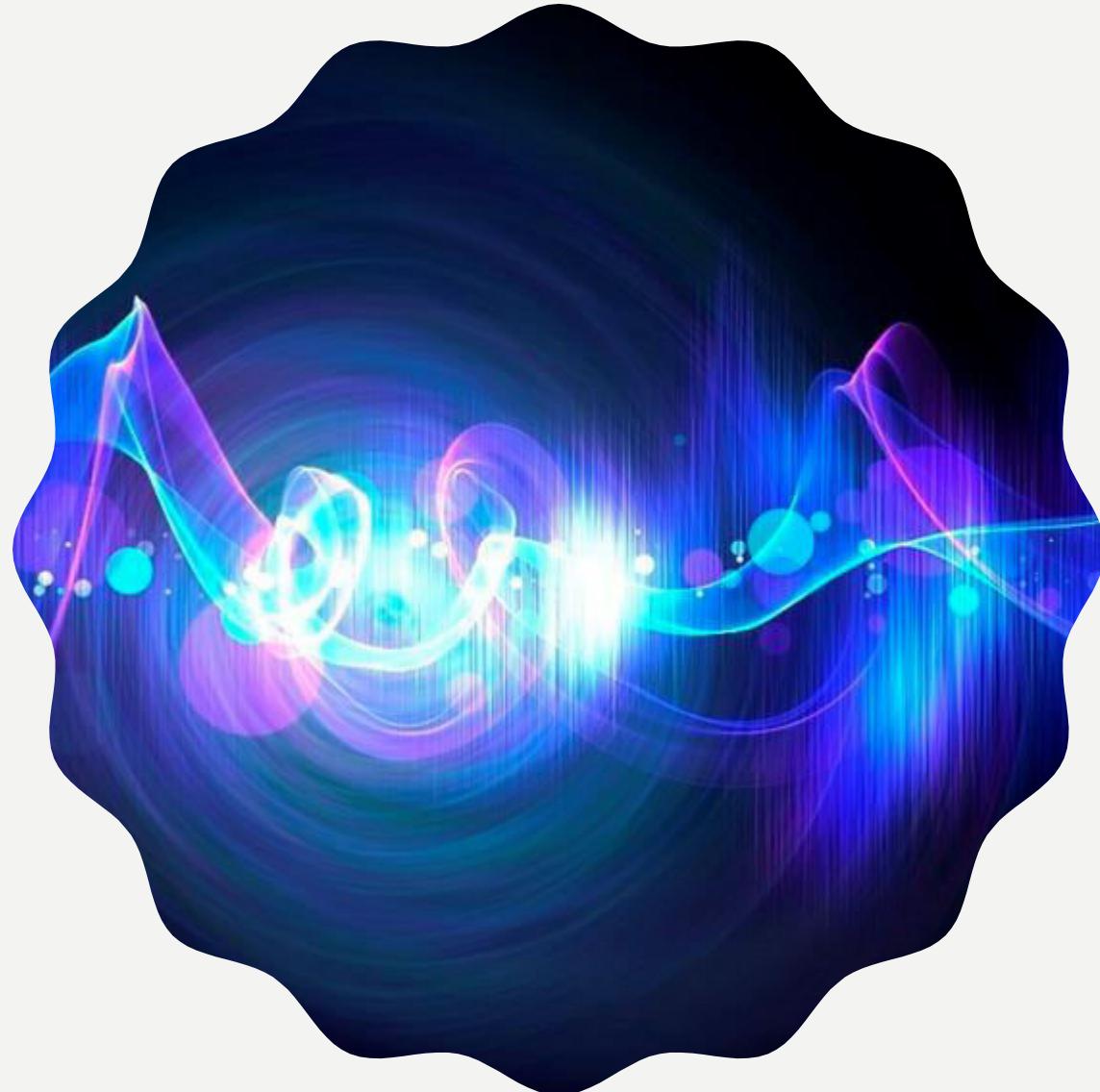
Penyebaran gelombang kurang ketara

Panjang gelombang yang panjang

Penyebaran gelombang lebih ketara

# **PEMBELAUAN GELOMBANG DALAM KEHIDUPAN HARIAN**

- **Gelombang air**
- **Gelombang cahaya**
- **Gelombang bunyi**





*Pantai Kok di Langkawi*

## **GELOMBANG AIR**

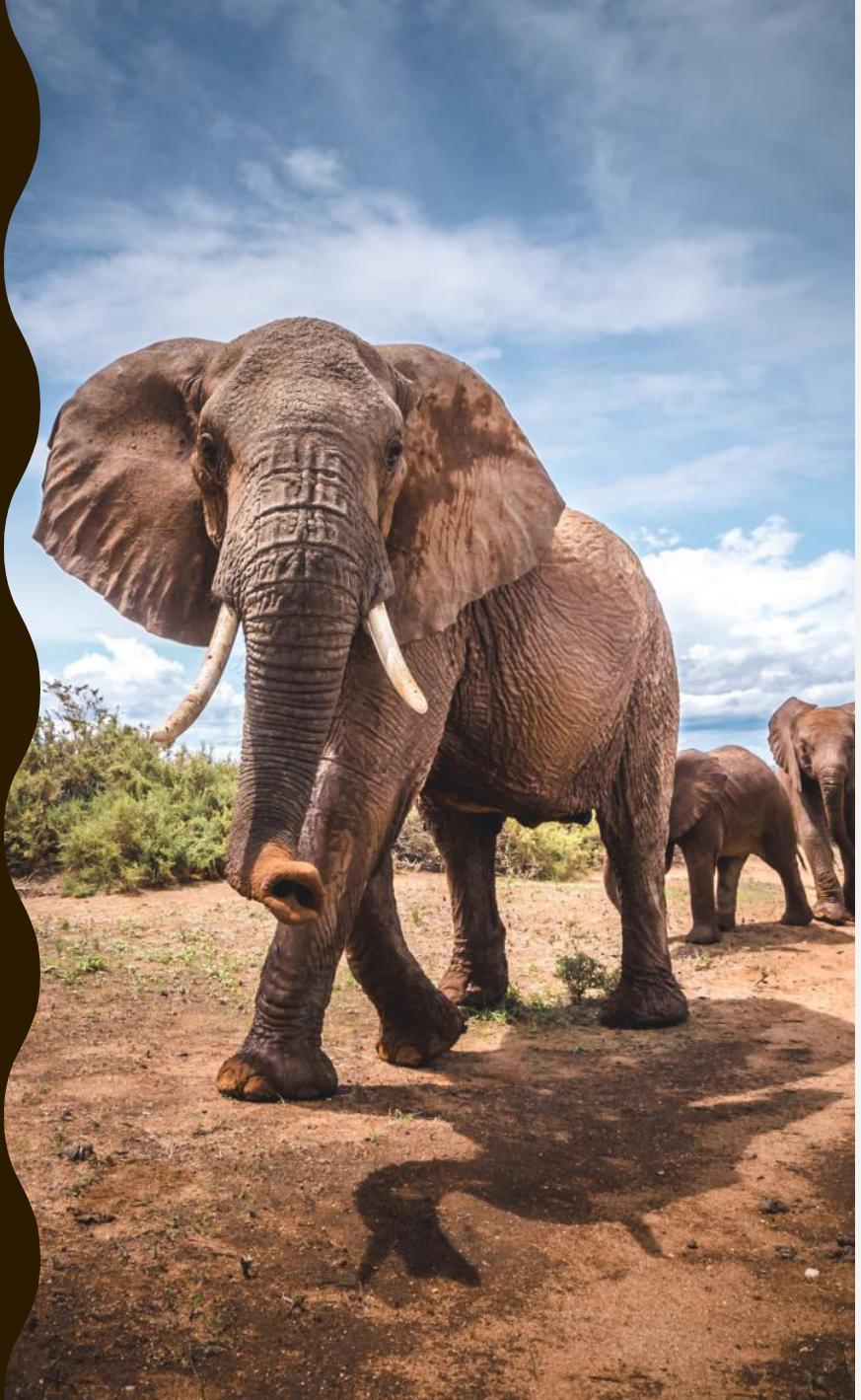
**Pembelauan gelombang air semasa melalui celah menghasilkan kawasan air tenang yang sesuai untuk persinggahan kapal dan aktiviti rekreasi air.**

