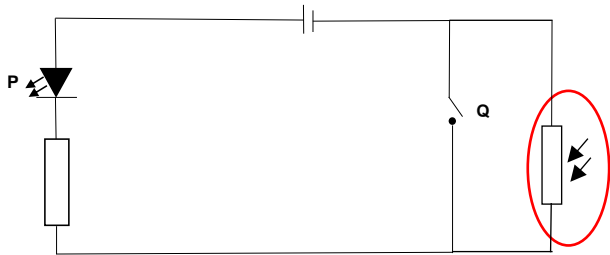


## BAHAGIAN A

SOALAN	JAWAPAN	SUB MARKAH	JUMLAH MARKAH
1	(i) A: Pembinaan (ii) B: Komunikasi (iii) C: Pengangkutan / Pengangkutan udara	1 1 1	[Maksimum : 3 markah]
2	(i) Kontra Merah : Hijau (ii) Kontra Kuning : Ungu (iii) Kontra Biru : Jingga	1 1 1	[Maksimum : 3 markah]
3	(i) Elemen (ii) Prinsip	1 1	[Maksimum : 2 markah]
4	(i) Mesra Pengguna (ii) Nilai Estetik (iii) Nilai Komersial (iv) Kelestarian	1 1 1 1	[Maksimum : 4 markah]
5	P : Tajuk Q : Petunjuk R : Bilangan atau Bilangan Responden atau Peratus atau Peratus Responden	1 1 1	[Maksimum : 3 markah]
6	(i) Temu bual (ii) Soal Selidik (iii) Pemerhatian	1 1 1	[Maksimum : 3 markah]
7	(i) Gambar Produk (ii) Kekuatan dan Kelemahan atau Kebaikan dan Keburukan Produk <b>(iii) Diberi</b>	1 1	[Maksimum : 2 markah]
8	Kritikan atau Sesi Kritik	1	[Maksimum : 1 markah]
9	(i) Simen Lembut / Poly putty / Simen Penyumbat (ii) Foam (iii) Polistirena (iv) Perekat / Gam Sentuh / Gam PVC / Gam Pengeras (v) Plaster Paris (vi) Cat Emulsi / Cat Aerosol  [ pilih mana-mana 2]	1 1	[Maksimum : 2 markah]
10	(i) Lukisan Isometri (ii) Lukisan Ortografik	1 1	[Maksimum : 2 markah]

11	(i) Mengubahsuai / <i>Modify</i> (ii) Melukis / <i>draw</i> (iii) Menterbalik / memantul	1 1 1	3 markah
12	(i) Keteguhan / <i>toughness</i> (ii) Keanjalan / <i>elasticity</i> (iii) Kekerasan / <i>hardness</i>	1 1 1	3 markah
13	(i) Logam ferus (ii) Logam bukan ferus	1 1	2 markah
14	(i) Perintang boleh laras (ii) Transistor PNP (iii) Pemuat berkutub / kapasitor berkutub	1 1 1	3 markah
15	(i) Jenama bentuk cap / <i>brand mark</i> (ii) Jenama bentuk cap dagangan / <i>trade mark</i> (iii) Jenama bentuk cap dagangan berciri perseorangan / <i>trade character</i>	1 1 1	3 markah
16	(i) Saiz sebenar (ii) Skala sebenar (iii) Menggunakan bahan sebenar (iv) Berfungsi sepenuhnya (v) Diuji dalam situasi sebenar ( pilih mana – mana 3 )	1 1 1 1 1	3 markah
17	Jumlah keuntungan = Harga jual – kos pengeluaran = RM93.60 – RM72.00 = RM21.60 Peratus Margin Keuntungan $RM21.60 \div RM72.00 \times 100$ = 30% ( <i>pastikan ada simbol % dan unit RM</i> )	1 1 1	3 markah
18	Harta industri	1	1 markah
19	Perlindungan yang diberikan kepada penulis, pemilik hak cipta dan pelaku / tertakluk di bawah Akta Hak Cipta 1987	1 + 1	2 markah
20	Che Nin Man : 1 Keracunan Kimia Semula jadi : 3  ( <i>Susunan 5, 2 dan 4 telah diberi</i> )	1 1	2 markah

## BAHAGIAN B

SOALAN	ISI	SUB MARKAH	JUMLAH MARKAH
1(a)	<p>(i) P=LED</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mengeluarkan cahaya</b> apabila menerima arus elektrik</li> <li>• Berfungsi sebagai <b>lampu pandu atau tanda khas sesuatu litar</b></li> </ul> <p>(ii) Q=Suis</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Suis berfungsi sebagai peranti kawalan iaitu <b>menyambung</b> dan <b>memutuskan</b> bekalan pada litar</li> <li>• Apabila <b>suis ditutup</b>, LED pada litar elektrik akan <b>menyala</b>. Litar ini dipanggil <b>litar elektrik lengkap</b>.</li> <li>• Apabila <b>suis terbuka</b>, LED <b>tidak menyala</b>. Ini kerana arus elektrik tidak dapat mengalir melalui <b>litar elektrik yang tidak lengkap</b>.</li> </ul>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>[Maksimum : 2 markah]</p> <p>[Maksimum : 2 markah]</p>
(b)	<p>(i) Sensor peka cahaya @ Light Dependent Resistor (LDR) @ Diod peka cahaya</p>	1	[Maksimum : 1 markah]
(c)	<div style="text-align: center;">  </div> <p>Litar perlu ada lakaran simbol suis, wayar, bateri, perintang, LED dan penambahan <b><u>LDR</u></b></p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	[Maksimum : 5 markah]

