

PANDUAN PENSKORAN (SET B)
BAHAGIAN A



NO SOALAN	JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH MARKAH														
1	pecahan masalah atau sistem kepada bahagian-bahagian kecil / memudahkan pemahaman bahagian-bahagian kecil / penyelesaian bahagian-bahagian kecil boleh diteliti / diselesaikan direka bentuk secara berasingan /selesaikan masalah kecil satu demi satu * Mana - mana DUA pilihan jawapan	2	2														
2	a) Masa b) Carta Gantt / Carta Pert	1 1	2														
3	a) 30 b) 180 c) 108 d) 108	1 1 1 1	4														
4	a) Ulangan do - while b) Ulangan while	1 1	2														
5	a) Ralat logik b) System.out.println(--Z) ; Z=Z-1/ Z-=1	1 1	2														
6	a) 7 <table><tr><td>[0]</td><td>[1]</td><td>[2]</td><td>[3]</td><td>[4]</td><td>[5]</td><td>[6]</td></tr></table> senaraiKelas <table><tr><td>"Akik"</td><td>"Delira"</td><td>"Infan"</td><td></td><td>"Jed"</td><td></td><td>"Mutira"</td></tr></table> - Indeks lengkap (1m) abaikan [] - Nama pembolehubah senaraiKelas (1m) tak terima senaraiKelas[] - Data dalam blok memori yang tepat (1m) mesti ada "", tidak terima "null", terima null	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	"Akik"	"Delira"	"Infan"		"Jed"		"Mutira"	1 1 1 1	4
[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]											
"Akik"	"Delira"	"Infan"		"Jed"		"Mutira"											
7	a) X = Kebergantungan Fungsi Sepenuh b) Y = Kebergantungan Fungsi Separa	1 1	2														
8	<table><tr><td>Pilih jadual di dalam tertingkap "all tables" di sebelah kiri</td><td>1</td></tr><tr><td>Klik tab "Format" dan pilih format yang sesuai</td><td>3</td></tr><tr><td>Klik sebelah kanan dan pilih "Close" untuk menutup borang tersebut</td><td>6</td></tr><tr><td>Save borang yang telah diubah suai dan berikan nama yang sesuai kepada borang tersebut</td><td>4</td></tr><tr><td>Tekan butang rekod untuk melihat setiap rekod dalam jadual.</td><td>5</td></tr><tr><td>Klik butang ikon form</td><td>2</td></tr></table>	Pilih jadual di dalam tertingkap "all tables" di sebelah kiri	1	Klik tab "Format" dan pilih format yang sesuai	3	Klik sebelah kanan dan pilih "Close" untuk menutup borang tersebut	6	Save borang yang telah diubah suai dan berikan nama yang sesuai kepada borang tersebut	4	Tekan butang rekod untuk melihat setiap rekod dalam jadual.	5	Klik butang ikon form	2	1 1 1 1	4		
Pilih jadual di dalam tertingkap "all tables" di sebelah kiri	1																
Klik tab "Format" dan pilih format yang sesuai	3																
Klik sebelah kanan dan pilih "Close" untuk menutup borang tersebut	6																
Save borang yang telah diubah suai dan berikan nama yang sesuai kepada borang tersebut	4																
Tekan butang rekod untuk melihat setiap rekod dalam jadual.	5																
Klik butang ikon form	2																

9	a) LAGU (1m) <table><tr><td>Kod_Lagu <kp></td><td>Tajuk_Lagu</td><td>Penyanyi</td><td>Durasi</td></tr></table> - Atribut lengkap dalam format grafik (1m) - Kunci primer (1m) tidak terima garisan	Kod_Lagu <kp>	Tajuk_Lagu	Penyanyi	Durasi	1 1 1	3											
Kod_Lagu <kp>	Tajuk_Lagu	Penyanyi	Durasi															
10	- Kebolehan membuat pemerhatian	1	1															
11	a) Dua Pengesahan/Double Verification/2-Step verification b) - hanya menggunakan nama - tiada gabungan huruf, nombor, simbol / satu jeni aksara shj/ satu jenis datatype shj/ huruf sahaja/ - Terlalu pendek- kurang daripada 8 aksara (mana-mana dua jawapan)	1 1 1	3															
12	a) Bas Kawalan b) Membawa isyarat daripada unit kawalan CPU untuk mengawal akses dan penggunaan bas alamat serta bas data.	1 1	2															
13	a) $X = A.B + A$ (Kena tulis lengkap untuk dapat 1 markah) b) <table><tr><td>A</td><td>B</td><td>Y</td></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1 1 1	3
A	B	Y																
0	0	0																
0	1	0																
1	0	1																
1	1	1																
14	Purata_Suhu case sensitive <table><tr><td>Purata_Suhu</td></tr><tr><td>37.5</td></tr></table> 1 m <table><tr><td>37.5</td></tr></table> Tiada kotak terus KOSONG[KEJAM!!]	Purata_Suhu	37.5	37.5	1 1	2												
Purata_Suhu																		
37.5																		
37.5																		



