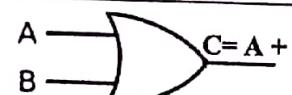


JAWAPAN PERCUBAAN SAINS KOMPUTER TAHUN 2020

No. Soalan	Jawapan	Markah																								
1	Meningkatkan kemahiran berfikir/ Membantu pengembangan suatu konsep/ Menggalakkan pembelajaran kendiri/ Mewujudkan komunikasi dua hala	1 markah																								
2	(a) Apakah pilihan yang harus diberi perhatian? (a) Dapatkan idea ini menyelesaikan masalah yang dihadapi?	2 markah																								
3	Pseudokod JIKA umur > 16 MULA_JIKA OUTPUT/CETAK/PAPAR "Anda boleh pohon lesen." TAMAT_JIKA JIKA_TIDAK MULA_JIKA_TIDAK OUTPUT/CETAK/PAPAR "Anda belum cukup umur." TAMAT_JIKA_TIDAK	1 markah 1 markah 1 markah *Bergantung kepada syarat umur																								
4	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>z</th> <th>I/O</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>100</td> <td>100</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>50</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>200</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>250</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>250</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>-</td> <td>-</td> </tr> </tbody> </table> <p>(dajur z 1 markah) (dajur I/O 1 markah)</p>	No	z	I/O	1	-	-	2	100	100	3	50	-	4	200	-	5	250	-	6	250	-	7	-	-	2 markah
No	z	I/O																								
1	-	-																								
2	100	100																								
3	50	-																								
4	200	-																								
5	250	-																								
6	250	-																								
7	-	-																								
5	i Pembolehubah sejagat ii Pembolehubah setempat	1 markah 1 markah																								

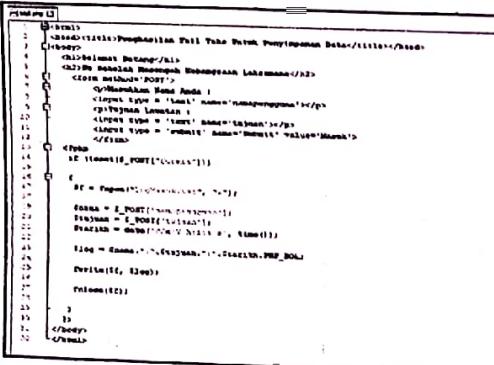
6		<pre>import java.util.Scanner; public class Main { public static void main(String[] args) { Scanner input = new Scanner (System.in); System.out.println ("panjang"); int panjang = input.nextInt(); System.out.println ("lebar"); int lebar = input.nextInt(); int luas = (panjang * lebar); System.out.println ("Luas : " +luas); } }</pre>	1 markah 1 markah 1 markah 1 markah												
7	i	Kebergantungan fungsi penuh	1 markah												
	ii	Kebergantungan fungsi separa	1 markah												
	iii	Kebergantungan fungsi transitif	1 markah												
8	i	query	1 markah												
	ii	makro	1 markah												
9	(a)	SHULVLDQ	1 markah												
	(b)	Penyulitan(Encryption)	1 markah												
10	X	Linear	1 markah												
	Y	Semasa	1 markah												
11	(a)		Get dilukis dengan lengkap diberi 1 markah												
	(b)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	A	B	C	0	1	1							Semua nilai betul diberi 1 markah
A	B	C													
0	1	1													

12	<p>Semua Entiti dilukis dengan betul – 1 markah</p> <p>Semua Atribut dilukis dengan betul – 1 markah</p> <p>Semua Kunci Primer ditunjukkan – 1 markah</p> <p>Semua Kekardinalan ditulis dengan betul – 1 markah @ Set hubungan dilukis dengan betul – 1 markah</p> <p>[4 Markah]</p>
13	<p>SELECT AVG (Harga) FROM GELANG_EMAS WHERE Nama= "Putut Dakap "</p> <p>[SQL berai SELECT, AVG, FROM [1 markah], Nama medan betul 1 markah]</p>
14	<p>Senarai markah sebelum diisih ialah : 85, 73, 82, 69,66</p> <p>Senarai markah setelah diisih ialah : 66,69,73,82,85</p>
15	A
16	<p>date.js.</p> <p>Kelebihan menggunakan Standard Library</p> <ul style="list-style-type: none"> - Digunakan tanpa mengetahui cara pelaksanaannya - Boleh digunakan berulang kali apabila diperlukan dalam aturcara - Dapat mengurangkan masa pembangunan aturcara kerana tidak perlu menulis pernyataan berulang-ulang kali. <p>[1 markah pilih salah satu daripada di atas]</p>