# **GELOMBANG CAHAYA**

- Hologram yang dihasilkan oleh kesan pembelauan cahaya digunakan sebagai tanda keselamatan pada kad bank seperti kad debit dan kad kredit**



# GELOMBANG BUNYI



- **Gelombang infrasonik yang dihasilkan oleh gajah mempunyai panjang gelombang yang panjang untuk memudahkan komunikasi antara gajah pada jarak yang jauh.**



# **5.6**

# **INTERFERENS**

# **GELOMBANG**



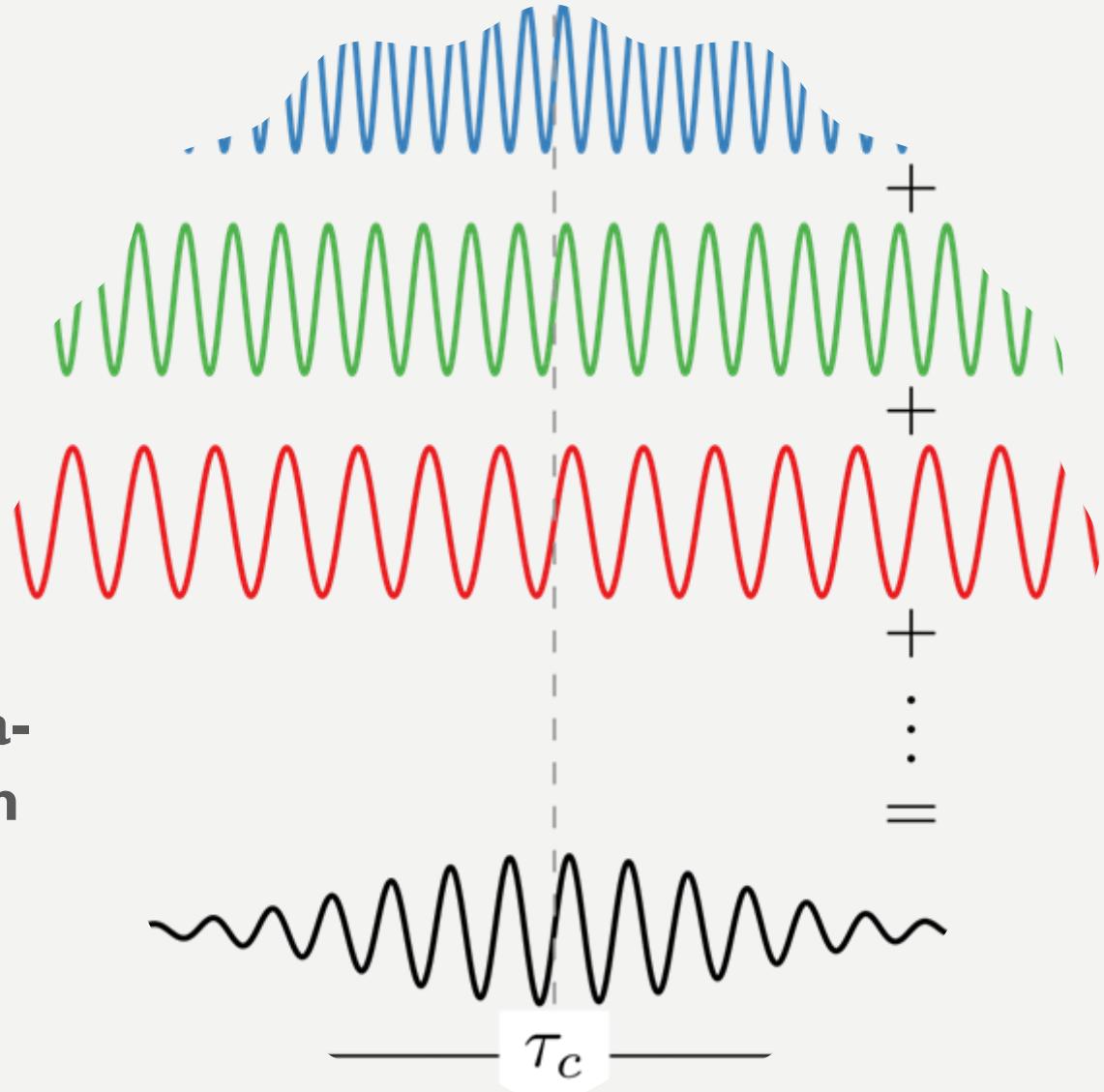
## **PRINSIP SUPERPOSISI GELOMBANG**

**Gambar foto 5.13 menunjukkan dua gelombang pada permukaan air dalam sebuah tasik.**

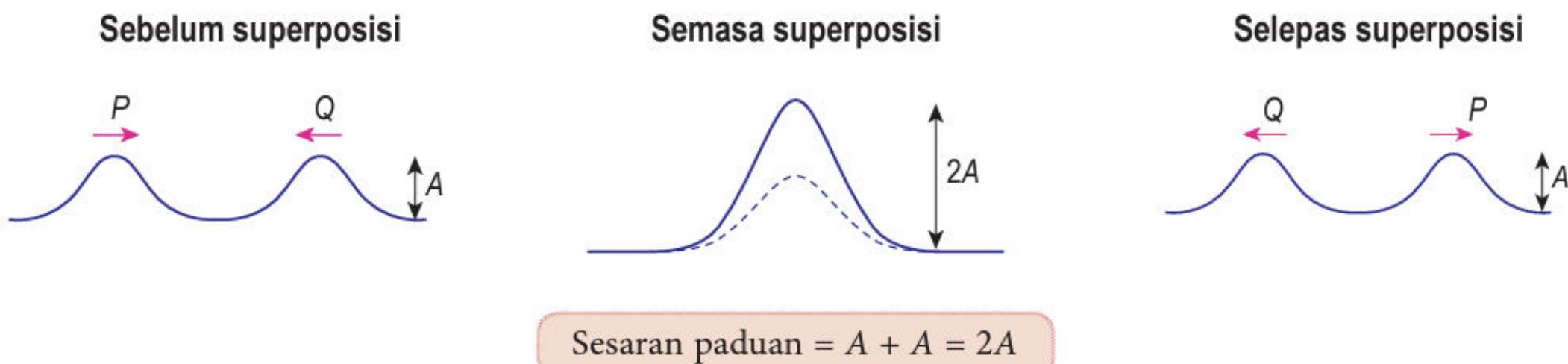
**Dua gelombang membulat yang dihasilkan bertindih atau bersuperposisi**

# INTERFERENSI DENGAN SUMBER GELOMBANG KOHEREN

- Interferensi gelombang ialah superposisi dua atau lebih gelombang dari sumber gelombang yang koheren.
- Dua sumber gelombang adalah koheren apabila frekuensi kedua-dua gelombang adalah sama dan beza fasa adalah tetap
- Superposisi gelombang menghasilkan interferensi membina dan interferensi memusnah.

