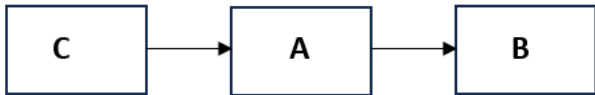
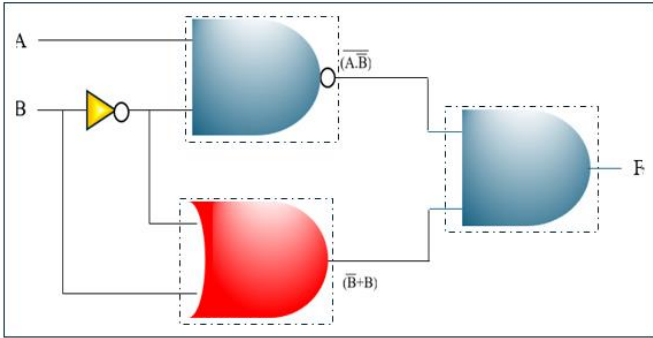


SKEMA JAWAPAN PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2025 NEGERI MELAKA BAHAGIAN A - 50 MARKAH				
Soalan		Skema jawapan	Markah	
1	(i)	Kos	1	2
	(ii)	Masa *Sumber	1	
2	P	Aliran Aktiviti	1	2
	Q	Syarat	1	
3	(i)	Pemboleh ubah sejagat	1	3 (** Semak ejaan dan huruf)
	(ii)	Pemboleh ubah setempat	1	
	(iii)	noResit	1	
4		<pre> graph TD Mula([Mula]) --> Init[gula_gula=1] Init --> Print[/Papar gula_gula "x 4 biji =" gula_gula*4 "biji"/] Print --> Decision{gula_gula <= 5} Decision -- No --> Increment[gula_gula++] Increment --> Print Decision -- Yes --> Tamat([Tamat]) </pre>	Input=1 Proses=1 Syarat=1 Increment=1	4
5	(i)	Penggunaan inden	1	3
	(ii)	Penamaan pemboleh ubah yang bermakna	1	
	(iii)	Penggunaan komen	1	
6			Indeks=1 Nama tatasusunan=1 Elemen =1	3
7		Fasa Analisis Masalah Fasa Reka bentuk penyelesaian @ Fasa Perlaksanaan Penyelesaian Fasa Uji dan Nyah Ralat Fasa Dokumentasi <i>*Semua Fasa lain diterima</i>	1 1	2

8	(i)	Model pangkalan data rangkaian	1	2
	(ii)	Model pangkalan data hierarki	1	
9		Bentuk penormalan 2NF. Terdapat kunci transitif dalam jadual PESERTA	1 1	2
10	M	Memasukkan data ke dalam jadual di pangkalan data	1	2
	N	Memaparkan rekod yang disimpan di pangkalan data mengikut format yang ditetapkan	1	
11	P	Kebolehan untuk menjangka		
	Q	Boleh dipelajari		
12	(a)	Penyulitan Email/Encrypted email	1	4
	(b)		3	
13	(a)	$n = 4 @ 4$	1	2
	(b)	BERJAYA DINYAHSULIT	1	
14	A	Semasa	1	2
	B	Linear	1	
15			1 1 1	3 (** Setiap simbol get yang betul 1 markah)
16	P	$\frac{X \cdot Y}{(X \cdot Y)}$	1	3
	Q	$X+Y$	1	
	S	$((X \cdot Y) + (X+Y))$	1	
17		UPDATE PRODUK SET HargaSeunit = "4.20" WHERE IdProduk = "JS1135" ;	1 1 1	3
18		Atur Cara A :Isihan Pilih	1	2
		Atur Cara B : Isihan Buih	1	
19	(i)	Nama	1	2
	(ii)	Emel	1	
20		Punca kuasa dua bagi 9 ialah 3 4 kuasa 2 ialah 16	1 1	3
		- Boleh digunakan berulang kali - Mengurangkan masa pembangunan atur cara - Tidak perlu tahu cara pelaksanaannya *Mana-mana satu jawapan betul	1	

