

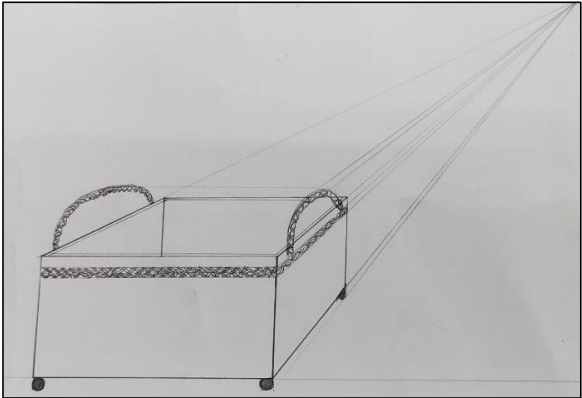
SKEMA PEMARKAHAN
SOALAN PERCUBAAN SETARA SPM 2024
REKA CIPTA

No. Soalan	Skema Jawapan	Markah	
BAHAGIAN A (50 MARKAH)			
1.	i) Zulkilfi Haji Haron ii) Robest Yong iii) James Dyson	1 1 1	2 Markah
2.	i) Garisan ii) Rupa iii) Jalinan	1 1 1	3 Markah
3.	i) Perspektif tiga titik ii) Perspektif satu titik iii) Perspektif dua titik	1 1 1	3 Markah
4.	i) Rupa Bentuk ii) Fungsi iii) Ergonomik iv) Nilai Komersial v) Keselamatan vi) Mesra Pengguna vii) Nilai Estetik #Pilih mana2 dua	1 1 1 1 1 1 1	2 Markah
5.	i) Menyediakan borang soal selidik iii) Mengedarkan dan mengumpulkan semula borang soal selidik v) Merumuskan dan melaporkan dapatan	1 1 1	3 Markah
6.	Berdasarkan hasil kajian, didapati sebilangan besar @ majoriti responden mengalami masalah pembuangan sampah merata-rata di kawasan perumahan	1	1 Markah
7.	i) Mengenalpasti produk sedia ada ii) Mempersembah hasil analisis dalam bentuk	1 1	2 Markah

	jadual		
8.	i) Pemikiran Intuitif ii) Pemikiran Analitikal iii) Pemikiran Kritikal iv) Pemikiran Logikal	1 1 1 1	4 Markah
9.	i) Foam ii) Perekat (lateks) iii) Polisterina iv) Mounting board #Pilih mana2 tiga	1 1 1 1	3 Markah
10.	i) Mendimensi pinggir lurus ii) Mendimensi pinggi condong iii) Mendimensi sudut iv) Mendimensi bulatan dan lengkok #Pilih mana2 dua pilihan	1 1 1 1	2 Markah
11.	<i>i. Line</i> <i>ii. Circle</i> <i>iii. Curve</i>	1 1 1	3 Markah
12.	i) Pastikan anda memakai pakaian keselamatan seperti pelindung mata, telinga, apron dan kasut keselamatan ii) Mata pencanai mestilah dalam keadaan baik iii) Pastikan tempat kerja bersih dan jauhkan bahan mudah terbakar iv) pastikan percikan api yang terhasil tidak menghala ke bahan yang mudah terbakar v) Jangan menekan mesin terlalu kuat pada bahan kerja kerana merosakkan mata pencanai vi) bersihkan mesin tersebut setelah selesai kerja # Pilih mana2 tiga pilihan	1 1 1	3 Markah
13.	i. Gergaji jig / Jigsaw ii. Mesin pelepas mudah alih / portable Sander iii. Pistol pemanas / Heat Gun	1 1 1	3 Markah

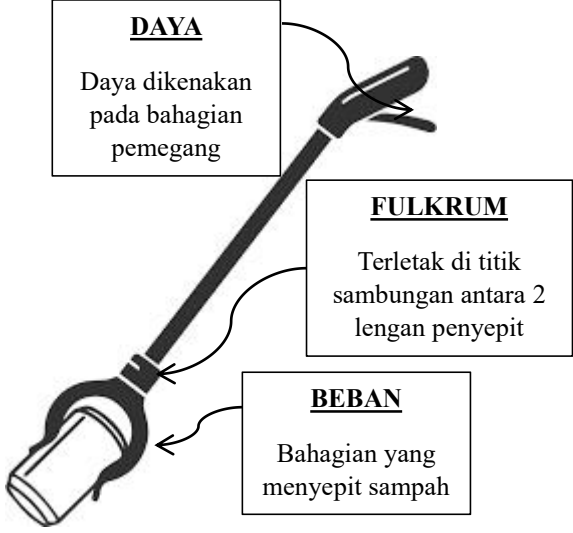
14.	i. Geganti @ relay ii. Motor @ motor elektrik @ motor arus terus	1 1	2 Markah
15.	i. Mula atau tamat proses ii. Proses atau operasi iii. Input atau output proses	1 1 1	3 Markah
16.	- jenama yang telah dilindungi secara undang-undang - mempunyai simbol ®	1 1	2 Markah
17	Keuntungan seunit= Harga Jualan - Kos Pengeluaran = RM35000 – RM25000 = RM1000/100 unit = RM10	1 1	2 Markah
18	i. Maklumat pengeluar ii. Logo dan slogan (jawapan boleh tidak mengikut urutan)	1 1	2 Markah
19	i. Petunjuk geografi ii. Paten (jawapan boleh tidak mengikut urutan)	1 1	2 Markah
20	(i) Lukisan kerja (ii) Brosur (iii) Manual pengguna (iv) Borang soal selidik @ borang soal selidik jawapan responden (mana-mana 3 jawapan)	1 1 1	3 Markah

