



RANCANGAN PENGAJARAN TAHUNAN 2017 REKA BENTUK TEKNOLOGI TINGKATAN 1 SMK PANGKOR

BULAN	MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI (SELEPAS SELESAI TOPIK)	CATATAN
JAN	1 03/01/17 - 06/01/17	1.0 PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI 1.1 Dunia Reka Bentuk	1 Mentakrifkan reka bentuk dan teknologi. 2 Mengenalpasti elemen reka bentuk berdasarkan produk yang dipilih. 3 Menjelaskan prinsip reka bentuk. 4 Mengaplikasikan prinsip-prinsip reka bentuk dalam mereka bentuk objek asas.	RUJUK LAMPIRAN 1 MUKA SURAT 7	
	2 09/01/17 - 13/01/17	1.0 PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI 1.1 Dunia Reka Bentuk	5 Membanding beza prinsip dan elemen reka bentuk. 6 Meneroka kriteria reka bentuk yang baik. 7 Membina objek asas.		
	3 16/01/17 - 20/01/17	1.0 PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI 1.2 Kepentingan Reka Bentuk Dan Teknologi	1.2.1 Menyenarai kepentingan rekabentuk dan teknologi. 1.2.2 Mengenalpasti peranan rekabentuk. 1.2.3 Menerangkan etika dalam rekabentuk. 1.2.4 Meneroka kerjaya dalam bidang rekabentuk dan teknologi		
	4 23/01/17 -27/01/17	1.0 PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI 1.3 Invensi Dan Inovasi Dalam Reka Bentuk	1.3.1 Mentakrifkan invensi dan inovasi. 1.3.2 Mengaplikasikan prinsip invensi dan inovasi dalam kerjaya rekabentuk.		TAHUN BARU CINA 28 & 29 / 1/2017

BULAN	MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI (SELEPAS SELESAI TOPIK)	CATATAN
FEB	5 30/01/17 - 03/02/17	1.0 PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI 1.3 Inovasi Dan Inovasi Dalam Reka Bentuk	1.3.3 Meneroka invensi dan inovasi dalam rekabentuk terkini.	RUJUK LAMPIRAN 1 MUKA SURAT 7	
	6 06/02/17 - 10/02/17	2.0 PENGURUSAN PROJEK 2.1 Pengurusan Projek Reka Bentuk	1 Mentakrifkan pengurusan projek rekabentuk. 2 Menjana idea rekabentuk. 3 Mengenalpasti langkah pengurusan pelaksanaan projek.	RUJUK LAMPIRAN 2 MUKA SURAT 8	9/2/2017 THAIPUSAM
	7 13/02/17 - 17/02/17	2.0 PENGURUSAN PROJEK 2.1 PENGURUSAN PROJEK REKA BENTUK	2.1.4 Merangka perancangan projek. 2.1.5 Menganalisis perancangan projek dan jadual kerja.		
	8 20/02/17 -24/02/17	2.1 PENGURUSAN PROJEK REKA BENTUK	2.1.6 Menyediakan anggaran kos. 2.1.7 Merancang pembentukan kumpulan kerja berdasarkan tugas dan peranan.		
MAC	9 27/02/17 - 03/03/17	3.0 PROSES REKA BENTUK 3.1 Projek Brief	3.1.1 Mentakrifkan maksud projek brief. 3.1.2 Mengenalpasti ciri dalam projek brief. 3.1.3 Merancang projek brief untuk penghasilan produk yang kreatif.	RUJUK LAMPIRAN 3 MUKA SURAT 9	
	10 06/03/17 - 10/03/17	4.0 PROSES REKA BENTUK 3.1 Projek Brief	3.1.4 Menyaring maklumat dalam projek brief. 3.1.5 Mengaplikasikan projek brief dalam bentuk jadual dan lakaran		
	11 13/03/17		PENTAKSIRAN SUMATIF 1		

	- 17/03/17				
CUTI PERTENGAHAN PENGGAL 1 (18/3/17 - 26/3/17) - 9 HARI					
MAC	12 27/03/17 - 31/03/17	3.0 PROSES REKA BENTUK 3.1 Projek Brief	3.1.6 Membina <i>mock-up</i> atau model berdasarkan projek brief.	RUJUK LAMPIRAN 3 MUKA SURAT 9	