**SKEMA JAWAPAN PEPERIKSAAN PERCUBAAN SPM 2025 NEGERI MELAKA
BAHAGIAN B - 50 MARKAH**

Soalan	Skema Jawapan	Markah
1	<pre> graph TD MULA([MULA]) --> Bil0[bil = 0] Bil0 --> Input[/input markah kuiz/] Input --> Kuiz{kuiz >= 85} Kuiz -- tidak --> Output1[/papar Tidak Layak Terima Baucar/] Kuiz -- ya --> Output2[/papar Layak Terima Baucar/] Output2 --> BilInc[bil ++] BilInc --> Bil20{bil < 20} Bil20 -- ya --> Input Bil20 -- tidak --> TAMAT([TAMAT]) Output1 --> TAMAT </pre> Mula/tamat – 1 markah Pembilang – 1 markah Input – 1 markah Syarat pilihan – 1 markah Output – 2 markah increment – 1 markah Syarat ulangan – 1 markah aliran – 1 markah ya/tidak – 1 markah 10 markah	10

2	(a) ENTITI: PESAKIT ATRIBUT: Nama_Penuh, No_Kad_Pengenalan, Jantina, Tarikh_Lahir, Umur, Warganegara, Alamat ENTITI: WARIS ATRIBUT: Nama_Waris, No_Telefon, Alamat_Waris ENTITI: RAWATAN @ PENDAFTARAN ATRIBUT: No_Pendaftaran_Pesakit, Penyakit, No_Katil, Doktor *Atribut lengkap 2 markah, atribut tidak lengkap (sekurang-kurangnya 2 atribut) 1 markah. (b) No_Kad_Pengenalan @ No_Telefon @ No_Pendaftaran_Pesakit	1 1 1 1 1 1 1 9 markah 1 markah																
3	(a) Cadangan Terbaik : Rajah 9(b) - 1markah Justifikasi : <table><tr><td>Prinsip</td><td>Perbandingan</td><td>Point yang dicari</td><td>Markah</td></tr><tr><td>Typografi</td><td>Rajah 9 (b) menggunakan <u>font yang lebih jelas</u> berbanding Rajah 9(a)</td><td>Jenis font yang jelas memudahkan pembacaan/elak stress mata</td><td>1+1</td></tr><tr><td>Warna dan grafik</td><td>Rajah 9 (b) menggunakan <u>grafik untuk menu</u> berbanding Rajah 9(a)</td><td>Grafik bantu gambaran pengguna laman web</td><td>1+1</td></tr><tr><td>Navigasi</td><td>Rajah 9(b) guna <u>butang/menu navigasi yang lebih banyak</u> berbanding</td><td>Butang menu navigasi memudahkan maklumat diakses / dicapai / dilihat</td><td>1+1</td></tr></table>	Prinsip	Perbandingan	Point yang dicari	Markah	Typografi	Rajah 9 (b) menggunakan <u>font yang lebih jelas</u> berbanding Rajah 9(a)	Jenis font yang jelas memudahkan pembacaan/elak stress mata	1+1	Warna dan grafik	Rajah 9 (b) menggunakan <u>grafik untuk menu</u> berbanding Rajah 9(a)	Grafik bantu gambaran pengguna laman web	1+1	Navigasi	Rajah 9(b) guna <u>butang/menu navigasi yang lebih banyak</u> berbanding	Butang menu navigasi memudahkan maklumat diakses / dicapai / dilihat	1+1	11markah
Prinsip	Perbandingan	Point yang dicari	Markah															
Typografi	Rajah 9 (b) menggunakan <u>font yang lebih jelas</u> berbanding Rajah 9(a)	Jenis font yang jelas memudahkan pembacaan/elak stress mata	1+1															
Warna dan grafik	Rajah 9 (b) menggunakan <u>grafik untuk menu</u> berbanding Rajah 9(a)	Grafik bantu gambaran pengguna laman web	1+1															
Navigasi	Rajah 9(b) guna <u>butang/menu navigasi yang lebih banyak</u> berbanding	Butang menu navigasi memudahkan maklumat diakses / dicapai / dilihat	1+1															