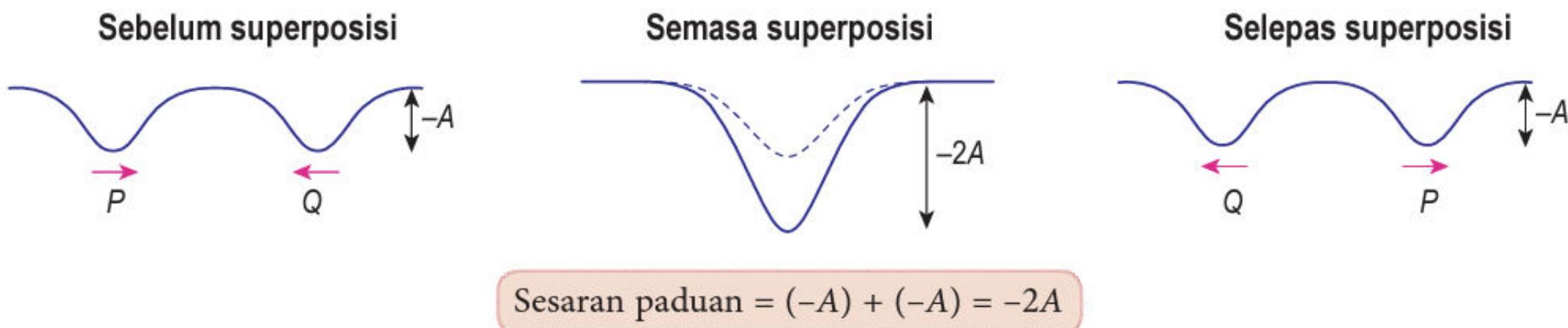


- Interferensi membina berlaku apabila dua puncak bersuperposisi untuk menghasilkan satu puncak yang tinggi.



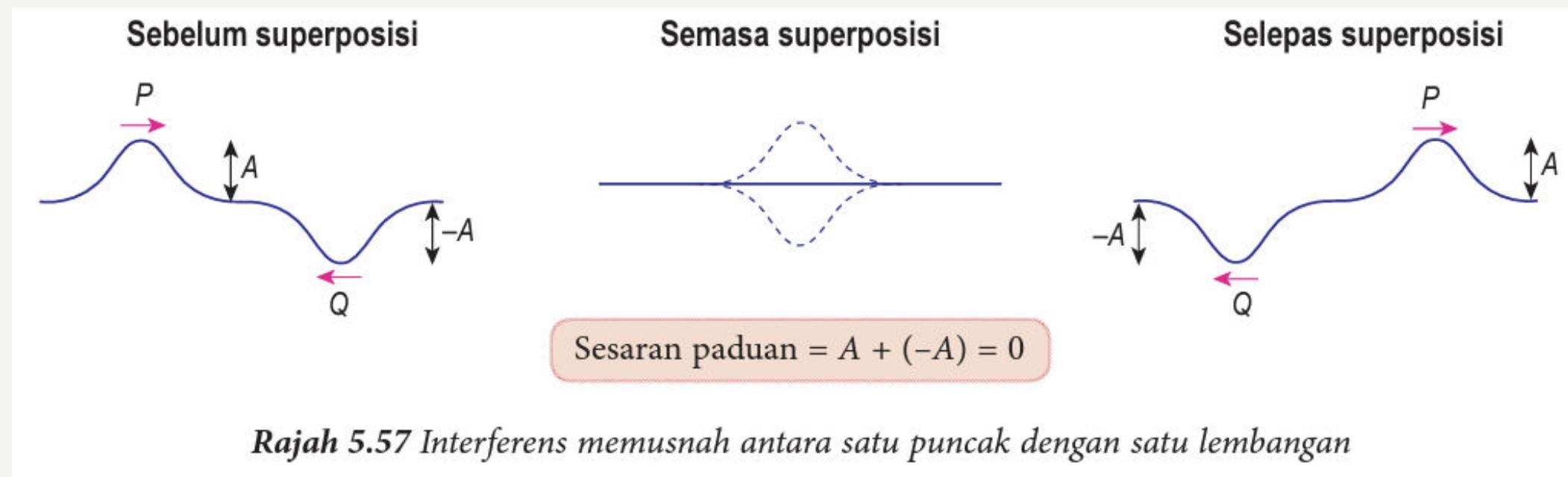
*Rajah 5.55 Interferensi membina antara dua puncak*

- Interferensi membina juga berlaku apabila dua lembangan bersuperposisi untuk menghasilkan lembangan yang dalam.



*Rajah 5.56 Interferensi membina antara dua lembangan*

- Interferensi memusnah berlaku apabila satu puncak dan satu lembangan bersuperposisi untuk menghasilkan sesaran paduan sifar.



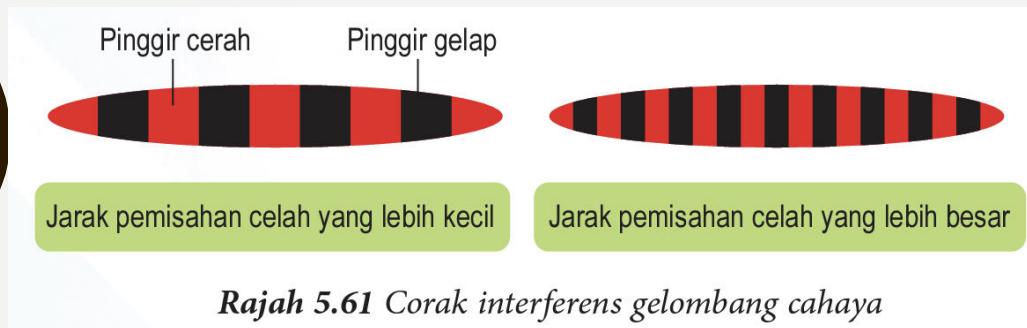


*Rajah 5.60 Corak interferens gelombang air*

## INTERFERENS GELOMBANG AIR

# INTERFERENS GELOMBANG CAHAYA

- **Gelombang cahaya terbelau yang muncul daripada dwicelah adalah koheren**
- **Superposisi gelombang daripada dwicelah menghasilkan corak yang terdiri daripada pinggir cerah dan pinggir gelap.**
- **Interferens membina menghasilkan pinggir cerah manakala interferens memusnah menghasilkan pinggir gelap.**