17	<pre> <html> <body> <script> var no = [6, -2, 5, 13, 7]; var jumlah = 0; var i ; for (i=0; i<5; i++) { jumlah = jumlah + no[i]; } </script> </body> </html> </pre>
18	<p>(a) Pertanyaan Memilih / Selection 1 markah</p> <p>(b) SELECT * from pelajar WHERE negeri_lahir = 'JOHOR'; 2 markah</p>
19	<p>(a) Toolbar ATAU Bar Navigasi ATAU Breadcrumbs ATAU Peta Tapak ATAU Pautan Menggunakan grafik ATAU Menu Drop-down 2 markah</p> <p>(b) Pengelasan Maklumat – membina laman web mengelaskan senarai maklumat atau inventori maklumat kepada beberapa kategori. 2 markah</p>
20	<ol style="list-style-type: none"> 1. Penstrukturkan kandungan atau maklumat 1 markah 2. Penstrukturkan halaman 1 markah 3. Reka bentuk navigasi 1 markah 4. Reka bentuk antara muka 1 markah

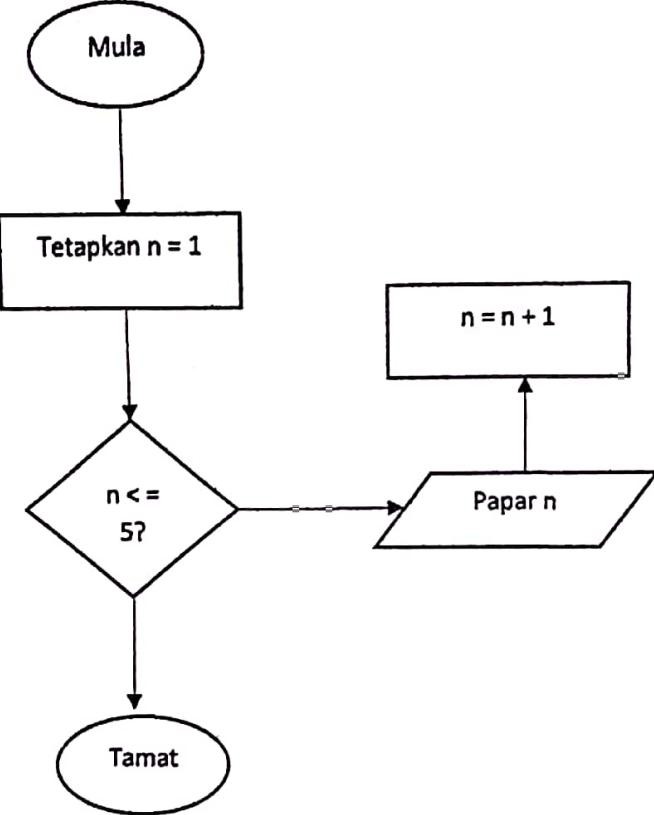
BAHAGIAN B		
1	<p>(a) Cetak rompak mengancam industri kreatif dan perisian negara Kegiatan cetak rompak akan merugikan pihak pemilik karya asli dan pengeluar yang sah. Impak negatif, terutamanya kepada pengusaha syarikat rakaman video dan lagu, perfileman, penerbitan buku-buku dan juga hasil kreatif yang lain.</p> <p>(ii) Pengeluaran produk asli berkurang Kualiti produk cetak rompak yang rendah akan memberikan kesan kepada barang asli dan seterusnya akan menjadikan pengeluaran produk asli.</p> <p>(iii) Hilangnya keyakinan pelabur kepada negara Bagi menghasilkan sesuatu produk yang berkualiti, kita memerlukan proses penyelidikan dan pembangunan (R&D). Bagi menampung kelancaran proses penyelidikan dan pembangunan, syarikat memerlukan pelaburan yang tinggi terutamanya daripada syarikat yang bermodal besar dari negara-negara maju.</p> <p>Wujud pengangguran dalam industri kreatif dan perisian Cetak rompak dan penggodaman juga mendorong kesan negatif terhadap industri perisian kerana syarikat masa ini beroperasi secara dalam talian dan menggunakan sistem komputer bagi mengurus operasinya seperti e-perbankan dan e-niaga.</p>	4 markah

