



KEMENTERIAN PENDIDIKAN  
BAHAGIAN PENGURUSAN SEKOLAH HARIAN

---

**CADANGAN PROGRAM  
MINGGU PERTAMA  
PEMBUKAAN SEKOLAH SESI AKADEMIK 2023/2024**

---

**Mesyuarat Pengurusan Pendidikan KPPM (Bilangan 1/2023)**

# LATAR BELAKANG

---

**1**

**Sesi Akademik 2023/2024  
bermula 19 & 20 Mac 2023**

**2**

**Penekanan Kepada 7 Teras  
Nadi Keunggulan KPM**

**3**

**Pelaksanaan Langkah Segera  
Ke Arah Kesejahteraan Guru  
17 Februari 2023**



**Murid Ceria, Guru Bahagia,  
Sekolah Bitara Dan Negara Sejahtera**

# RASIONAL

---

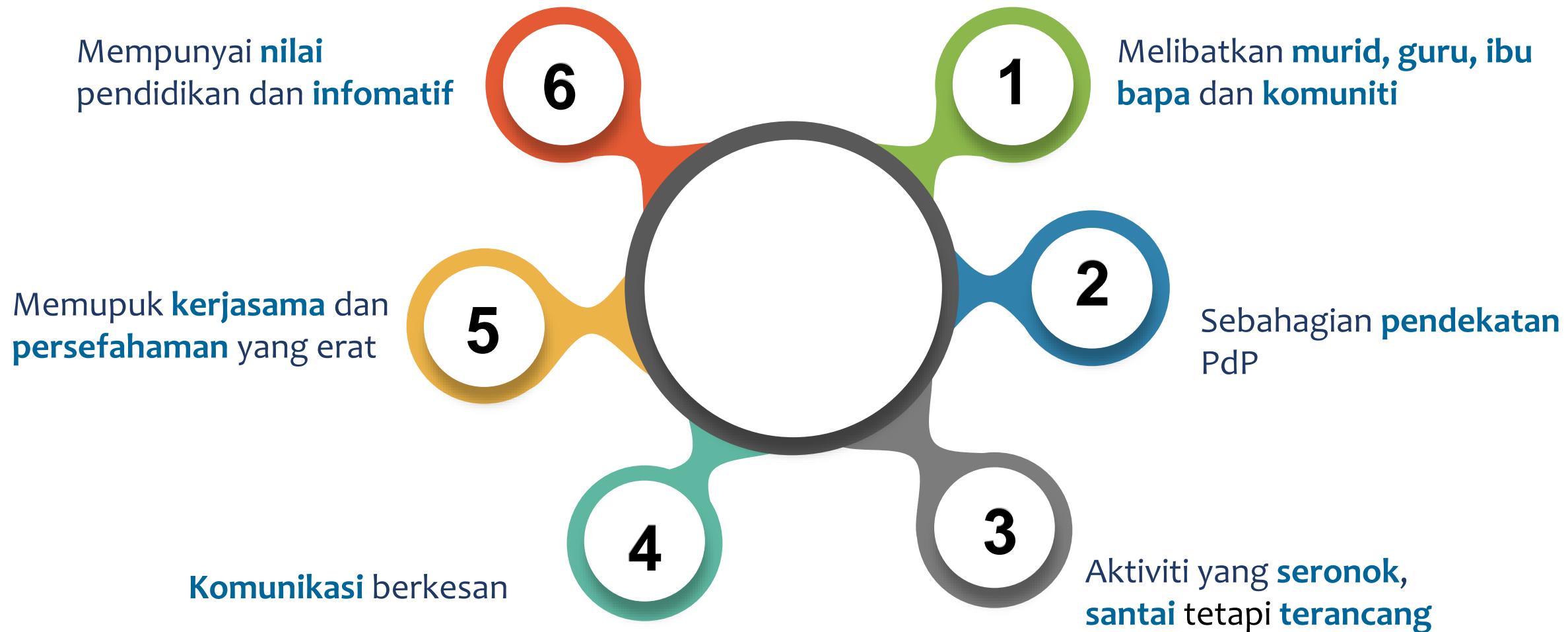


- 1 Perlu mewujudkan persekitaran sekolah yang ceria, sihat, kondusif dan selamat**
  - Pemakaian pelitup muka digalakkan (berdasarkan kenyataan media 10 September 2022)
  - Memastikan pengudaraan yang baik
  - Kerap basuh tangan dengan air dan sabun
  - Menjaga kebersihan kelas/persekutaran sekolah
- 2 Perlu pelibatan, kerjasama dan sokongan semua pihak**
- 3 Pendekatan mesra, seronok dan berkesan**



# KONSEP PROGRAM/AKTIVITI

---



# PELAKSANAAN PROGRAM/AKTIVITI

---



Tentatif pelaksanaan  
disyor mengikut  
**kesesuaian lokaliti** dan  
**keperluan** sekolah  
masing-masing