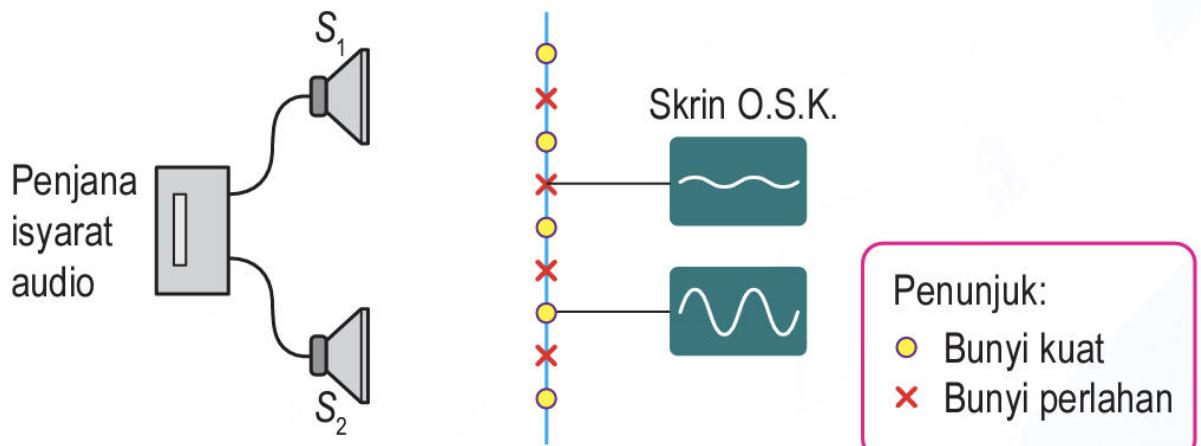


Rajah 5.61 Corak interferens gelombang cahaya

## INTERFERENS GELOMBANG BUNYI

Gelombang bunyi tidak dapat dilihat

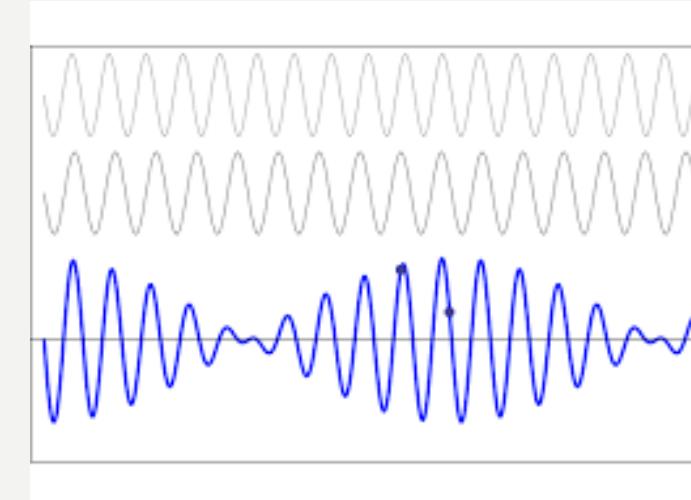
Pemerhati hanya dapat mendengar bunyi yang kuat di kawasan interferens membina dan bunyi yang perlahan di kawasan interferens memusnah.

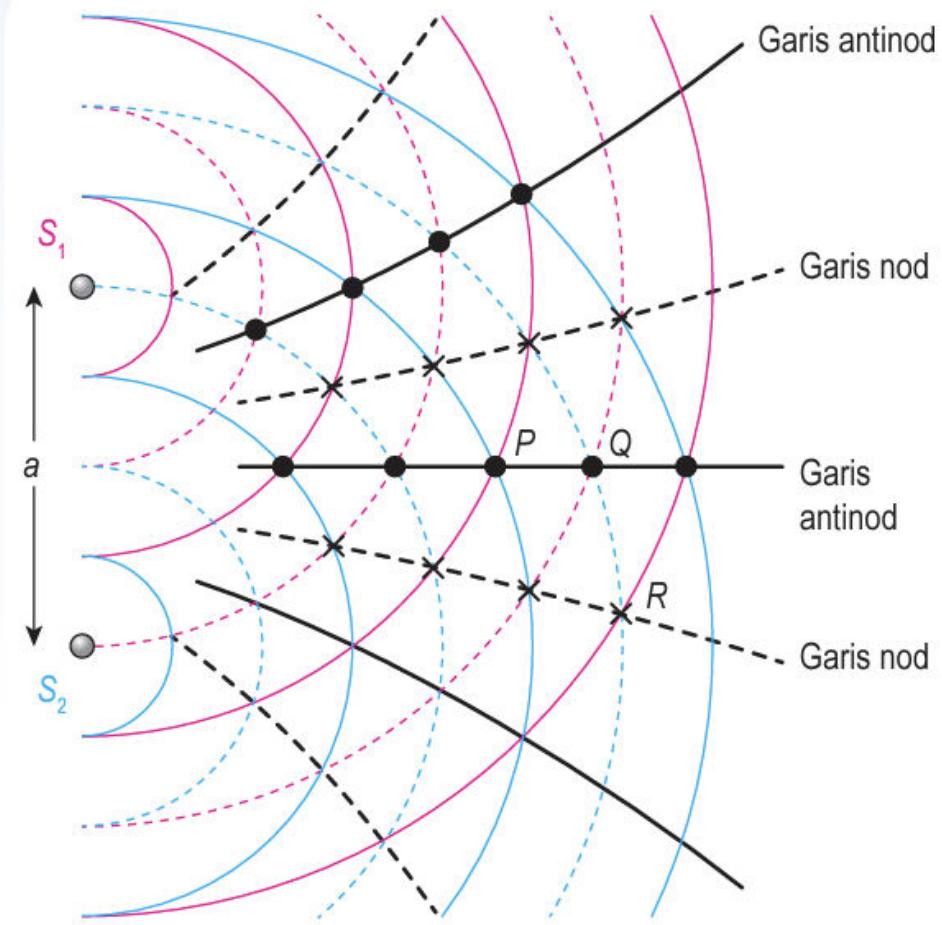


Rajah 5.62 Corak interferens gelombang bunyi

# **MELUKIS CORAK GELOMBANG INTERFERENS**

- Interferens gelombang air, cahaya dan bunyi boleh dianalisis dengan melukis corak interferens seperti yang ditunjukkan dalam Rajah 5.63. Titik P dan Q ialah antinod, iaitu titik berlakunya interferens membina.
- Titik R ialah nod, iaitu titik berlakunya interferens memusnah.