BULAN	MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI (SELEPAS SELESAI TOPIK)	CATATAN
APRIL	13 03/04/17 - 07/04/17	3.0 PROSES REKA BENTUK 3.1 Projek Brief	3.1.6 Membina <i>mock-up</i> atau model berdasarkan projek brief.	RUJUK LAMPIRAN 3 MUKA SURAT 9	
	14 10/04/17 - 14/04/17	3.0 PROSES REKA BENTUK 3.1 Projek Brief	3.1.6 Membina <i>mock-up</i> atau model berdasarkan projek brief. 3.1.7 Menilai hasil <i>mock-up</i> atau model.		
	15 17/04/17 - 21/04/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	1 Menyenaraikan peranan lakaran dalam rekabentuk. 2 Mengenalpasti teknik lakaran piktorial	RUJUK LAMPIRAN 4 MUKA SURAT 10	
	16 24/04/17 - 28/04/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D.		
MEI	17 01/05/17 -	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D.		01/05/17 HARI PEKERJA

	05/05/17				
	18 08/05/17 - 12/05/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D.		10/05/17 HARI WESAK
	19 15/05/17 - 19/05/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D.		21/5/17 WESAK
	20/05/17 - 19/05/17	PENTAKSIRAN SUMATIF 2			
CUTI PERTENGAHAN TAHUN (27/05/17 - 11/06/17) 16 HARI KEPUTERAAN DYMM AGUNG (03/06/17)					

BULAN	MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI (SELEPAS SELESAI TOPIK)	CATATAN
JUN	21 12/06/17 - 16/06/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D.		12/6/17 NUZUL QURAN
	22 19/06/17 - 23/06/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D. 4.1.4 Memilih lakaran produk terbaik berdasarkan		

			Elemen rekabentuk.		
	23 26/06/17 - 30/06/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.3 Menghasilkan lakaran asas produk dalam bentuk 3D berdasarkan 2D. 4.1.4 Memilih lakaran produk terbaik berdasarkan Elemen rekabentuk.	RUJUK LAMPIRAN 4 MUKA SURAT 10	25/06/17 - 26/06/17 HARI RAYA PUASA
JULAI	24 03/07/17 - 07/07/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.5 Menilai maklumat yang ada pada lakaran yang dipilih. 4.1.6 Mencadangkan penambahbaikan keatas lakaran yang dipilih.		
	25 10/07/17 - 14/07/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.5 Menilai maklumat yang ada pada lakaran yang dipilih. 4.1.6 Mencadangkan penambahbaikan keatas lakaran yang dipilih.		
	26 17/07/17 - 21/07/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.5 Menilai maklumat yang ada pada lakaran yang dipilih. 4.1.6 Mencadangkan penambahbaikan keatas lakaran yang dipilih.		
	27 24/07/17 - 28/07/17	4.0 LAKARAN 4.1 Lakaran Piktorial	4.1.5 Menilai maklumat yang ada pada lakaran yang dipilih. 4.1.6 Mencadangkan penambahbaikan keatas lakaran yang dipilih.		

BULAN	MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI (SELEPAS SELESAI TOPIK)	CATATAN
OGOS	28 31/07/17 - 04/08/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.1 Reka Bentuk Sistem Fertigasi	1 Mentakrifkan sistem fertigasi. 2 Mengenalpasti komponen utama fertigasi dalam penyediaan rekabentuk. 3 Menghasilkan lakaran rekabentuk baharu sistem fertigasi.	RUJUK LAMPIRAN 5 MUKA SURAT 11	
	29 07/08/17 - 11/08/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.1 Reka Bentuk Sistem Fertigasi	4 Menghasilkan lakaran rekabentuk baharu sistem fertigasi.		
	30 14/08/17 - 18/08/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.1 Reka Bentuk Sistem Fertigasi	5.1.4 Menganalisis elemen rekabentuk dalam system fertigasi. 5.1.5 Menilai lakaran rekabentuk baharu sistem fertigasi.		
	31 21/08/17 - 25/08/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.1 Reka Bentuk Sistem Fertigasi	5.1.4 Menganalisis elemen rekabentuk dalam system fertigasi. 5.1.5 Menilai lakaran rekabentuk baharu sistem fertigasi. 5.1.6 Membina <i>mock-up</i> atau model struktur rekabentuk baharu sistem fertigasi.		
CUTI PERTENGAHAN PENGGAL KEDUA (26/08/17 -03/09/17) - 9 HARI 31 OGOS HARI KEMERDEKAAN					
SEPT	32 04/09/17 - 08/09/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.1 Reka Bentuk Sistem Fertigasi	5.1.6 Membina <i>mock-up</i> atau model struktur rekabentuk baharu sistem fertigasi.	RUJUK LAMPIRAN 5 MUKA SURAT 11	
	33 11/09/17 - 15/09/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.2 Reka Bentuk Fesyen	5.2.1 Mentakrifkan reka bentuk fesyen 5.2.2 Menyenaraikan jenis reka bentuk fesyen.		16/09/17 HARI MALAYSIA
	34 18/09/17 -	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.2 Reka Bentuk Fesyen	5.2.3 Mengenalpasti teknik cantuman dan penggunaan alatan dalam proses		21/09/17 AWAL

