

## **CONTOH PANTUN JUAL/BELI (PANTUN KENEGARAAN)**

### **PANTUN JUAL)**

Kalau tuan pergi ke pantai,  
Kirimkan saya sebiji delima,  
Kalau tuan bijak dan pandai;  
Siapakah Perdana Menteri Kelima?

Banyak padi perkara padi,  
Padi yang mana ditanam orang,  
Diantara enam perdana menteri:  
Siapakah menteri paling disanjung?

Mak Limah makan gula-gula,  
Mulut merah bagai buah naga,  
Kalau tuan hamba bijak orangnya;  
Siapakah Yang Dipertuan Agong kita?

### **PANTUN BELI**

Memakai selendang di atas bahu,  
Selendang beli di pasaraya,  
Kalau itu cik nak tahu;  
Tun Dr Mahathir gerangannya.

Banyak budi tabur di dunia,  
Budi baik juga dikenang orang,  
Kalau adik ingin jawapannya;  
Keenam-enamnya hamba sanjung.

Pengantin duduk di atas pelamin,  
Cantik bagai pinang dibelah dua,  
Saudari sudah tahu bukan;  
Sultan Abdul Halim Agong kita.

## **CONTOH : PERATURAN DAN FORMAT PERTANDINGAN BERBALAS PANTUN.**

Untuk menjalankan aktiviti pertandingan berbalas pantun, peraturan, prosedur, dan cara penilaian yang berikut bolehlah dijadikan panduan.

### **1. Pantun**

Pantun yang dibenarkan hanyalah jenis pantun empat kerat, iaitu pantun empat baris yang mempunyai dua baris pembayang dan dua baris maksud.

### **2. Peserta**

Peserta pantun ialah empat orang, iaitu tiga orang yang mengambil bahagian dan seorang menjadi peserta simpanan.

### **3. Cara Pertandingan dijalankan**

(a) Sesuatu pertandingan dikendalikan oleh:

- i. Seorang pengacaraan majlis.
- ii. Tiga orang hakim
- iii. seorang penjaga masa

(b) Setiap pasukan akan bertanding secara kalah mati. Pasukan yang memungut paling banyak markah, akan dikira sebagai pemenang bagi peringkat berkenaan.

(c) Jika berlaku seri (jumlah markah yang sama), pasukan yang mendapat isi yang terbanyak dianggap sebagai pemenang. Jika berlaku seri sekali lagi, markah dibidang bahasa akan dikira.

(d) Masa seseorang membeli pantun ialah 60 saat iaitu.

- (i) Menyediakan jawapan 40 saat
- (ii) Menyampaikan jawapan 20 saat.

### **4. Format Pertandingan**

Jika ada lebih daripada tiga pasukan, pertandingan dicadangkan menurut format yang berikut.

Pertandingan dibahagikan kepada dua kumpulan iaitu kumpulan A dan B. Kumpulan A dan B dibahagikan sama banyak kumpulan mengikut jumlah pasukan yang mengambil bahagian, pembahagian adalah seperti berikut.

A1	A2	A3	A4	A5	dan	A6
B1	B2	B3	B4	B5	dan	A7

#### Pemarkahan

Contoh borang pemarkahan-lihat lampiran B)

- (a) ISI (20 markah)
    - (i) Ketepatan soalan dan jawapan-jelas
    - (ii) Padat
    - (iii) Jitu (spesifik)
    - (iv) Mempunyai nilai susila
  - (b) BAHASA(20 markah)
    - (i) Bersesuaian dengan ciri pantun
      - Pembayang maksud
      - Maksud
      - Rima akhir a b a b
      - Suku kata (8-12 setiap baris)
    - (ii) Pemilihan kata yang indah
    - (iii) Kejelasan sebutan (sebutan baku)
  - (c) PERSEMPAHAN(10 markah)
    - (i) Gaya – Penyampaian dengan gerak laku yang bersahaja dan tidak keterlaluan.
    - (ii) Intonasi suara rentak dan sebutan
- Kreativiti pemantun dalam menyoal dan menjawab adalah diutamakan.  
Pemantun yang menyentuh perkara sensitiviti akan ditolak 1 markah setiap kali kesalahan.

## **CONTOH BORANG PEMARKAHAN**

NAMA.....

		PUSINGAN 1		PUSINGAN 2		PUSINGAN 3	
Markah	Penilaian	Jual	Beli	Jual	Beli	Jual	Beli
20	Isi						
20	Bahasa						
10	Persembahan						
	Jumlah						

JUMLAH  
BESAR

Nama : -----

Lembaran kerja

Lengkapkan pantun dengan pembayang atau maksud pantun.

**PANTUN JUAL**

1. ....,

.....,

Kalau tuan bijak dan pandai;

Siapakah Perdana Menteri Kelima?

3. ....,

.....,

Diantara enam perdana menteri:

Siapakah menteri paling disanjung?

4. ....,

.....,

Kalau tuan hamba bijak orangnya;

Siapakah Yang Dipertuan Agong kita?

**PANTUN BELI**

1. Memakai selendang di atas bahu,

Selendang beli di pasaraya,

.....;

.....

2. Banyak budi tabur di dunia,  
Budi baik juga dikenang orang,

.....;

.....

3. Pengantin duduk di atas pelamin,  
Cantik bagai pinang dibelah dua,

.....;

.....

# LAMPIRAN