**Rajah 5.63** Corak interferens gelombang

Titik  $P$ :

$$\text{Puncak} + \text{Lembangan} = \text{Puncak}$$

Titik  $Q$ :

$$\text{Lembangan} + \text{Lembangan} = \text{Lembangan}$$

Titik  $R$ :

$$\text{Puncak} + \text{Lembangan} = \text{Nihil}$$

Penunjuk:

- dan — Puncak
- dan --- Lembangan
- Antinod
- ✗ Nod

$\lambda$  = panjang gelombang

$a$  = jarak pemisahan antara dua sumber koheren

$x$  = jarak pemisahan antara dua garis antinod atau garis nod yang bersebelahan

$D$  = jarak tegak dari sumber koheren ke kedudukan  $x$  yang dilukis

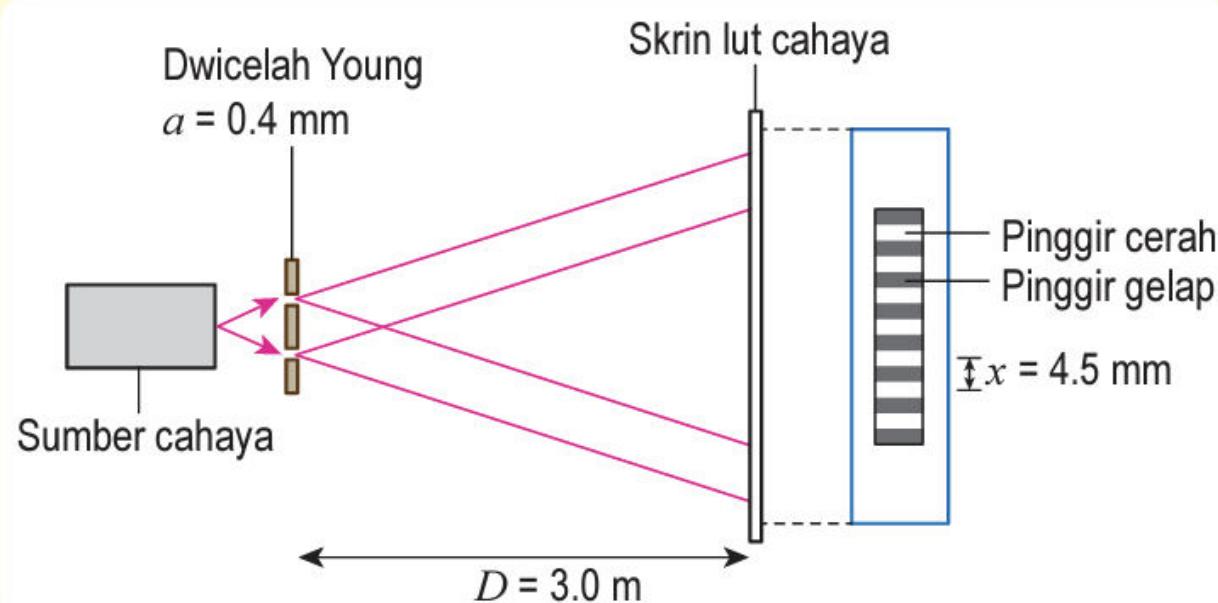
H U B U N G K A I T A N T A R A P E M B O L E H U B A H D A L A M C O R A K  
I N T E R F E R E N S G E L O M B A N G

Dalam corak interferensi gelombang air, bunyi dan cahaya, pemboleh ubah  $\lambda$ ,  $a$ ,  $x$  dan  $D$  saling bergantung kepada satu sama lain. Melalui Aktiviti 5.21, kita dapat menghubung kait antara empat pemboleh ubah tersebut sebagai  $x = \frac{\lambda D}{a}$ . Daripada hubung kait ini, kita memperoleh panjang gelombang,  $\lambda$  melalui rumus,

$$\lambda = \frac{ax}{D}$$

### Contoh 1

Rajah 5.65 menunjukkan dwicelah Young menghasilkan corak interferensi pada skrin. Jarak di antara pinggir cerah yang bersebelahan ialah 4.5 mm. Berapakah panjang gelombang cahaya yang digunakan?



**Rajah 5.65 Eksperimen dwicelah Young**

**Penyelesaian:**

Pemisahan celah,  $a = 0.4 \text{ mm}$   
 $= 0.4 \times 10^{-3} \text{ m}$

Jarak di antara pinggir cerah bersebelahan,  $x = 4.5 \text{ mm}$   
 $= 4.5 \times 10^{-3} \text{ m}$

Jarak di antara skrin dengan dwicelah,  $D = 3.0 \text{ m}$

Panjang gelombang,  $\lambda = \frac{ax}{D}$   
 $= \frac{(0.4 \times 10^{-3})(4.5 \times 10^{-3})}{3.0}$   
 $= 6.0 \times 10^{-7} \text{ m}$

5.6.3

5.6.4



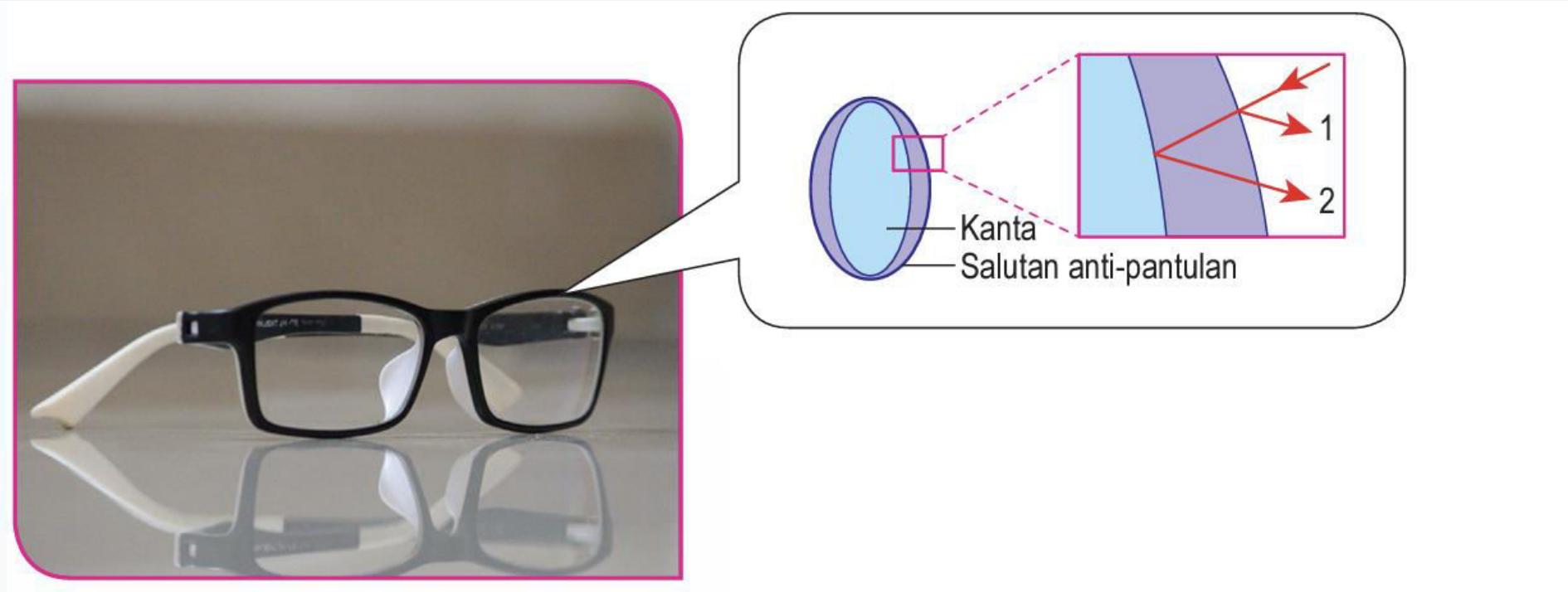
## APLIKASI INTERFERENS GELOMBANG DALAM KEHIDUPAN HARIAN

Pengetahuan  
mengenai  
interferensi  
gelombang  
banyak digunakan  
dalam  
memanfaatkan  
kehidupan harian  
kita.