	22/09/17		penyediaan reka bentuk fesyen. 5.2.4 Menghasilkan dua lakaran reka bentuk fesyen.	RUJUK LAMPIRAN 6 MUKA SURAT 12	MUHARRAM
	35 25/09/17 - 29/09/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.2 Reka Bentuk Fesyen	5.2.4 Menghasilkan dua lakaran reka bentuk fesyen. 5.2.5 Menganalisis elemen dalam reka bentuk fesyen. 5.2.6 Membincangkan jenis bahan dalam reka bentuk fesyen berdasarkan lakaran.		

BULAN	MINGGU	STANDARD KANDUNGAN	STANDARD PEMBELAJARAN	STANDARD PRESTASI (SELEPAS SELESAI TOPIK)	CATATAN
OKT	36 02/10/17 - 06/10/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.2 REKA BENTUK FESYEN	5.2.7 Menghasilkan reka bentuk fesyen berdasarkan Lakaran yang dipilih.	RUJUK LAMPIRAN 6 MUKA SURAT 12	
	37 09/10/17 - 13/10/17	5.0 APLIKASI TEKNOLOGI 5.2 REKA BENTUK FESYEN	5.2.7 Menghasilkan reka bentuk fesyen berdasarkan Lakaran yang dipilih.		
	38 16/10/17 - 20/10/17	ULANGKAJI			18/10/17 DEEPAVALI
	39 23/10/17 -27/10/17	PAT			
NOV	40 30/10/17 -03/11/17	PAT			
	41 06/11/17	AKTIVITI MENGEMASKINI	MODUL PEREKODAN KSSM RBT T1		

	- 10/11/17			
	42 13/11/17 -17/11/17	AKTIVITI MENGEMASKINI	MODUL PEREKODAN KSSM RBT T1	
	43 20/11/17 - 24/11/17	AKTIVITI MENGEMASKINI	MODUL PEREKODAN KSSM RBT T1	
CUTI AKHIR TAHUN (25/11/17 - 01/01/2018) 38 HARI				

DISEDIAKAN OLEH :
OLEH :

DISEMAK OLEH :

DISAHKAN

.....
.....

.....

(**LAMPIRAN 1** AJA ISMAIL)

(CIK NOOR FADZLIN BINTI MOHD NASIR)

(EN AHMAD

(TAHAP PENGUASAAN & TAFSIRAN)