Pelaksanaan dalam  
**minggu pertama**  
pembukaan sekolah

# PENEKANAN PROGRAM/AKTIVITI

---

Aktiviti  
**murid dengan  
guru**

Aktiviti  
**murid dengan  
murid**

Aktiviti  
**murid dengan  
ibu bapa dan  
komuniti**

Aktiviti  
**guru dengan ibu  
bapa dan  
komuniti**

Aktiviti  
**murid, guru, ibu  
bapa dan  
komuniti**



# CADANGAN MODEL PENGOPERASIAN MENGIKUT JENIS SEKOLAH

## KATEGORI SEKOLAH KURANG MURID

BIL MURID : - 150 ORANG

LOKASI DICADANGKAN :  
DEWAN SEKOLAH/PADANG

KUMPULAN:  
SEMUA MURID

## KATEGORI SEKOLAH ENROLMENT SEDERHANA

BIL MURID : + 150 ORANG

LOKASI DICADANGKAN :  
DEWAN SEKOLAH/BILIK  
DARJAH /BILIK  
KHAS/PADANG

KUMPULAN :  
MENGIKUT  
TAHUN/TINGKATAN/KELAS

## KATEGORI SEKOLAH ENROLMENT BESAR

BIL MURID : + 1500 ORANG

LOKASI DICADANGKAN :  
DEWAN SEKOLAH/BILIK  
DARJAH /BILIK  
KHAS/PADANG

KUMPULAN :  
MENGIKUT PECAHAN  
TAHUN/TINGKATAN/KELAS

## KATEGORI SEKOLAH DUA SESI

BIL MURID : +150 ORANG

LOKASI DICADANGKAN :  
DEWAN SEKOLAH/BILIK  
DARJAH /BILIK  
KHAS/PADANG

KUMPULAN :  
MENGIKUT PECAHAN  
TAHUN/TINGKATAN/KELAS

# BERGANTUNG KEPADA PRASARANA DAN INFRASEKTUR SEKOLAH  
# BERJALAN DALAM LATIHAN DALAM KUMPULAN (KECIL ATAU BESAR)



# CONTOH PROGRAM/AKTIVITI

BIL.	NAMA PROGRAM & AKTIVITI	TUJUAN	SASARAN/ PELIBATAN	PENDEKATAN
1	An Arts Day With Parents	<ul style="list-style-type: none"> <li>Untuk mengeratkan silaturahim</li> <li>Menggalakkan murid hadir ke sekolah</li> <li>Memberikan keseronokan belajar</li> <li>Komunikasi yang berkesan</li> </ul>	Murid Guru Ibu Bapa	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pendekatan Bertema</li> <li>Pembelajaran seronok dan bermakna</li> <li>PdP yang berkesan</li> </ul>
2	Jom Berzumba	<ul style="list-style-type: none"> <li>Menjadikan sekolah tempat yang seronok</li> </ul>	Murid Guru Ibu Bapa Staff Sekolah	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran teradun/Blended learning</li> <li>Pembelajaran seronok</li> </ul>
3	Be Proud (Attire) Professional & Non Professional	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penerokaan yang mendalam dalam pembelajaran</li> <li>Melihat masa hadapan secara (<i>futuristic thinking</i>)</li> <li>Berkolabariasi sesama dan berkongsi idea</li> </ul>	Murid Guru Ibu Bapa Komuniti	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pendekatan Bertema</li> <li>Pembelajaran bermakna dan menyeronokkan</li> </ul>
4	Yoga day	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penerapan pelbagai disiplin ilmu dan akhlak</li> </ul>	Guru Ibu Bapa Komuniti	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran kendiri</li> <li>Pembelajaran serta persekitaran yang menyeronokkan</li> </ul>
5	Game & fame (Permainan Tradisional)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Komunikasi berkesan</li> <li>Berkolabariasi</li> <li><i>shared vision</i> (berhala tuju sama)</li> </ul>	Murid Guru Ibu Bapa Komuniti	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran kendiri</li> <li>Membangunkan daya kreativiti &amp; inovatif</li> </ul>

# CONTOH PROGRAM/AKTIVITI

BIL.	NAMA PROGRAM & AKTIVITI	TUJUAN	SASARAN/ PELIBATAN	PENDEKATAN
6	<p><b>Indoor Games</b>            Dam Ular, Dam Haji, Baling getah</p> <p><b>Sukan Rakyat</b>            Congkak, Teng Teng, Batu Seremban, Galah Panjang</p> <p><b>Sukaneka</b>            “Jejak Kegembiraan” (<i>Sekolahku Ceria</i>)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memupuk semangat kerjasama</li> <li>• Menggalakkan murid hadir ke sekolah</li> <li>• Komunikasi yang berkesan</li> <li>• Menjadikan sekolah tempat yang seronok</li> </ul>	Murid Guru Ibu Bapa	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Latihan Dalam Kumpulan (LDK)</li> </ul>
7	<p><b>Roda Emosi</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• (Lakonan, Simulasi, Main Peranan, Tiru Gaya Saya)</li> </ul> <p><b>Teknik pernafasan</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Promosi kesihatan mental dan kesejahteraan emosi</li> </ul>	Murid Guru	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Latihan Dalam Kumpulan (LDK)</li> </ul>
8	<p><b>Permainan Minda</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Teka Siapa Saya?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memberikan keseronokan belajar</li> <li>• Komunikasi yang berkesan</li> </ul>	Murid Guru	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pembelajaran serta persekitaran yang menyeronokkan</li> </ul>