- **Luan bebuli menjana gelombang air yang berinterferensi secara memusnah dengan gelombang air yang dihasilkan oleh haluan kapal.**
- **Hal ini menjadikan air di sekitar kapal lebih tenang dan mengurangkan seretan air.**

- Salutan pada permukaan kanta anti-pantulan menyebabkan cahaya terpantul berinterferensi secara memusnah.
- Salutan ini membantu menjadikan penglihatan lebih jelas dan mengelakkan pembentukan imej pada kanta cermin mata.



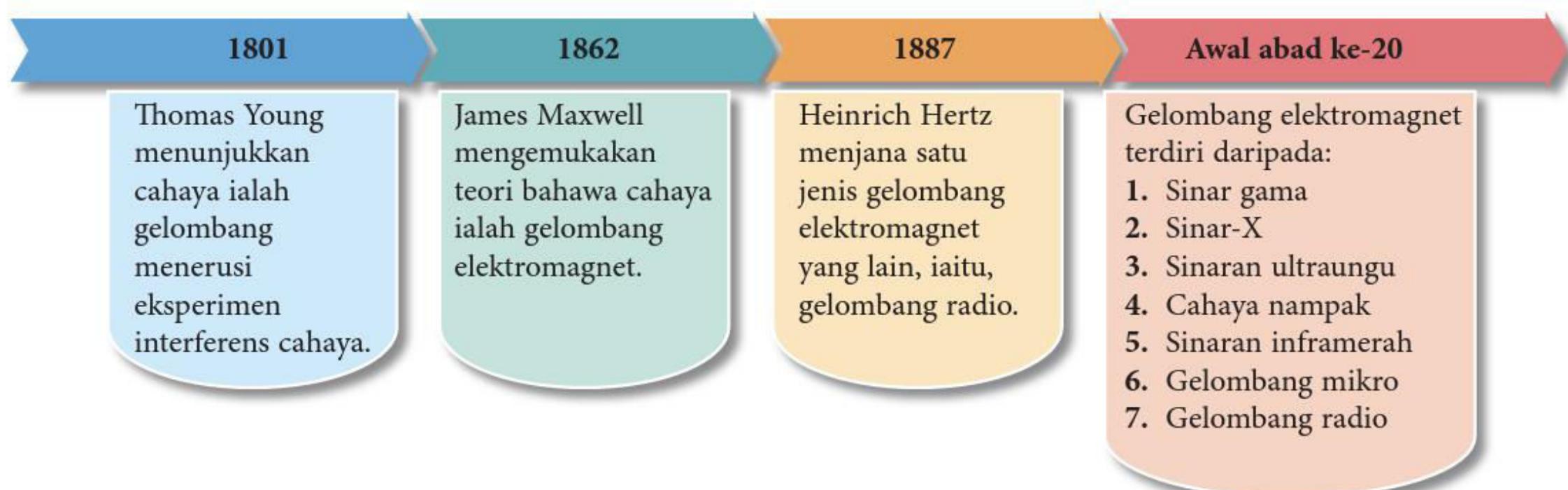


*Rajah 5.66 Aplikasi interferensi gelombang dalam kehidupan harian*

- **Sistem mikrofon dan pemancar pada fon kepala yang digunakan di kapal terbang menghasilkan gelombang bunyi yang berinterferensi secara memusnah dengan bunyi sekeliling yang hingar.**



# **5.7 GELOMBANG ELEKTROMAGNET**

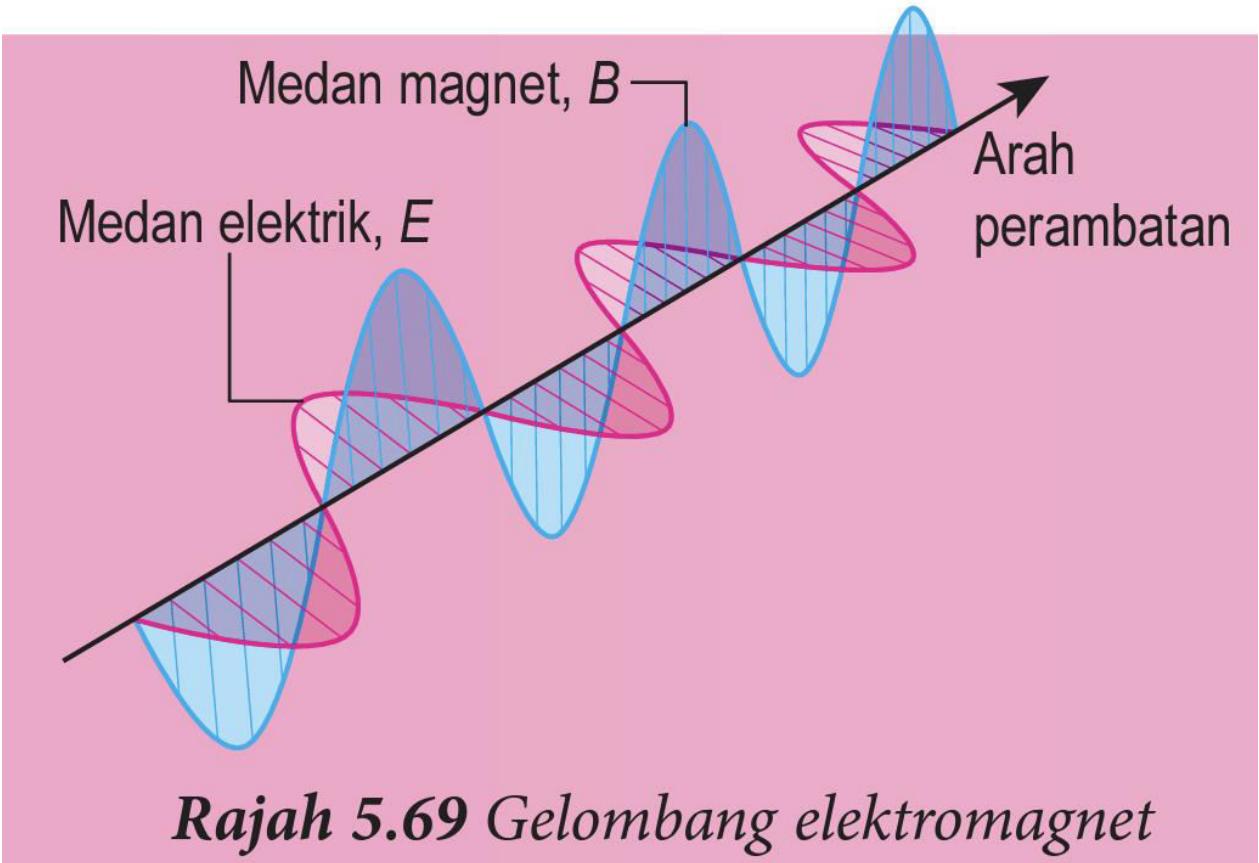


*Rajah 5.68 Sejarah gelombang elektromagnet*

## CIRI-CIRI GELOMBANG ELEKTROMAGNET

## CIRI-CIRI GELOMBANG ELEKTROMAGNET

Gelombang elektromagnet terdiri daripada medan elektrik dan medan magnet yang berayun secara serenjang dengan satu sama lain