15	a) Isihan pilih b) menukar kedudukan (1m) jika nilai minimum tidak sama dengan i (1m) Tidak boleh terima 'mengisih'	1 2	3						
16	<table><thead><tr><th>Penerangan</th><th>Fungsi math.js</th></tr></thead><tbody><tr><td>Mengisih unsur-unsur dalam satu matriks</td><td>math.sort</td></tr><tr><td>Mendarabkan tiga nombor yang sama</td><td>math.cube/ math.pow math.multiply</td></tr></tbody></table> Case sensitive [KEJAM!!!]	Penerangan	Fungsi math.js	Mengisih unsur-unsur dalam satu matriks	math.sort	Mendarabkan tiga nombor yang sama	math.cube/ math.pow math.multiply	1 1	2
Penerangan	Fungsi math.js								
Mengisih unsur-unsur dalam satu matriks	math.sort								
Mendarabkan tiga nombor yang sama	math.cube/ math.pow math.multiply								
17	<table><thead><tr><th>Fungsi</th><th>Baris</th></tr></thead><tbody><tr><td>Membuka fail alat_tulis.txt untuk ditulis dari akhir</td><td>.....5.....</td></tr><tr><td>Menulis sahaja bermula di awal fail</td><td>.....2.....</td></tr></tbody></table>	Fungsi	Baris	Membuka fail alat_tulis.txt untuk ditulis dari akhir	5.....	Menulis sahaja bermula di awal fail	2.....	1 1	2
Fungsi	Baris								
Membuka fail alat_tulis.txt untuk ditulis dari akhir	5.....								
Menulis sahaja bermula di awal fail	2.....								
18	- Site map - Navigation Bar - Drop-down - Breadcrumb (mana-mana 3 jawapan)	1 1 1	3						
19	- Kotak pop-up >>>fungsi - pengesahan dari pengguna X terima 'dikenalpasti'	1 1	2						
20	a) text-align case sensitve b) italic case sensitive	1 1	2						

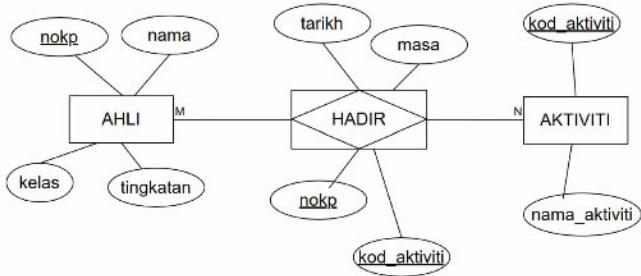
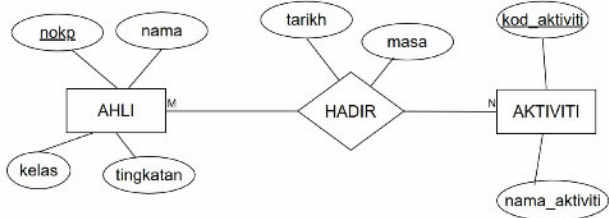
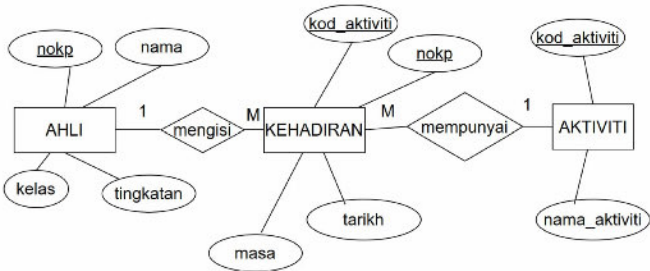
BAHAGIAN B

NO SOALAN	JAWAPAN	MARKAH	JUMLAH MARKAH												
1	a) Rajah A: Laman web dinamik (1m) Rajah B: Laman web statik (1m) b) <pre><header style="text-align: center;"> <h1>Kelab Sains Rumah Tangga</h1> </header></pre> terima <h1 style= 'text-align: center;'> <pre><header></header>(1m) text-align: center (1m) <h1></h1>(1m)</pre> <center> <p> Selamat datang ke laman pendaftaran Kelab Sains Rumah Tangga. </p> </center> terima tak ada </center> <pre><center></center>(1m) <p></p> (1m)</pre> <center> </center> terima tak ada </center> Terima img src= 'logosrt.jpg' <pre><center></center>(1m) img src="logosrt.jpg"(1m) width="300"(1m) mesti dlm tag</pre>	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	2 8												
2	<table><tr><td>27</td><td>tahap = "Perlu Usaha Lagi";</td></tr><tr><td>8</td><td>int markah = input.nextInt();</td></tr><tr><td>15</td><td>tahap = "Cemerlang";</td></tr><tr><td>18</td><td>tahap = "Kepujian";</td></tr><tr><td>24</td><td>tahap = "Memuaskan";</td></tr><tr><td>30</td><td>System.out.println("Gred anda ialah: " + gred);</td></tr></table> Nombor Baris betul 1+0 Case sensitive untuk atur cara yang betulkan Salin seluruh/sebahagian atur cara -1 [tak kejam]	27	tahap = "Perlu Usaha Lagi";	8	int markah = input.nextInt();	15	tahap = "Cemerlang";	18	tahap = "Kepujian";	24	tahap = "Memuaskan";	30	System.out.println("Gred anda ialah: " + gred);	Pilih 5 pair yg paling betul 1+1 1+1 1+1 1+1 1+1	10
27	tahap = "Perlu Usaha Lagi";														
8	int markah = input.nextInt();														
15	tahap = "Cemerlang";														
18	tahap = "Kepujian";														
24	tahap = "Memuaskan";														
30	System.out.println("Gred anda ialah: " + gred);														