2(a)	<p>Keuntungan A = Margin keuntungan x Kos Pengeluaran  = 20/100 x Rm12  = <b>Rm2.40</b></p> <p>Keuntungan B = Harga Jual – Kos Pengeluaran  = Rm14.00 – Rm12.00  = Rm2</p> <p>Berdasarkan kiraan keuntungan seunit, maka <b>syarikat A dipilih</b></p>	<p>1 1  1 1  1</p>	[Maksimum : 5 markah]
(b)(i)	<p>Pengiklanan atau Promosi Jualan</p> <p>[Pilih mana-mana 1]</p>	1	[Maksimum : 1 markah]
(b)(ii)	<p>(i) Lakaran Risalah  (ii) Berwarna  (iii) Maklumat Produk  (iv) Maklumat Pengeluar</p>	<p>1 1 1 1</p>	[Maksimum : 4 markah]
3(a)	<p>Bahan produk A diperbuat daripada getah berbanding produk B yang diperbuat daripada fabric dan getah. / Oleh itu, produk A lebih sesuai digunakan untuk mencuci ubi kayu, ubi kentang dan lobak kerana kalis air.</p> <p>Produk A mempunyai pelbagai pilihan warna berbanding produk B yang hanya berwarna putih dan kelabu. / Oleh itu, produk A lebih sesuai digunakan kerana pengguna boleh memilih warna mengikut cita rasa masing – masing.</p> <p>Produk A berharga RM6.80 berbanding Produk B yang berharga RM7.80 sepasang. / Oleh itu, produk A lebih sesuai kerana harganya yang lebih murah dan mampu dibeli oleh golongan berpendapatan rendah.</p> <p>Produk A mempunyai tekstur yang kasar dan bergerigi berbanding Produk B yang lembut dan licin. / Oleh itu, Produk A lebih sesuai digunakan untuk membersihkan ubi kayu, ubi kentang dan lobak kerana dapat mencungkil kotoran pada permukaan yang berlekuk.</p> <p>Oleh itu produk yang sesuai digunakan untuk membersihkan ubi kayu, ubi kentang dan lobak ialah Produk A</p>	<p>1+1  1+1  1+1  1</p>	9 markah

3(b)	<p>Ikut kreativiti murid berdasarkan jenis dan ciri jenama berikut :</p> <p><b>Jenis Jenama</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jenama bentuk nama</li> <li>• Jenama bentuk cap</li> <li>• Jenama bentuk cap dagangan berciri perseorangan</li> <li>• Jenama bentuk cap dagangan</li> </ul> <p><b>Ciri – ciri jenama :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mudah disebut</li> <li>• Mudah diingat</li> <li>• Tidak mempunyai unsur negatif</li> <li>• Bermakna</li> <li>• Pendek dan ringkas</li> <li>• Disukai</li> </ul>	1	1
3(c)	<p>Lakaran hendaklah berdasarkan jawapan di 3(b) dan perlu mematuhi kriteria berikut:</p> <p>(i) Berwarna</p> <p style="text-align: center;">Dan</p> <p>(ii) Tidak mempunyai unsur negatif</p> <p>(iii) Bermakna</p> <p>(iv) Mudah disebut</p> <p>(v) Pendek dan ringkas</p> <p>(vi) Mudah diingat</p> <p>(vii) Disukai</p> <p style="text-align: right;">( pilih mana – mana 3 )</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	5 markah
4(a)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ruang penyimpanan sempit / terhad - Peralatan pecah / jatuh</li> <li>• Tiada penutup - diganggu oleh serangga perosak / menjadi sarang serangga perosak / berhabuk / kotor</li> <li>• Tiada tray tadahan air / tiada pelapik / tiada alas pada rak – air melimpah ke lantai / lantai licin – bahaya kepada kanak – kanak</li> </ul> <p style="text-align: right;">( pilih mana – mana 2 )</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p>	4 markah
4(b)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lakaran hendaklah menyelesaikan masalah yang dinyatakan di 4(a).</li> </ul>	2	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lakaran yang jelas dalam bentuk 3D dan seimbang – ada 2 pengubahsuaian pada lakaran</li> <li>• Label bermaklumat bagi kedua – dua pengubahsuaian</li> <li>• lakaran mempunyai kreativiti</li> </ul>	<p>2</p> <p>2</p> <p>1</p>	7 markah
4(c)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• menghuraikan pengubahsuaian yang dilakar di 4(b)</li> <li>• Saiz ruang rak penyimpanan yang ditambah / dapat menampung jumlah pinggan dan mangkuk yang lebih banyak</li> <li>• Penutup / boleh dibuka dan ditutup / mengelakkan pinggan dan mangkuk jatuh / rosak / kotor</li> <li>• Tray tadahan air / dapat menakung air titisan dari pinggan dan mangkuk yang dicuci / mengelakkan air melimpah ke lantai / mengelakkan lantai licin</li> </ul> <p><i>*Huraian fungsi operasi ( sebelum, semasa dan selepas) diterima.</i></p> <p>(pilih mana-mana 2)</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p>	

telegram channel soalanpercubaanspm

**~TAMAT~**