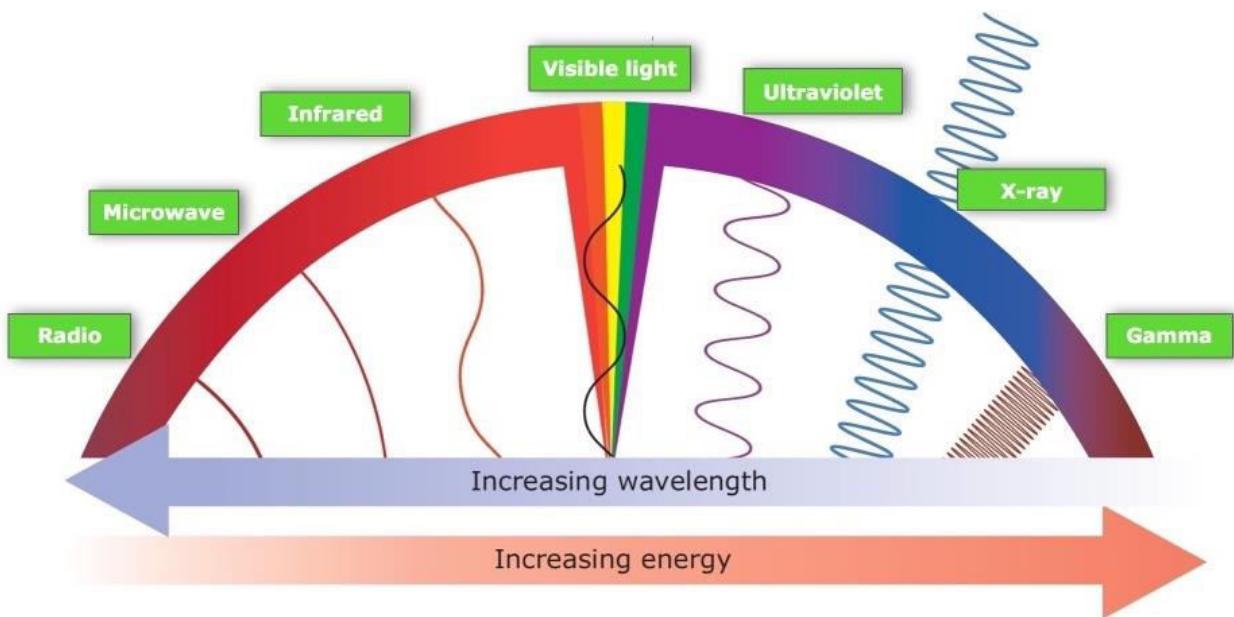




Gelombang elektromagnet mempunyai ciri-ciri berikut:

- merupakan gelombang melintang
- tidak memerlukan medium perambatan
- boleh merambat melalui vakum
- Laju dalam vakum,  $c = 3.00 \times 10^8 \text{ m s}^{-1}$ , dan bergerak dengan laju yang lebih kecil di dalam medium.
- menunjukkan fenomena pantulan, pembiasan, pembelauan dan interferensi jika keadaannya sesuai

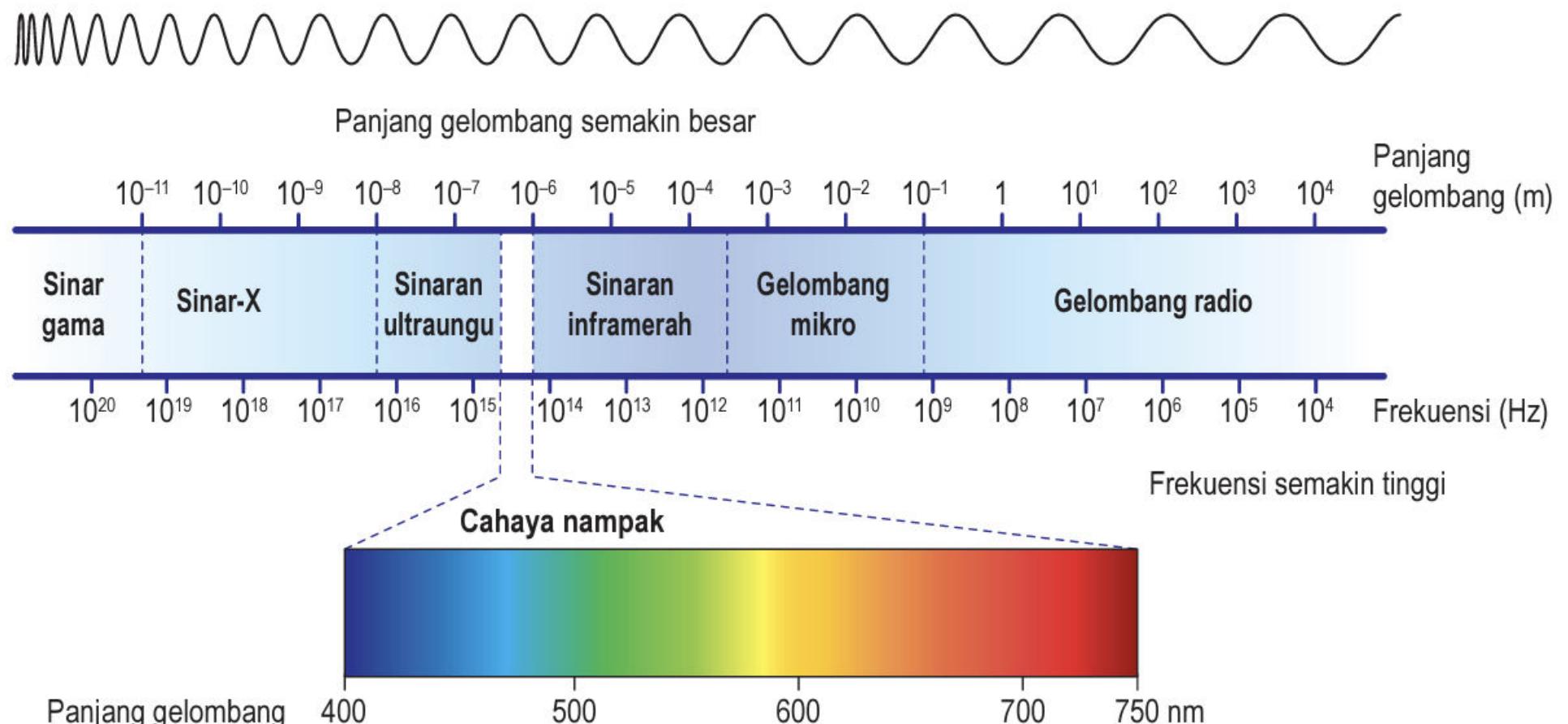
## THE ELECTROMAGNETIC SPECTRUM



© Copyright. University of Waikato. | [www.sciencelearn.org.nz](http://www.sciencelearn.org.nz)

