

01. Nombor dan Operasi I

Numbers and Operations I

Tingkatan Satu	Bab 1	: Nombor Nisbah /Rational Numbers
Tingkatan Satu	Bab 2	: Faktor dan Gandaan/ Factors and Multiples
Tingkatan Dua	Bab 1	: Pola dan Jujukan/Patterns and Sequences
Tingkatan Empat	Bab 2	: Asas Nombor/ Number Bases

Nombor Nisbah/ Rational Numbers

NOMBOR NISBAH

Integer

- Integer positif
1, 2, 3, 4, ...
- Sifar, 0
- Integer negatif
..., -4, -3, -2, -1

Pecahan

- Pecahan positif
Contoh: $\frac{1}{2}$, $\frac{7}{4}$, $1\frac{1}{5}$
- Pecahan negatif
Contoh: $-\frac{1}{3}$, $-\frac{9}{2}$, $-4\frac{1}{2}$

Perpuluhan

- Perpuluhan positif
Contoh: 0.5, 4.3, 3.24
- Perpuluhan negatif
Contoh: -0.1, -5.5, -7.65

✓ Kira mengikut KUDABATATO

1 KU: Kurungan ()

2 DA: Darab x atau BA: Bahagi ÷

3 TA: Tambah + TO: Tolak -

Faktor dan Gandaan/ Factors and Multiples

TIP PINTAR

Kaedah menentukan FSTB

Menyenarai faktor sepunya

Menentukan nombor terbesar bagi faktor sepunya

Pemfaktoran perdana

Mendarabkan faktor perdana yang sama

Pembahagian berulang

Mendarabkan semua pembahagi

TIP PINTAR

Kaedah menentukan GSTK

Menyenarai gandaan sepunya

Menentukan nombor terkecil bagi gandaan sepunya

Pemfaktoran perdana

Mendarabkan faktor perdana yang sama

Pembahagian berulang

Mendarabkan semua pembahagi

i-THINK: Peta Pokok

Pola dan Jujukan/Pattern and Sequences

✓ **Pola** dalam senarai nombor ditentukan dengan menambah, menolak, membahagi dan mendarab nombor sebelumnya.

Pattern in a list of numbers is obtained from addition, subtraction, multiplication or division of previous numbers

✓ **Sebutan** sesuatu jujukan dikenali sebagai **sebutan ke-n** dan ditulis sebagai T_n

Term for a sequence is known as nth term, T_n

Jujukan/ Sequence

10, 20, 30, 40,

Sebutan ke-n/ nth

T_1 T_2 T_3 T_4 ...

T_n = sebutan ke-n/ nth term

T ialah sebutan, n ialah kedudukan sebutan dalam jujukan

T is the term, n is the position in the sequence

Asas Nombor/ Number Bases

Suatu nombor dalam asas m perlu ditukarkan kepada nombor dalam asas 10 terlebih dahulu sebelum ditukarkan kepada suatu nombor dalam asas n .

A number in base m needs to be converted to a number in base 10 first before being converted to a number in base n .

Asas m
Base m

➡

Asas 10
Base 10

➡

Asas n
Base n