3 a)	a) Pilihan jawapan: Aturcara B Atur Cara B mengandungi return jumlah yang membolehkan hasil pengiraan dihantar semula ke main(). Atur Cara A tidak mempunyai arahan return, jadi nilai jumlah tidak dapat digunakan di luar subaturcara. Oleh itu, Atur Cara A tidak memenuhi keperluan untuk menghasilkan output jumlah. [return vs no return] Atur Cara A menggunakan void, bermaksud subatur cara tersebut tidak memulangkan sebarang nilai. Atur Cara B menggunakan int, yang sesuai kerana operasi pengiraan jumlah perlu menghasilkan satu nilai. Oleh itu, Atur Cara B lebih tepat kerana jenis subaturcara sepadan dengan tujuan pengiraan. [void vs int] Atur Cara B menyimpan nilai yang dipulangkan ke dalam pemboleh ubah hasil dan memaparkannya menggunakan System.out.println. Atur Cara A hanya memanggil subaturcara tanpa memaparkan sebarang output. [output vs no output] Oleh itu, Atur Cara A tidak menghasilkan sebarang paparan walaupun pengiraan dilakukan.	1 1 1 1 1 1 1 1	7 2
3 b)	Aturcara B - Subatur cara kiraJumlah menerima tatasusunan melalui parameter int[] nombor. - Gelung for digunakan untuk menambah semua elemen dalam tatasusunan. - Selepas pengiraan selesai, jumlah dipulangkan dan(atau) dipaparkan sebagai output. Aturcara A (jika murid pilih Aturcara A di 3a) - Subatur cara kiraJumlah menerima tatasusunan melalui parameter int[] nombor. - Gelung for digunakan untuk menambah semua elemen dalam tatasusunan. - Nilai jumlah disimpan dalam pemboleh ubah jumlah.	1 1 1 1 1 1	2

3 c)	<pre> public class Modular { public static int kiraJumlah(int [] nombor) { int jumlah = 0; int i = 0; while (i < nombor.length) { jumlah = jumlah + nombor[i]; i++; i+=1; i=i+1 } return jumlah; } public static void main(String[] args) { int[] nombor = {2, 4, 6, 8}; int hasil = kiraJumlah(nombor); System.out.println("Jumlah = " + hasil); } } </pre> <pre> int i = 0; (1m) while (i < nombor.length) { (1m) jumlah = jumlah + nombor[i]; (1m) i++; (1m) } </pre> Salin semula dengan simbol betul 1 markah komen 1 markah Komen salah tak logik tak apa asalkan ada komen // <pre> /* */ /* */ /* */ # tak terima </pre>	1 1 1 1 1 1	6
4 a)	KEHADIRAN (nokp<KP><KA>, kod_aktiviti<KP><KA>, tarikh, masa) 1m AHLI (nokp < KP>, nama, kelas, tingkatan) 1m AKTIVITI (kod_aktiviti <KP>, nama_aktiviti) 1m 3 Entiti dgn atribut betul : 3M 2 <KP> : 1M 2 <KP><KA> : 1M Nama Atribut tak boleh jarak: Contoh: terima NamaPenuh, tak terima Nama Penuh	3 1 1	5

4 b)	Pilihan Jawapan 1 :  Entiti : 3M Atribut : 2M KP : 1M KP/ KA : 1M Hubungan : 1M Kekardinalan : 1M Simbol : 1M Pilihan Jawapan 2 :  Entiti : 2M KP : 2M Atribut lengkap: 3M Hubungan logik/ kata kerja dasar imbuhan Men- selain imbuhan di- dan kata 'ADA' : 1M Kekardinalan : 1M Simbol: 1M Pilihan Jawapan 3 :  Entiti : 3M Atribut lengkap untuk 3 entiti: 2/1 2 KP : 1M 2 KP / KA : 1M Hubungan logik/ kata kerja dasar imbuhan Men- selain imbuhan di- dan kata 'ADA' : 1M Kekardinalan : 1M Simbol : 1M	3 2 1 1 1 1 1 2 2 3 1 1 1 3 2/1 1 1 1 1 1	10
-------------	---	--	-----------

