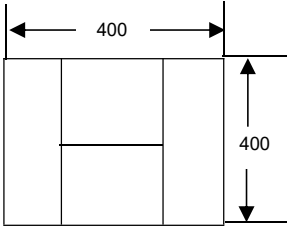
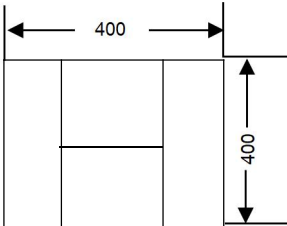


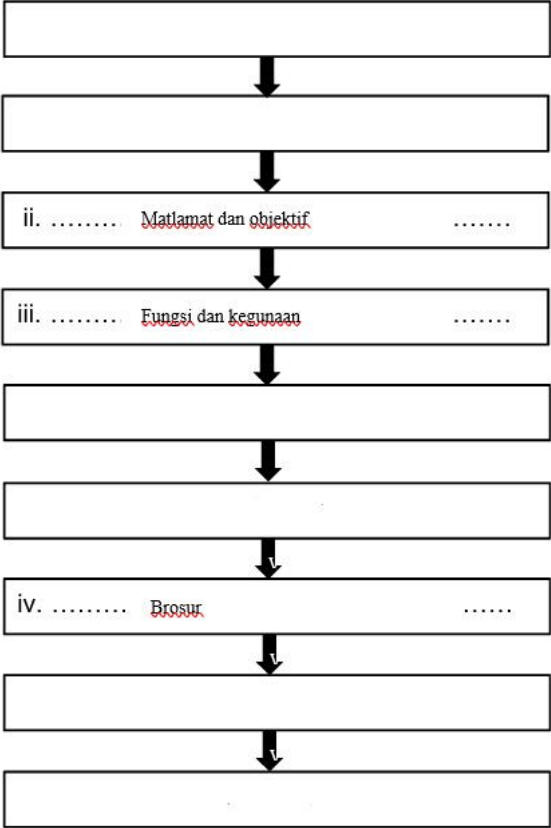




**PERATURAN PEMARKAHAN
PEPERIKSAAN PENINGKATAN AKADEMIK TINGKATAN 5 2024**

NO. SOALAN	PERATURAN PEMARKAHAN BAHAGIAN A CADANGAN JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH MARKAH														
1.	i. Kreativiti ii. Telah diberi iii. Inventif	1 1	2														
2.	i. garisan bergerigi ii. garisan tebal/ melintang/mengufuk iii. garisan melengkung	1 1 1	3														
3.	i. Fungsi ii. Keselamatan iii. Nilai Estetik	1 1 1	3														
4.	i. Pemerhatian/pengalaman sendiri atau orang lain ii. Soal selidik	1 1	2														
5.	i. Produk sedia ada ii. Bahan rujukan	1 1	2														
6.	a. Lateral b. Telah diberi c. Analitikal	1 1	2														
7.	Model yang tidak berasaskan skala/boleh dikategorikan sebagai model separa siap untuk dibuat penilaian dan rujukan serta sukatan bagi model sebenar mahupun prototaip	1 1	2														
8.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Langkah Asas Penghasilan Model Olokan</th> <th style="text-align: center;">Urutan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Potong bahan mengikut saiz yang ditetapkan dan mula membentuk model olokan</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>Pilih bahan bersesuaian</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Menentukan saiz model yang hendak dibuat.</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Fikirkan teknik kemas pada model jika perlu.</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> <tr> <td>Cantum bahagian model menggunakan bahan yang sesuai.</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Kenalpasti bentuk objek yang hendak dihasilkan</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> </tbody> </table>	Langkah Asas Penghasilan Model Olokan	Urutan	Potong bahan mengikut saiz yang ditetapkan dan mula membentuk model olokan	4	Pilih bahan bersesuaian		Menentukan saiz model yang hendak dibuat.		Fikirkan teknik kemas pada model jika perlu.	6	Cantum bahagian model menggunakan bahan yang sesuai.		Kenalpasti bentuk objek yang hendak dihasilkan	1	1 1 1	3
Langkah Asas Penghasilan Model Olokan	Urutan																
Potong bahan mengikut saiz yang ditetapkan dan mula membentuk model olokan	4																
Pilih bahan bersesuaian																	
Menentukan saiz model yang hendak dibuat.																	
Fikirkan teknik kemas pada model jika perlu.	6																
Cantum bahagian model menggunakan bahan yang sesuai.																	
Kenalpasti bentuk objek yang hendak dihasilkan	1																