TAJUK 1 : PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI

STANDARD PRESTASI	
TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN
1	<ul style="list-style-type: none"> i. Mentakrifkan reka bentuk dan teknologi. ii. Mendefinisikan invensi dan inovasi. iii. Menyatakan satu kepentingan reka bentuk dan teknologi, atau; iv. Menyatakan satu elemen reka bentuk berdasarkan produk sedia ada, atau; v. Menyatakan satu peranan reka bentuk, atau; vi. Menyatakan satu etika dalam reka bentuk.
2	<ul style="list-style-type: none"> i. Mengenal pasti dua elemen reka bentuk berdasarkan produk sedia ada. ii. Menjelaskan dua prinsip reka bentuk. iii. Mengenal pasti satu peranan reka bentuk. iv. Menerangkan satu etika dalam reka bentuk.
3	<ul style="list-style-type: none"> i. Melakar satu lakaran reka bentuk produk yang terdiri daripada beberapa objek asas geometri dengan mengaplikasikan dua elemen dan dua prinsip.
4	<ul style="list-style-type: none"> i. Membanding beza dua prinsip dan dua elemen pada tiga produk yang berlainan dalam bentuk jadual.
5	<ul style="list-style-type: none"> i. Menilai objek baharu yang dibina berasaskan elemen dan prinsip reka bentuk.
6	<ul style="list-style-type: none"> i. Menghasilkan semula objek baharu yang sudah dinilai setelah mengambilkira penambahbaikan. ii. Memperinci ujian bagi mengukur tahap keberkesanan objek baharu. iii. Menjana keputusan ujian tahap keberkesanan objek baharu.

Ujian Penilaian Objek

Ujian penilaian objek dilakukan adalah untuk mengenal pasti sama ada objek yang dihasilkan menepati ciri yang dikendaki oleh pereka cipta seperti kekuatan bahan, kekuatan cantuman, daya penyerapan, kekenyalan, keteguhan atau kekonduksian.

LAMPIRAN 2

STANDARD PRESTASI (TAHAP PENGUASAAN & TAFSIRAN)

TAJUK 2 : PENGENALAN KEPADA REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI

STANDARD PRESTASI	
TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN
1	i. Mentakrifkan pengurusan projek reka bentuk.
2	i. Mengenal pasti masalah yang dihadapi. ii. Menjana idea reka bentuk yang dapat menyelesaikan masalah.
3	i. Merangka perancangan berdasarkan langkah pengurusan pelaksanaan projek. ii. Melengkapkan jadual kerja perancangan projek.
4	i. Menganalisis jadual kerja secara sistematik*.
5	i. Menilai perancangan yang disediakan mengikut prosedur*.
6	i. Menghasilkan kertas kerja pengurusan projek reka bentuk mengikut format*.

- * **Sistematik** - Perincian tugas
Prosedur - Masa, langkah kerja, kewangan, sumber manusia
Format - 1. Nama pelajar, 2. Tajuk, 3. Penyataan Masalah, 4. Tujuan / objektif, 5. Perancangan Projek, 6. Jadual Kerja, 7. Anggaran kos, 8. Penutup

LAMPIRAN 3

STANDARD PRESTASI (TAHAP PENGUASAAN & TAFSIRAN)

TAJUK 3 : PROSES REKA BENTUK (PROJEK BRIEF)

KSSM REKA BENTUK DAN TEKNOLOGI TINGKATAN 1

STANDARD PRESTASI	
TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN
1	<ul style="list-style-type: none"> i. Mentakrifkan maksud projek <i>brief</i>. ii. Menyatakan satu ciri projek <i>brief</i>.
2	<ul style="list-style-type: none"> i. Mengenal pasti tiga ciri dalam projek <i>brief</i>.
3	<ul style="list-style-type: none"> i. Melengkapkan senarai semak projek <i>brief</i> untuk penghasilan produk*.
4	<ul style="list-style-type: none"> i. Menganalisis maklumat senarai semak secara prosedur*. ii. Mempersembahkan data dalam bentuk jadual.
5	<ul style="list-style-type: none"> i. Membincangkan projek <i>brief</i> dengan daya usaha*.
6	<ul style="list-style-type: none"> i. Menghasilkan <i>mock up</i> atau model berdasarkan lakaran dengan nilai tambah*. ii. Memperinci ujian bagi mengukur tahap keberkesanan reka bentuk <i>mock up</i> atau model.

- Produk - Lakaran produk atau *mock up*.
- Prosedur - Fungsi dan jangka masa.
- Nilai tambah - Aspek fungsi, persembahan dan kos produk.
- Daya usaha - (i) Menggunakan lakaran atau *mock-up*.
(ii) Membincangkan dua ciri projek *brief*.