		<p>(v) Menjejaskan kestabilan ekonomi negara Jenayah cetak rompak turut menjadikan ekonomi negara apabila masyarakat mengalih perhatian dengan membeli barang cetak rompak. Negara akan mengalami kerugian daripada hasil cukai yang merupakan salah satu sumber pendapatan negara.</p> <p>**mana2 dua jawapan</p>	
	(b)	<p>(i) Amerika Syarikat mengamalkan kebebasan bersuara dan mempunyai kebebasan isu keluahan kecuali pronografi kanak-kanak.</p> <p>(ii) Malaysia – Akta Jenayah Komputer 1997 Arab Saudi – Anti Cyber Crime Law by Royal</p>	2 markah 2 markah
	(c)	Juruanalisis Keselamatan Maklumat, bidang ini bertanggungjawab untuk mengendalikan semua aspek keselamatan rangkaian, termasuklah penyulitan, pentadbiran firewall dan protokol rangkaian, dan boleh mengendalikan pelbagai tanggungjawab daripada membangunkan dasar keselamatan bagi menjalankan penilaian risiko dan audit keselamatan, atau mengesyorkan peningkatan sistem keselamatan data untuk menangani pencerobohan terhadap keselamatan data.	2 markah

2	1nf	1NF KEPUTUSAN (Id_murid<KP>, nama murid , Id_kelas , kelas , tahun <KP> , Kod subjek <KP>, nama subjek , gred)	
	2nf	2NF KEPUTUSAN (Id_murid<KP><KA>, tahun <KP> , Kod subjek <KP><KA> , gred) SUBJEK (Kod subjek <KP><KA> , nama subjek) MURID (Id_murid<KP><KA>, Nama murid , Id_kelas , kelas)	
	3nf	3NF KEPUTUSAN (Id_murid<KP><KA>, tahun <KP> , Kod subjek <KP><KA> , gred) SUBJEK (Kod subjek <KP><KA> , nama subjek) MURID (Id_murid<KP><KA>, Nama murid , Id_kelas <KP>) KELAS (Id_kelas<KP> , kelas)	
3	(a)	 <p>Buka tutup php</p> <p>Buka tutup { }</p> <p>Setiap baris kod lain yang betul 1 markah</p>	<p>1 markah</p> <p>1 markah</p> <p>8 markah</p>

	(b)	(mysqli_select_db(\$sambung,"dbPelawat"));	1 markah
	(c)	1. Login halaman aplikasi phpMyAdmin 2. Klik pangkalan data yang ingin dibuat sandaran 3. Klik menu Export 4. Taip nama fail baru pada New Template(jika perlu) dan Klik menu Go Setiap baris yang betul 1 markah - 4 markah ** jawapan lain bersesuaian jika menggunakan aplikasi lain diterima	4 markah
4	(a)	5	1 markah
	(b)	<pre>public class contoh1 { public static void main (String [] args) { int n = 1; while (n <= 5) { System.out.println (n + ","); n = n + 1; } } }</pre>	3 markah

(c)



6 markah

ii

1. Mula
2. Setkan $i = 1$
3. Selagi $i \leq 10$
4. Papar i
5. Kira $i = i + 1$
6. Tamat Selagi
7. Tamat

5 markah