9.	<p style="text-align: center;">Sistem ekaarah</p>  <p style="text-align: center;">Sistem terjajar</p> 	1	2
10.	<ul style="list-style-type: none"> i. Solid Edge ii. AutoCAD iii. Illustrator 	1 1 1	3
11.	<ul style="list-style-type: none"> i. Getah ii. Plastik iii. Telah diberi iv. Gentian 	1 1 1	3
12.	<ul style="list-style-type: none"> i. Motor/Motor Elektrik/Motor Arus Terus/Motor AT/Motor DC ii. Transformer/Transformer Injak Naik iii. Geganti/Geganti kutub tunggal satu arah/Relay/Single pole single throw-SPST 	1 1 1	3
13.	<ul style="list-style-type: none"> i. Daya ii. Fulkrum iii. Beban 	1 1 1	3
14.	<ul style="list-style-type: none"> i. Telah diberi ii.  iii.  	1 1	2
15.	<ul style="list-style-type: none"> i. Ujian makmal ii. Ujian parameter 	1 1	2
16.	<ul style="list-style-type: none"> i. Barangan keperluan asas ii. Barangan istimewa iii. Barangan beli-belah 	1 1 1	3

17.	i. Jenama bentuk cap dagangan/trade mark ii. Jenama bentuk cap dagangan berciri Perseorangan/trade character iii. Jenama bentuk cap/brand mark	1 1 1	3
18.	i. Gambar produk / harga ii. Maklumat pengeluar	1 1	2
19.	i. Harta industri ii. Hak cipta	1 1	2
20.		1 1 1	3
JUMLAH			50

NO. SOALAN		PERATURAN PEMARKAHAN BAHAGIAN B CADANGAN JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH MARKAH
1	a)	<p>X : plastik@getah@kayu (penebat haba yang baik yang dapat mengelakkan pengguna daripada tercedera)</p> <p>Y : keluli tahan karat @ aluminium (pengalir haba yang baik yang membolehkan makanan dapat dimasak dengan sekata)</p> <p>Z : getah@plastik (dapat memberi cengkaman yang baik)</p> <p>*** jawapan tidak boleh berulang</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p>	6
	b) i.	<div style="display: flex; justify-content: center; gap: 20px;">   </div> <p>Cadangan reka bentuk logo kombinasi</p> <p>Logo perlu mengandungi:</p> <p>i. Logo bentuk kombinasi (representasi)</p> <p>ii. Menarik/Berwarna/Jelas/Seimbang/Unik</p>	<p>1</p> <p>1</p>	2
	ii.	Logo yang bermakna / mempunyai maksud tersirat yang mewakili maksud tersendiri @ Logo mudah diingati / bentuk tulisan yang ringkas dan mudah diingati oleh pengguna	1+1	2
2	a) i.	Sistem mekanikal gear @ sistem gear	1	1
	ii.	<p>X : Gear pemacu/pemacu</p> <p>Y : Gear dipacu/dipacu</p>	<p>1</p> <p>1</p>	2
	b) i.	<p>Pusingan Y = $36/9$</p> <p>= 4 pusingan</p>	1	3
	ii.	<p>Bilangan Y = $9 \times 2 = 18$ gigi</p> <p>Pusingan y = $36/18$</p> <p>= 2 pusingan</p>	<p>1</p> <p>1</p>	