LAMPIRAN 4

STANDARD PRESTASI (TAHAP PENGUASAAN & TAFSIRAN)

TAJUK 4 : LAKARAN (PIKTORIAL)

STANDARD PRESTASI	
TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN
1	i. Menyatakan satu peranan lakaran dalam reka bentuk. ii. Menyenaikan dua teknik lakaran piktorial.
2	i. Mengenal pasti dua teknik lakaran piktorial.
3	i. Menghasilkan lakaran asas produk* dalam bentuk 3D dengan mengaplikasikan teknik lakaran piktorial.
4	i. Menganalisis rupa bentuk lakaran dan membuat penambahbaikan.
5	i. Menilai maklumat yang ada pada lakaran.
6	i. Menghasilkan lakaran baharu dengan nilai tambah*.

- Produk** - Lakaran.
Nilai tambah - Estetika, keceriaan atau ergonomik.

LAMPIRAN 5

STANDARD PRESTASI (TAHAP PENGUASAAN & TAFSIRAN)

TAJUK 5 : APLIKASI TEKNOLOGI (FERTIGASI)

STANDARD PRESTASI	
TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN
1	i. Mentakrifkan maksud sistem fertigasi. ii. Menyatakan satu komponen utama sistem fertigasi.
2	i. Mengenal pasti dua komponen* utama fertigasi.
3	i. Merangka lakaran model struktur reka bentuk baharu sistem fertigasi dengan mengaplikasikan elemen*.
4	i. Menganalisis tiga elemen dalam reka bentuk sistem fertigasi mengikut prosedur*. ii. Mempersembahkan data dalam bentuk jadual.
5	i. Membuat rumusan lakaran secara menyeluruh dari segi elemen, komponen dan bahan dengan daya usaha*.
6	i. Menghasilkan <i>mock up</i> atau model struktur reka bentuk baharu sistem fertigasi. ii. Memperinci ujian bagi mengukur tahap keberkesanan model struktur reka bentuk fertigasi. iii. Menjana keputusan ujian tahap keberkesanan.

Komponen Elemen Prosedur

- Dari segi kegunaan sistem fertigasi.
 - Garisan, bentuk, tekstur, saiz, warna atau arah.
 - (i) Menyediakan borang soal selidik, atau
 - (ii) Kenal pasti responden.
 - (iii) Mengedar dan mengutip borang soal selidik / mencatat maklumat.
- Daya usaha**
- Lakaran berlabel jenis elemen, komponen dan bahan yang digunakan.

LAMPIRAN 6

STANDARD PRESTASI (TAHAP PENGUASAAN & TAFSIRAN)

TAJUK 5 : APLIKASI TEKNOLOGI (FESYEN)

STANDARD PRESTASI	
TAHAP PENGUASAAN	TAFSIRAN
1	<ul style="list-style-type: none"> i. Mentakrifkan maksud reka bentuk fesyen. ii. Menyatakan jenis reka bentuk fesyen. iii. Mengenal pasti satu teknik cantuman. iv. Menerangkan satu jenis perkakasan dan penggunaannya dalam proses penyediaan reka bentuk fesyen.
2	<ul style="list-style-type: none"> i. Mengenal pasti dua teknik cantuman. ii. Menerangkan tiga jenis perkakasan dan penggunaannya dalam proses penyediaan reka bentuk fesyen. iii. Merangka satu lakaran reka bentuk fesyen dengan mengaplikasikan elemen garisan, bentuk atau wama.
3	<ul style="list-style-type: none"> i. Merangka dua lakaran reka bentuk fesyen dengan mengaplikasikan elemen garisan, bentuk dan wama.
4	<ul style="list-style-type: none"> i. Menganalisis tiga elemen dalam reka bentuk fesyen mengikut prosedur*. ii. Mempersiapkan data dalam bentuk jadual.
5	<ul style="list-style-type: none"> i. Membincangkan jenis bahan yang digunakan untuk menghasilkan reka bentuk fesyen. ii. Membuat rumusan secara menyeluruh dari segi lakaran, elemen, bahan dan teknik cantuman dengan daya usaha*. iii. Menghasilkan reka bentuk fesyen dengan mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran sedia ada.
6	<ul style="list-style-type: none"> i. Menghasilkan reka bentuk fesyen dengan mengaplikasikan pengetahuan dan kemahiran sedia ada yang mempunyai nilai tambah* dan membimbing*. ii. Memperinci ujian bagi mengukur tahap keberkesanan reka bentuk fesyen. iii. Menjana keputusan ujian tahap keberkesanan.