BAHAGIAN B (50 MARKAH)

<p>1.</p>	<p>a)</p> <p>(i) Lukisan Perspektif satu titik lenyap</p> <p>(ii) Lukisan Perspektif dua titik lenyap</p> <p>(iii) Lukisan Perspektif tiga titik lenyap</p> <p>b) Lukisan perspektif haruslah mempunyai :</p> <p>Titik stesen</p> <p>Titik lenyap</p> <p>Satah Gambar</p> <p>Garis ufuk</p> <p>Garis bumi</p> <p>Garis pengelihatan</p> <p>Objek menonjol</p> 	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>3 Markah</p> <p>7 Markah</p>
<p>2.</p>	<p>a) Lakaran logo yang mempunyai kriteria berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bermakna / Tiada unsur negatif / Ringkas / unik / asli / mudah diingati / sesuai dengan produk / muka taip • menggunakan Logo huruf / logo simbol / logo kombinasi • Lakaran logo yang berwarna (maksimum 3 warna) • Menggunakan huruf Serif / mempunyai rupa dan imej • Keseimbangan <p>b) Logo Huruf / Logo simbol / logo kombinasi</p> <p>* Jawapan wajib merujuk kepada jawapan di soalan 2(a)</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>5 Markah</p> <p>1 Markah</p>

	<p>c) Logo ialah tanda keterampilan untuk sesebuah syarikat, produk atau perkhidmatan.</p> <p>d) Dua ciri Logo yang baik :</p> <p>Bermakna</p> <p>Tiada unsur negatif</p> <p>Ringkas</p> <p>Unik</p> <p>Asli</p> <p>Mudah diingati</p> <p>Sesuai dengan produk / muka taip</p> <p><i>*Pilih mana – mana 2 ciri logo yang dinyatakan.</i></p>	<p>1 + 1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>2 Markah</p> <p>2 Markah</p>
3.	<p>(a) Perbandingan 3 botol air minuman</p> <p>Botol air A diperbuat daripada bahan plastik berbanding Botol air B yang diperbuat daripada bahan plastik BPA manakala Botol air C diperbuat daripada keluli tahan karat. Oleh itu bahan pembuatan botol air A, lebih mudah dibentuk mengikut acuannya.</p> <p>Warna Botol air A ialah ungu dan kuning berbanding Botol air B yang berwarna hitam dan biru manakala Botol air C berwarna kelabu dan putih. Oleh itu, Botol air A mempunyai warna lebih menarik yang dapat menarik perhatian kanak-kanak.</p> <p>Berat Botol air A ialah 60 gram berbanding Botol air B yang mempunyai berat 90 gram manakala Botol air C mempunyai berat 200 gram. Oleh itu, Botol air A lebih ringan untuk digunakan oleh seorang kanak-kanak.</p> <p>Harga jualan Botol air A ialah Rm25 sebotol berbanding harga Botol air B iaitu Rm55 manakala</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p>	<p>11 Markah</p>

	<p>Botol air C pula berharga Rm38. Oleh itu, Botol air A lebih murah dan berpatutan serta mampu dimiliki oleh semua golongan pengguna.</p> <p>Selain itu, Botol air A juga mempunyai straw untuk memudahkan kanak-kanak tadika meminum air berbanding Botol air B yang perlu membuka penutup botol secara <u>flip top</u> manakala Botol air C pula perlu menekan pengunci untuk memastikan penutup botol terbuka. Oleh itu, Botol air A lebih mudah digunakan oleh kanak-kanak kerana perlu menyedut air menggunakan straw sahaja.</p> <p>Kesimpulannya, Botol air A lebih sesuai digunakan oleh seorang kanak-kanak tadika.</p> <p>(b) (i)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Slogan mestilah menarik dan mudah disebut - Slogan ringkas (2 hingga 3 perkataan sahaja diterima) <p>(ii)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Penyambung kepada sesuatu kempen pemasaran - Sebagai ringkasan tema atau idea yang hendak dikaitkan dengan keluaran. 	<p>1+1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>2 Markah</p> <p>2 Markah</p>
4.	<p>(a)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tangan pekerja pembersihan menjadi kotor kerana hanya menggunakan tangan untuk memungut sampah. - Dapat mengundang sakit pinggang kepada pekerja pembersihan kerana terpaksa membongkok ketika mengutip sampah sarap 	<p>1+1</p> <p>1+1</p>	<p>4 Markah</p>

	<p>(b) (i)</p>  <p><u>DAYA</u> Daya dikenakan pada bahagian pemegang</p> <p><u>FULKRUM</u> Terletak di titik sambungan antara 2 lengan penyepit</p> <p><u>BEBAN</u> Bahagian yang menyepit sampah</p> <p>Lakaran 3D untuk penyepit sampah</p> <p>Tentukan DAYA</p> <p>Tentukan BEBAN</p> <p>Tentukan FULKRUM</p> <p>Lakaran seimbang</p> <p>Lakaran kemas</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>6 Markah</p>
	<p>(ii) Sistem Tuas Kelas Kedua</p> <p>(c) (i) Margin keuntungan = $40/100 \times \text{Rm}60$ = Rm24</p> <p>Keuntungan 50 Unit = $\text{Rm}24 \times 50$ = Rm1,200</p> <p>(ii) Harga jualan seunit = $\text{Rm}24 + \text{Rm}60$ = Rm84</p> <p>Harga jualan 50 unit = $\text{Rm}84 \times 50$ = Rm4,200</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>1 Markah</p> <p>2 Markah</p> <p>2 Markah</p>