	Rajah 9(a) guna menu navigasi yang terhad	dengan lebih cepat / teratur / spesifik	
Jenis Persekitaran	Rajah 9(b) <u>menyokong semua platform</u> berbanding Rajah 9(a) menyokong platform terhad	Lebih banyak platform / sistem operasi / web browser yang disokong akan meningkatkan jumlah akses kepada laman web	1+1
Penekanan maklumat	<u>Kandungan web lebih tersusun</u> pada Rajah 9(b) berbanding Rajah 9(a)	Maklumat tersusun ikut ruang yang sesuai menjadikan elemen lebih terserlah.	1+1

** 1+1 bermaksud, murid membuat perbandingan antara B dengan A dengan betul

** terima jika murid beri prinsip reka bentuk laman web yang lain selain dari di atas

(b)

Cadangan Fungsi Baharu	Tujuan
Fungsi Chat / berbual / Sembang	Pengguna dapat dibantu menyelesaikan tugas
Fungsi mod gelap	Bantu pembacaan waktu malam
Fungsi mengubah saiz tulisan	Bantu pengguna untuk membaca dengan lebih jelas

** Terima mana-mana 2 jawapan yang sesuai

Cadangan – 1 markah

Tujuan – 1 markah

4 markah

Jum :
15 markah

4 (a)	<pre> 1 <html> 2 <head> 3 <title>Borang Pendaftaran Ahli Kelab Fotografi</title> 4 </head> 5 <style> 6 h1 7 { 8 font-family : "Arial"; 1 markah 9 font-size : 16; 1 markah 10 border-style : solid; 1 markah 11 text-align : center; 1 markah 12 } 13 table 14 { 15 text-align : center; 16 border : 1px solid; 1 markah 17 } 18 </style> 19 <body> 20 <h1>PENDAFTARAN AHLI BARU </h1> 21 <p align="center">Sila Lengkapkan Maklumat di bawah</p> 22 <form action = " method = 'POST'> 23 <table align="center"> 24 <tr><td>No. Kad Pengenalan</td><td><input type='password' 25 name='katalaluan' 26 placeholder='Tanpa Tanda -'></td></tr> 27 <tr><td>Nama</td><td><input type='text' name='nama' ></td></tr> 28 <tr><td>No. Telefon</td><td><input type='text' name='notel' 29 maxlength="10"></td></tr> 30 <tr><td><input type='submit' value='Hantar' 31 onclick="pastiHantar()"></td></tr> 32 </table> 33 <script> 34 function pastiHantar() 35 { 36 if (window.confirm("Anda pasti maklumat benar?")==true) 37 { 38 document.write("Tahniah. Maklumat telah dihantar"); 39 } 40 } 41 </script> 42 </form> 43 </body> 44 </html> </pre>	5 markah
4(b)	Terangkan kod segmen atur cara di baris 31 hingga 37. - Fungsi pastiHantar () akan memaparkan kotak confirm. 1m - Untuk memastikan maklumat yang di masukkan benar atau tidak. 1m - Sekiranya benar @ OK, penyataan "Tahniah. Maklumat telah dihantar" akan dipaparkan. 1m *Jawapan @ ayat yang sama maksud diterima.	3 markah

PENDAFTARAN AHLI BARU 1m

Sila Lengkapkan Maklumat di bawah 1m

No. Kad Pengenalan	Tanpa Tanda -	1m
Nama		1m
No. Telefon		1m
Hantar		1m

1m

*PENDAFTARAN AHLI BARU perlu disertakan dengan border.

*No. Kad Pengenalan MESTI CENTER & Text box WAJIB ADA placeholder.

*Nama & No.Telefon MESTI CENTER

*Butang Hantar WAJIB ADA