# CONTOH PROGRAM/AKTIVITI

BIL.	NAMA PROGRAM & AKTIVITI	TUJUAN	SASARAN/ PELIBATAN	PENDEKATAN
9	<b>Serlahkan Potensimu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• (Nyanyian, Puisi, Pantun, Permainan alat muzik, melukis, mewarna, reka cipta)</li> <li>• “Jauh DiMata Dekat Di Hati”</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mencungkil dan menyerlahkan bakat murid</li> <li>• Komunikasi yang berkesan</li> <li>• Menjadikan sekolah tempat yang seronok</li> </ul>	Murid Guru	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pembangunan Karakter Murid</li> <li>• Membangunkan daya kreativiti &amp; inovatif</li> </ul>
10	<b>Sorak dan Tari</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Setiap kumpulan murid diminta mencipta satu sorakan (yell) dan gerakan yang melambangkan identiti kumpulan masing-masing.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Memupuk semangat kerjasama</li> <li>• Adab dan nilai moral</li> <li>• Komunikasi yang berkesan</li> <li>• Menjadikan sekolah tempat yang seronok</li> </ul>	Murid Guru	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pembelajaran kendiri</li> <li>• Membangunkan daya kreativiti &amp; inovatif</li> </ul>
11	<b>Persembahan Kreatif</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Murid melaksanakan aktiviti Latihan Dalam Kumpulan dengan mempersembahan kreatif</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menggalakkan murid hadir ke sekolah</li> <li>• Menjadikan sekolah tempat yang seronok</li> </ul>	Murid Ibu Bapa	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pembangunan Karakter Murid</li> <li>• Membangunkan daya kreativiti &amp; inovatif</li> </ul>

# CONTOH PROGRAM/AKTIVITI

BIL.	NAMA PROGRAM & AKTIVITI	TUJUAN	SASARAN/ PELIBATAN	PENDEKATAN
12	<b>Surat Untukmu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Murid menulis satu surat impian kepada insan yang tersayang (ibu bapa/penjaga)</li> <li>Fasilitator akan memilih surat untuk dibaca di hadapan semua murid disusuli dengan alunan muzik instrumental</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penerapan nilai Kasih sayang</li> <li>Hormat menghormati</li> <li>Toleransi</li> </ul>	Ibu Bapa Guru Komuniti	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran kendiri</li> <li>Pembelajaran serta persekitaran yang menyeronokkan</li> </ul>
13	<b>Replika Jambatan / Bina Tugu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Setiap kumpulan akan diberikan lidi/straw/kertas</li> <li>Setiap kumpulan perlu membina sebuah jambatan/tugu yang paling kukuh/kreatif</li> <li>Kumpulan yang berjaya menghasilkan jambatan yang paling kukuh/kreatif akan diisytiharkan kepada pemenang.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Komunikasi berkesan</li> <li>Kerjasama</li> </ul>	Ibu Bapa Guru Komuniti Murid	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran kendiri</li> <li>Membangunkan daya kreativiti &amp; inovatif</li> </ul>
14	<b>Surat Untukmu</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Murid menulis satu surat impian kepada insan yang tersayang (ibu bapa/penjaga)</li> <li>Fasilitator akan memilih surat untuk dibaca di hadapan semua murid disusuli dengan alunan muzik instrumental</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Penerapan nilai Kasih sayang</li> <li>Hormat menghormati</li> <li>Toleransi</li> </ul>	Ibu Bapa Guru Komuniti	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pembelajaran kendiri</li> <li>Pembelajaran serta persekitaran yang menyeronokkan</li> </ul>

# PROGRAM GOTONG ROYONG DI SEKOLAH



Bagi memupuk perpaduan di samping mengangkat peranan ibu bapa, komuniti dan NGO dalam pembangunan anak-anak di sekolah., Kerajaan bersetuju menyediakan 20 juta ringgit untuk melaksanakan program gotong royong di semua sekolah seluruh Malaysia

## Objektif:

- i. Sekolah bersih, ceria dan selamat
- ii. Semangat kerjasama dan kesepuhyaan
- iii. Memantapkan perpaduan

## Aturcara (Cadangan Hari Kelima Persekolahan):

- Perhimpunan ringkas
- Kebersihan Kawasan sekolah
- Kebersihan bilik kelas dan bilik khas
- Jamuan sekolah kendalian PIBG/Komuniti
- Cabutan bertuah

Pakaian : Baju T Sekolah/Koko/Sukan



KEMENTERIAN PENDIDIKAN  
BAHAGIAN PENGURUSAN SEKOLAH HARIAN

**SEKIAN  
TERIMA KASIH**