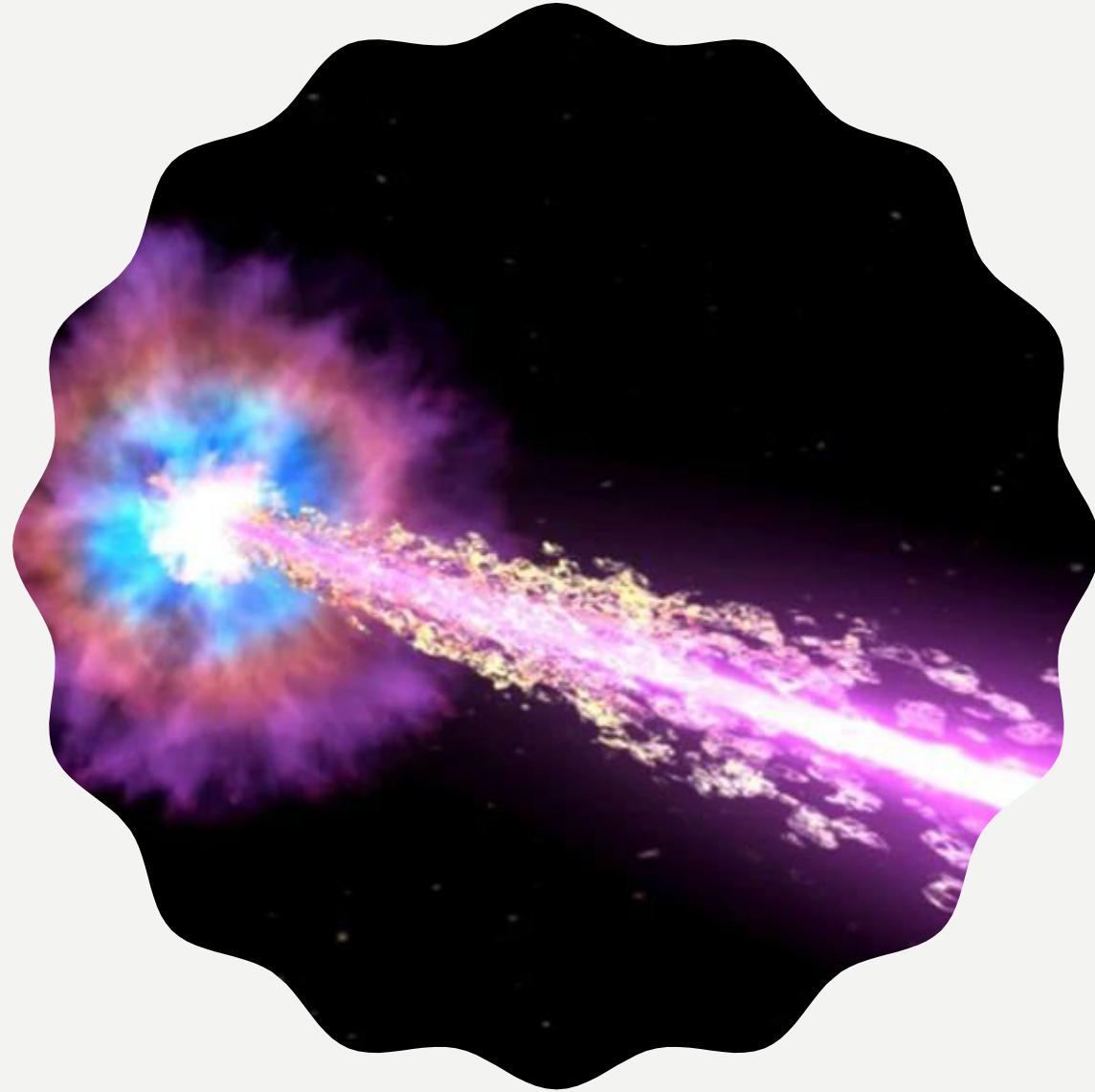
## SPEKTRUM ELEKTROMAGNET

Tujuh jenis gelombang elektromagnet membentuk satu spektrum selanjar yang dikenali sebagai spektrum elektromagnet



**Rajah 5.70** Spektrum elektromagnet

- Tenaga yang dibawa oleh gelombang elektromagnet berkadar terus dengan frekuensinya.
- Ini bermakna sinar gama dan sinar-X membawa tenaga yang besar.
- Dua jenis gelombang ini perlu diurus dengan kaedah yang betul supaya penggunaannya tidak membahayakan pengguna.





## **APLIKASI GELOMBANG ELEKTROMAGNET**

**Spektum elektromagnet terdiri daripada tujuh jenis gelombang yang berlainan dan meliputi julat panjang gelombang yang sangat luas**

**Oleh itu, aplikasi gelombang elektromagnet merangkumi pelbagai bidang**

**Dengan kemajuan sains dan teknologi yang pesat, aplikasi yang baharu ditemui dari semasa ke semasa.**

*Jadual 5.11 Aplikasi bagi setiap komponen spektrum elektromagnet dalam kehidupan*

Jenis gelombang	Aplikasi
Gelombang radio	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Komunikasi radio jarak jauh</li> <li>• Penyiaran radio dan TV tempatan</li> <li>• Komunikasi tanpa wayar (<i>Bluetooth, Wifi, zigbee dan z-wave</i>)</li> <li>• Mesin gelombang-millimeter untuk mengimbas badan penumpang di lapangan terbang</li> </ul>
Gelombang mikro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Komunikasi antarabangsa melalui penggunaan satelit</li> <li>• Rangkaian telefon bimbit</li> <li>• Komunikasi antara alat elektronik (<i>Wifi, Bluetooth, zigbee dan z-wave</i>)</li> <li>• Pengesanan radar pesawat dan pemerangkap laju</li> <li>• Memasak menggunakan gelombang mikro</li> </ul>



Walkie-talkie



Ketuhar

Sinaran inframerah	<ul style="list-style-type: none"> <li>Untuk memasak (ketuhar, pemanggang dan pembakar)</li> <li>Untuk melihat dalam gelap (kamera inframerah dan teropong inframerah)</li> <li>Mengeringkan cat pada kereta</li> <li>Rawatan sakit otot</li> <li>Alat kawalan jauh untuk televisyen dan pemain DVD</li> </ul>	
Cahaya nampak	<ul style="list-style-type: none"> <li>Membolehkan benda hidup untuk melihat</li> <li>Fotografi</li> <li>Fotosintesis dalam tumbuhan hijau</li> <li>Cahaya laser digunakan dalam pemotongan logam, ukur tanah dan penghantaran maklumat melalui gentian optik</li> </ul>	
Sinaran ultraungu	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mengeraskan bahan tampalan gigi</li> <li>Menentukan kesahihan wang kertas</li> <li>Rawatan penyakit kuning pada bayi</li> <li>Penulenan air minuman</li> <li>Pensterilan alat perubatan dan makanan</li> <li>Alat perangkap serangga</li> </ul>	

## Sinar-X

- Imej sinar-X membantu doktor mengesan retakan atau patah pada tulang dan memeriksa organ dalaman
- Pemeriksaan sambungan kimpalan
- Pengimbas bagasi di lapangan terbang
- Menentukan keaslian lukisan



Imej tulang patah pada imej sinar-X

## Sinar gama

- Membunuh sel kanser dalam radioterapi
- Pensterilan peralatan pembedahan dan perubatan secara pukal
- Digunakan dalam industri pemprosesan makanan supaya makanan tahan lebih lama



Label penyinaran makanan



**TAMAT**