	c)	<p>Saya memilih kelajuan B/ Saya memilih B</p> <p>Semasa mendaki, kelajuan yang rendah/daya kayuhan yang rendah digunakan.</p> <p>Kelajuan/kayuhan yang rendah/perlahan mengurangkan berat@beban@rintangan.</p> <p>Dapat mengurangkan penggunaan tenaga/tenaga keupayaan@kayuhan.</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	4
3	a)	<p>Beg C berharga RM80 lebih murah berbanding Beg B berharga RM100 manakala Beg A berharga RM150. Oleh itu, beg C harganya lebih berpatutan.</p> <p>Beg C mempunyai had kemampuan 15kg yang dapat menampung lebih beban berbanding Beg B mempunyai had kemampuan 5kg manakala Beg A mempunyai had kemampuan 3kg. Oleh itu, Beg C dapat membawa muatan yang lebih berat.</p> <p>Beg C mempunyai 6 roda dan pemegang boleh laras lebih mudah digunakan ketika menaiki tangga dan dapat dilaraskan mengikut ketinggian pengguna berbanding Beg B mempunyai tali galas manakala Beg A mempunyai tali galas dan sandang. Oleh itu, Beg C dapat digunakan dengan mudah dalam apa jua situasi/ lebih mudah dikendalikan /lebih</p> <p>Beg C mempunyai saiz yang lebih besar iaitu 35cm X 15cm X 65cm berbanding Beg B mempunyai saiz 25cm X 8cm X 30cm manakala Beg A mempunyai saiz 20cm X 5cm X 25cm. Oleh itu, Beg C boleh menyimpan buku dengan lebih banyak.</p> <p>Beg C lebih selamat apabila beg dapat ditutup dengan zip berbanding Beg B dapat ditutup dengan klip manakala Beg A dapat ditutup dengan tali cerut. Oleh itu, Beg C dapat menjamin barang daripada tercicir.</p> <p>Beg C mempunyai pelbagai pilihan warna seperti merah, biru, hijau berbanding Beg B hanya berwarna coklat manakala Beg A hanya berwarna kelabu. Oleh itu, Beg C dapat menarik minat pengguna.</p> <p>*** mana-mana 4 jawapan di atas</p> <p>Beg C adalah beg sekolah yang paling sesuai digunakan oleh Amira.</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1</p>	9

	b)	<p>Harga diskaun = $\frac{20}{100} \times \text{RM}80$</p> <p>= RM16.00</p> <p>Harga selepas diskaun = RM80 – RM 16</p> <p>= RM 64</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	4
	c)	<p>i. Pengiklanan</p> <p>ii. Promosi jualan @ Publisiti</p>	<p>1</p> <p>1</p>	2
4	a)	<p>i. Buku jatuh berselerak di atas lantai kerana ruang/permukaan meja sempit</p> <p>ii. Sukar untuk mencari/mengambil alatan menulis kerana berterabur di atas meja</p> <p>iii. Buku yang jatuh berselerak mudah rosak kerana terpijak.</p> <p>iv. Sukar menyusun atur buku/mengemas buku kerana tiada ruang khas untuk menyimpan buku.</p> <p>v. Ruang meja terhad / sukar menulis</p> <p>*** mana-mana 4 jawapan di atas atau jawapan yang relevan .</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1+1</p>	11
	b)	<p>i. Meluaskan permukaan meja supaya lebih banyak buku dapat diletakkan</p> <p>ii. Membina tempat khas untuk menyimpan alatan menulis</p> <p>iii. Membina rak untuk meyimpan buku/beg dan lain-lain</p> <p>*** mana-mana jawapan di atas atau jawapan yang relevan</p>	<p>1</p> <p>1</p>	2
	c)	<p>Bekas alatulis</p> <p>Ruang belajar</p> <p>Rak penyimpanan</p> <p>Laci menyimpan buku dan alatulis</p> <p>Laci penyimpanan barang</p>		

		<p>Cadangan idea reka ciptaan</p> <p>i. Dua lakaran yang menyelesaikan masalah yang dinyatakan di jawapan 4(a). * jika murid lukis rak sahaja tiada markah untuk bahagian ini.</p> <p>ii. Dua label bermaklumat</p> <p>iii. Label</p> <p>iv. Berwarna.</p> <p>v. Kreatif</p>	<p>1+1</p> <p>1+1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>	<p>7</p>
	d)	<p>(i) Mesin gergaji jig@mesin pemotong kayu@gergaji kayu@Electric jigsaw</p> <p>(ii) Mesin pelelas mudah alih@Pistol pemanas@mesin pelarik@heat gun</p> <p>*** mana-mana jawapan di atas atau jawapan yang relevan</p>	<p>1</p> <p>1</p>	<p>2</p>
		MARKAH		50
		JUMLAH MARKAH		100